РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Роман Оберемко
Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Георгий Широков
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Ярослав Любавин
Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 8 (104), август 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 46 000 экз.

Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: info@itc.ua
Web-сервер: www.itcpublishing.com

Медиацентр в кармане



Первый портативный MP3-плеер – Rio PMP300 от легендарной Diamond Multimedia – был представлен публике в сентябре 1998 года. Устройство стоимостью $200, оснащенное 32 MB встроенной памяти, подключалось к компьютеру с помощью параллельного порта (!) и могло вместить всего лишь один музыкальный альбом в формате MP3 с битрейтом 128 Kbps. В первом номере «Домашнего ПК», вышедшем в конце 1998 года, мы в рубрике «Служба новостей» рассказали об этом устройстве, а через несколько месяцев и протестировали Rio PMP300.

Девять лет назад портативные MP3-плееры казались многим экзотическими и нишевыми продуктами, сегодня же, когда они продаются, как горячие пирожки, чуть ли не в каждом магазине бытовой электроники, ни у кого нет сомнений в успешности данной концепции. Современные портативные MP3-плееры на флэш-памяти при сравнимой с Rio PMP300 стоимости способны вместить всю вашу аудиотеку (объем памяти за девять лет вырос в 1000 раз!), имеют встроенные FM-тюнеры и диктофоны, могут проигрывать видео и работают без подзарядки до 30 часов.

Но все же сейчас, с развитием широкополосного беспроводного доступа в Интернет и онлайн-дистрибуции видеоконтента, на первый план выходят универсальные медиаплееры с большими экранами – настоящие портативные центры развлечений, воспроизводящие данные любого формата. По сути, это специализированные мини-компьютеры, оснащенные трех-четырехдюймовыми экранами, способные выступать в роли видео- и аудиоплеера, видеорекордера, FM-приемника, диктофона, электронной книги, USB-хоста, а порой имеющие и дополнительные функции еженедельника, адресной книги и т. д. Естественно, портативные медиаплееры не могут заменить персональный компьютер, ведь, по сути, они являются сателлитными по отношению к нему устройствами, а для загрузки контента из Интернета, конвертации видео и аудио, создания плейлистов понадобится достаточно мощный настольный ПК или ноутбук. Но в путешествии, на природе, в командировке плееры, несомненно, скрасят ваш досуг. Стоит один раз попробовать, и вы уже не сможете отказаться от возможности носить персональный кинотеатр в кармане.

И хотя подобные продукты все еще вызывают скепсис у отечественных потребителей (вспомним аналогичное отношение к MP3-плеерам девять лет назад), нам кажется, что именно за такими медиакомбайнами будущее. Ведь недаром одной из самых востребованных функций iPhone, продажи которого с большим успехом стартовали в США 29 июня (по разным оценкам за первые два дня реализованы 700 тыс. телефонов!), оказалась возможность проигрывания видео.

Стремительное падение цен на флэш-память, появление недорогих и качественных OLED-экранов, более емких аккумуляторов и внедрение энергосберегающих технологий, развитие рынка цифровой дистрибуции контента и онлайновых видеосервисов, естественно, будет способствовать дальнейшей эволюции портативных медиаплееров. Так что у данного класса устройств есть все шансы стать действительно массовым. Если вы имеете собственное мнение на этот счет, добро пожаловать на *dpk.com.ua* – пообщаемся.

Приятного чтения.
Искренне ваш Олег Данилов

№ 8 (104), август 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

Новости

10 Коротко

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

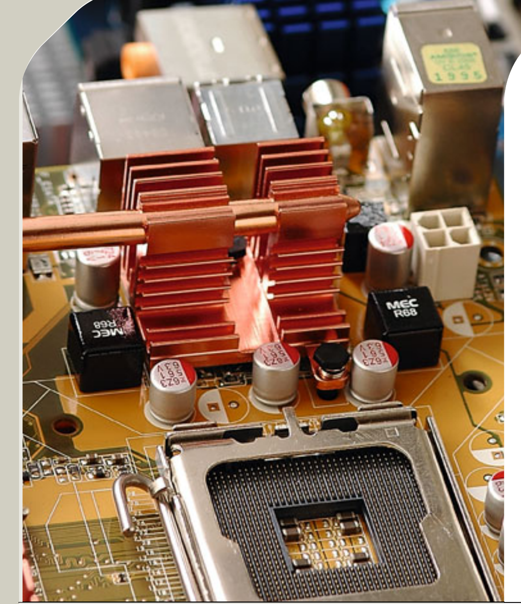
14 XFX MB-N650-IUL9
14 JBL Spot
16 Wolf King Warrior DK-2388U
16 Transcend T.sonic 820
17 PQI Intelligent Drive i810
17 Corsair Flash Readout 2 GB
18 High Power HPC-400-A44C
18 Zboard Merc Gaming Keyboard
19 Spire Pininfarina
20 Dell XPS M2010
21 Genius Navigator 380
21 Lexma RF Laser Mouse M515R

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

22 Тестирование медиапроигрывателей
28 Тест портативных накопителей
32 Classmate PC
34 Тест материнских плат на чипсете NVIDIA nForce 650i SLI
38 Материнские платы на Intel P35
46 Охлаждение чипсета: альтернативные варианты
50 Тестирование процессорных кулеров
54 Hi-Fi ПК 2007
58 Видеокарты серии Radeon HD 2400/2600
60 Mobilis Extraordinaris 2
64 ПК месяца

СофтWare

68 Новинки месяца
70 QIP Infium beta 9000
70 GOM Player 2.1.6.3499
71 ClockGen 1.0.5.3
71 Process Monitor 1.12
72 Autoruns 8.70
72 TV Browser LITE 14.02.2007

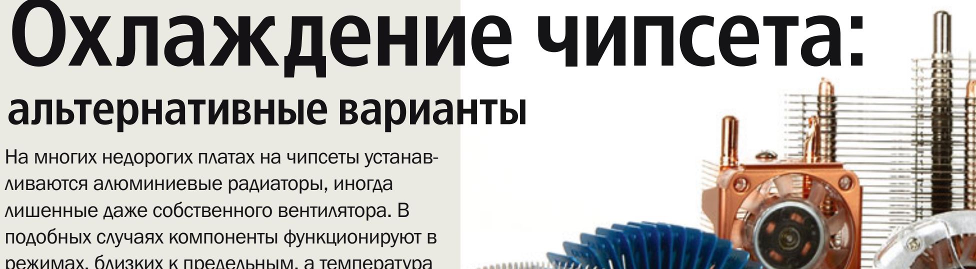


Материнские платы Intel P35

Продукты, основанные на Intel P35, уже довольно распространены на рынке. Мы решили протестировать доступные на текущий момент материнские платы, использующие данный набор системной логики, и определить, отличаются ли они от конкурентов по уровню функциональности, производительности, разгонному потенциалу.

с. 38

Охлаждение чипсета: альтернативные варианты



На многих недорогих платах на чипсеты устанавливаются алюминиевые радиаторы, иногда лишенные даже собственного вентилятора. В подобных случаях компоненты функционируют в режимах, близких к предельным, а температура чипсетов порой может достигать ста градусов! При таком отношении производителя к выпускаемым продуктам рассчитывать на их длительную и стабильную работу можно далеко не всегда, а о разгоне пользователи вообще должны забыть.

с. 46

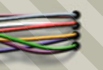




Тестирование медиапроигрывателей

За последние несколько лет портативные медиапроигрыватели, оснащенные достаточно большими экранами и умеющие воспроизводить видео, из экзотических игрушек превратились в модные многофункциональные гаджеты, которые могут великолепно скрасить ваш досуг в путешествии.

с. 22



73 Dia for Windows
74 Safari
75 SysTool 1.0 Build 731
76 Joost
77 Игровые коммуникаторы
80 Обзор маленьких программ
82 Работа с ОС Linux на примере openSUSE 10.2

F1

87 Ответы на вопросы читателей
88 Советы по оптимизации Windows Vista

ИНТЕРНЕТ

92 Календарь на август
94 Мозаика
96 Мозаика 2.0
98 Новости блогосферы
100 Виртуальные музеи
103 Zoho Notebook

» Игротека

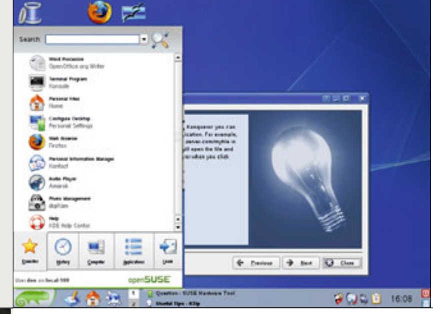
106 Репортаж с выставки E3
112 Lost Planet: Extreme Condition
113 Colin McRae: DiRT
114 Driver: Parallel Lines
115 Harry Potter and the Order of the Phoenix
116 Transformers: The Game
118 Tales of Pirates
119 Switchball
120 Power Football
121 Bang! Howdy
122 Казуальные игры
124 Argblargs.com
125 Локализации

127 ВИДЕОТЕКА

Работа с ОС Linux
на примере openSUSE 10.2

Об операционных системах семейства Linux не говорит сейчас только ленивый. Но несмотря на популярность темы, многие пользователи, впервые загрузив какой-либо дистрибутив, не знают, что делать дальше. Как правильно разбить жесткий диск на разделы, установить систему, а затем работать с ней? На эти и другие вопросы мы постараемся ответить в данной статье.

с. 82



Colin McRae: DiRT

Еще задолго до выхода CMR: DiRT фанаты серии поняли – ждать возрождения раллийного симулятора не стоит. Разработчики решили окончательно плюнуть на попытки сделать реалистичную виртуальную копию WRC и свернули на попсово-аркадную стезю, создав проект с множеством типов гонок и автомобилей.

с. 113

Power Football

Power Football с первого взгляда приятно удивляет. Визуально игра, конечно, отстает от современных футбольных симуляторов, но полное 3D и количество возможностей впечатляют. Фактически перед нами еще и спортивный менеджер, поскольку, помимо самих матчей, «тренер» должен распределять полученные игроками очки опыта, тем самым улучшая их способность бить по воротам, отбирать мяч, отдавать пасы, быстро бегать и ускоряться.

с. 120



Видеокарты
серии Radeon HD 2400/2600

В секторе графических решений классов middle- и low-end история с выводом новых продуктов на рынок повторяет ситуацию, сложившуюся во время запуска топовых видеокарт с поддержкой DirectX 10. Так, компания NVIDIA уже почти три месяца назад представила серию GeForce 8500–8600, тогда как AMD/ATI смогла сделать ответный ход лишь в конце июня.

с. 58

№ 8 (104), август 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

7-Zip 4.49 beta
Ad-Aware 2007 Free 7.0.1.5
AIMP Classic 1.77.9
ATITool 0.27 Beta 2
68* Avant Browser 11.5 build 16
AVG Anti-Virus Free 7.5.476a1048
BitComet 0.90
ChrisTV Lite 5.05
71 ClockGen 1.0.5.3
Comodo Firewall Pro 3.0.2.5 Alpha
CPU-Z 1.40.5
Download Master 5.3.3.1089
Dr.Web CureIt!
DVDFab HD Decrypter 3.1.4.0
FFDShow MPEG-4 Video Decoder Rev.1334 20070706
FinalBurner FREE 1.17
FlashGet 1.9.0
Feedreader 3.10
Flock 0.9.0
Free Download Manager 2.3 BETA 6
70 GOM Player 2.1.6
HTTrack Website Copier 3.41.3
OpenOffice.org 2.2.1
Prime95 25.3
Recuva 1.02.086 Beta
68 RivaTuner 2.02
Sandra Lite XI SP4 (2007.7.11.80)
Skype 3.2.0.175
SmartFTP 2.5.1006
Sun Java 6.0 Update 2
Sunbird 0.5
75 SysTool 1.0 Build 730
Thunderbird 2.0.0.4
Tux Paint 0.9.17
XviD 1.1.3

Демонстрационные версии

#1 DVD Ripper 5.35
#1 Video Converter 4.1.34
AnyDVD HD 6.1.6.5
Aston 1.9.5
AVG Internet Security 7.5.476a1043
BWMeter 3.1.2
ChrisTV Standard/Professional 5.05
ConvertXtoDVD 2.2.3
D3DGear 1.96
Dr.Web 4.33 (с лицензионным ключом)
Driver Genius Professional Edition 7.1.0.622
Driver Magician 3.22
DVDFab Platinum 3.1.4.0
Easy CD-DA Extractor 10.2
68 FastStone Capture 5.6
Fraps 2.9.1
GetRight 6.3
HDDlife 3.0.140
History Killer 2.2
HyperSnap 6.20.01
jv16 PowerTools 2007 1.7.0.399
Offline Explorer/Pro/Enterprise 4.7 SR1
Outpost Firewall Pro 4.0 (1024.700.292)
Portable Offline Browser 4.7 SR1
68 ReGet Deluxe 5.1.308
Remote Administrator (Radmin) 3.01
Teleport Pro/Ultra 1.48
Total Commander 7.01
UltraISO 8.6.3
WindowBlinds 5.51

Игры

Полные версии

Digital Paint: Paintball 2
Enigma 1.01
Oxyd extra 2.0

ShareWare

«АвиаНалет» 1.70
«Академия магии»
«Тайна ацтеков»
«Тайны Египта»
Ancient Spider Solitaire
Barrel Mania
Breaking News
Dragon's Abode
Ingenious
Mayawaka
Professor Fizzwizzle and the Molten Mystery
The Magician's Handbook: Cursed Valley

Демо-версии

Harry Potter and the Order of the Phoenix
Ratatouille
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Патчи

«Вторая мировая» 1.2.0.49 (бета-версия)
«Человек-Паук 3» 1.002
Alien Shooter 2 1.1
Anno 1701 1.02

Что означают знаки «Выбор редакции»



Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.




Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



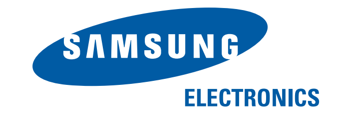
Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ НА ДИСКЕ

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP



www.samsung.ua

«B.A.S.E. Jumping: Точка отрыва» 1.1.15
Company of Heroes 1.70
Europa Universalis 3 1.3
«Sword of the Stars: Повелители звезд» 1.2.2
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 1.35
Two Worlds 1.4
«UFO: Extraterrestrials. Последняя надежда» 7.05

Видео

«Джаз: Работа по найму»
Assassin's Creed
BioShock
BlackSite: Area 51
Call of Duty 4: Modern Warfare
Combat Mission: Shock Force
Crysis
Dungeon Hero
Empire Earth III
Enemy Territory: Quake Wars
Fatal Inertia
Fury
Gods and Heroes: Rome Rising
Gran Turismo 5 Prologue
Halo 3
Halo Wars
Haze
Heavenly Sword
Hellgate: London
Killzone 2
Legendary: The Box
Lost Odyssey
Mario Kart Wii
Mass Effect
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
Naruto: Rise of a Ninja
NBA Live 08
Need for Speed: ProStreet
Overlord
Painkiller: Overdose
Project Gotham Racing 4
Section 8
Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword
Spider-Man: Friend or Foe
Stranglehold
Supreme Commander: Forged Alliance
The Last Remnant
TimeShift
Too Human
Transformers: The Game
Turning Point: Fall of Liberty
Two Worlds
Unreal Tournament III
Wii Fit

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.6 Motherboard/IGP

Видеокарты

ATI Catalyst 7.6
NVIDIA ForceWare 162.18 Beta
SiS UniVGA3 3.81

Звуковые карты

Realtek AC97 A4.00
Realtek HD Audio R1.70

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.671
Realtek LAN (PCI-E) 5.670

Драйверы для Windows Vista

ATI Catalyst 7.6
ATI Catalyst 7.6 Motherboard/IGP
NVIDIA ForceWare 162.22 Beta
NVIDIA ForceWare 163.11 Beta (Geforce 8)
Realtek AC97 6243
Realtek HD Audio R1.70
Realtek LAN (PCI) 6.104
Realtek LAN (PCI-E) 6.195
SiS UniVGA5 5.05

Прочее

Обои для Рабочего стола от CGWallpapers.com

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Львівський кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 78-1825

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.
Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.
С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».
«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.
Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Transcend
Exceeding Your Expectations

Ready To Rock

Transcend T.sonic™ 820 MP3 Player

Color E-book Playlist

Transcend **T.sonic™ 820** це передовий MP3 плеєр, розроблений для програвання музики та перегляду фото та відео. Він оснащений яскравим 1.5- дюймовим екраном SuperColor OLED та має додаткові можливості. **T.sonic™ 820** це ідеальний MP3 плеєр для людей, що прагнуть відмінної якості, не покладаючись на випадок . Наразі доступні моделі з 2Гб (білі) та 4GB (чорні).

JetRam™





JetFlash™ 185
USB flash drive



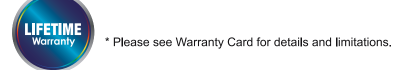
JetFlash™ V90 Series
V90 *Pearl* / V90 *Classic*



microSD™







* Please see Warranty Card for details and limitations.

Authorized Distributors



Asbis
Tel : (044) 455-44-11
market@asbis.ua
www asbis ua



Technopark
Tel:(044)594-15-15
sales@technopark.ua
www.technopark.ua

ЮГ-контракт
Тел.: (044) 247-67-92, 247-67-05
slava.m@yugcontract.com.ua
www.yugcontract.com.ua

www.transcendusa.com
Transcend Information, Inc.

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua

I-O Data DVR-UW8DP2



Новый внешний оптический привод DVR-UW8DP2 от компании I-O Data интересен тем, что способен справляться с записью одновременно двух CD или DVD и компьютер для его функционирования не обязателен. По сути это два тонких привода, объединенных одним корпусом. Подключение аппарата к ПК осуществляется через порт USB. Скоростные характеристики устройства находятся на среднем уровне, а стоимость довольно велика – $450.





ASUS PG221

Компания ASUS продолжает развивать серию игровых ЖК-дисплеев, уникальной особенностью которых является наличие встроенной стереосистемы с сабвуфером. Новая 22-дюймовая модель PG221 отличается стильным внешним видом, отсутствием кнопочных органов управления (они заменены сенсорной панелью) и неплохими техническими характеристиками: разрешение – 1680×1050, уровень контраста составляет 2000:1, яркости – 350 кд/м², время отклика – 2 мс, углы обзора – 170/160 градусов (горизонтальный/вертикальный), кроме того, имеется встроенный USB-хаб на 3 порта.

Buffalo BSKP-CU202



За необычной футуристической внешностью этого устройства, разработанного компанией Buffalo, скрывается довольно простой, но очень удобный инструмент для общения через Skype. Среди особенностей спикерфона BSKP-CU202 следует отметить простоту установки (ни дополнительные драйвера, ни электрическая сеть не нужны), наличие технологии снижения шумов, трех динамиков общей мощностью 6 Вт и разъема для наушников.



Nokia Speakerphone HF-300

Беспроводная система громкой связи HF-300 расширяет привычный ассортимент товаров финского производителя. Устройство рассчитано на использование в автомобиле и совместимо с любыми телефонами Nokia, поддерживающими как минимум стандарт Bluetooth 1.1. Встроенный аккумулятор обеспечивает 20 часов автономной работы HF-300 в режиме разговора. Релиз новинки намечен на 3-й квартал 2007 года.



Elecom USB-Hub



Стараниями компании Elecom в полку необычных USB-хабов прибыло. Новинка с труднопроизносимым названием U2H-FC034S подкупает своим непривычным индустриальным видом: этакая катушка с намотанными на нее полутора метрами провода, четырьмя портами USB с одной стороны и разъемом питания с другой. Габариты устройства составляют 65×65×33 мм, вес – 80 г, а цена пока неизвестна.

Olympus E-P1

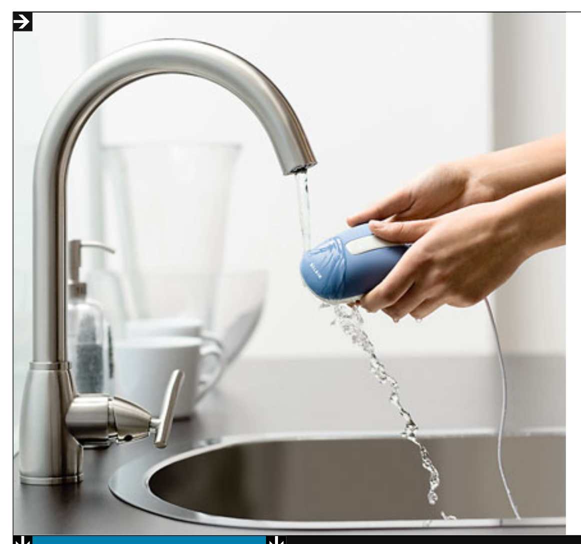
Завеса тайны над будущим флагманом от Olympus – цифровой зеркальной камерой E-P1 – наконец приоткрыта. Этот монструозных размеров аппарат оказался обеспечен всем, чего может пожелать душа профессионального фотографа: 10-мегапиксельным сенсором Live MOS, оптической системой стабилизации изображения, автофокусом по 11 точкам, а также системой автоматической очистки сенсора от пыли.





Itronix GoBook MR-1

Этот грозного вида аппарат рассчитан на применение в экстремальных ситуациях и в суровых условиях, хотя по габаритам (150×108×40 мм, 910 г) он является лишь четвертинкой от традиционных физически сверхзащищенных армейских ноутбуков, но по функциям им не уступает. Ключевые характеристики: процессор Intel Core Solo U1400 (1,2 GHz), до 1 GB RAM, 40/80 GB HDD или 16/32 GB SSD, ЖК-дисплей – 5,6 дюйма, ОС – Windows XP.



Belkin Washable Mouse



Со своей новой оптической мышью Washable Mouse компания Belkin объявляет войну грязи и бактериям, вечно липнущим к компьютерной периферии. Данный манипулятор полностью водонепроницаем и легко моется мылом под струей воды. Из необычного можно отметить сенсорную панель, заменяющую колесико прокрутки. В остальном же это вполне стандартный манипулятор с сенсором на 1200 dpi и подключением через USB. Цена – $30.

Nokia 7500



Компания Nokia славится нестандартными дизайнерскими решениями, которые в большинстве своем успешны. Новая имиджевая модель от финского производителя – Nokia 7500 – также весьма экстравагантна. Основанный на 5-й редакции платформы S40, аппарат имеет компактный корпус (106×44×14 мм), 2-мегапиксельную камеру, 30 MB памяти, слот microSD, FM-тюнер, модуль Bluetooth 2.0 и качественный дисплей (320×240, 16 млн цветов).

SunRed Solar Bike

На автосалоне в Барселоне компания SunRed продемонстрировала прототип уникального электрического скутера со складными солнечными батареями. Этот болид способен разогняться до 50 км/ч, без подзарядки проезжает 20 км, а бесщеточный электродвигатель интегрирован прямо в ось колеса.



Fujitsu RE25U300J

Новый 300-гигабайтовый внешний накопитель от Fujitsu, построенный на базе 2,5-дюймового HDD, взлому практически не поддается. Хранимая на нем информация защищается с помощью криптографических алгоритмов Blowfish и AES. Устройство имеет 8 MB кэш-памяти и обойдется вам в $229.



LG J10HD

Удачные дизайнерские идеи LG, впервые реализованные в телефоне Chocolate, теперь были успешно применены в медиацентре J10HD. Устройство с 300-ваттной звуковой системой формата 2.1 и DVD-плеером с сенсорными органами управления оснащено винчестером на 80 GB, портом HDMI и FM-приемником. Аппарат поддерживает воспроизведение файлов MP3, WMA, DivX, MPEG-4, а также дисков DVD-Video и Audio CD. Музыкальные диски и FM-передачи можно записывать на встроенный HDD. Ориентировочная цена LG J10HD – $640.





ASUS рекомендує ліцензійну Windows® Vista™ Business

intel Centrino® Duo Core™2 Duo inside™

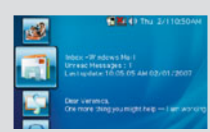
ASUS W5Fe SIDESHOW² Notebook

Перший ноутбук з зовнішнім екраном

www.asus.ru

Зовнішній екран

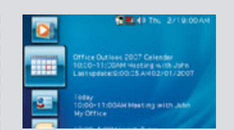
ASUS W5Fe з зовнішнім екраном SideShow повністю реалізує всі переваги Windows® Vista™. SideShow – унікальна технологія, що дозволяє читати повідомлення електронної пошти, дивитися фото та слухати музику без завантаження ОС. ASUS W5Fe створений на базі технології Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК.



Sync E-mail*

Зовнішній екран W5Fe надає можливість швидкого доступу до інформації – наприклад, ви можете проглянути останні повідомлення електронної пошти.

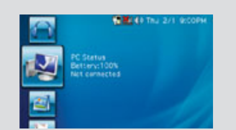
* функція доступна при використанні Office® 2007



Personal information Management (PIM)*

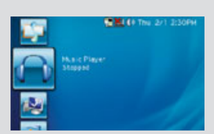
В будь-який час ви можете проглянути перелік запланованих подій, номери телефонів та адреси.

* функція доступна при використанні Office® 2007



Відображення стану системи

Ви можете щохвилини отримувати інформацію про стан системи, у тому числі наявність бездротового підключення, рівень звуку, статус системи (вм/вим) та заряд батареї.



Мультимедійні розваги

Якщо підчас роботи у вас з'явиться вільна хвилина, скористайтесь нагодою для приємного перегляду фотокарток та прослуховування музики за допомогою SideShow.



Зручний доступ до інформації

Зображення екрану SideShow повертається на 180°, коли ви відкриваєте або закриваєте ноутбук, цим самим забезпечуючи зручний доступ до інформації.

W5Fe

- Технологія Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК
  - Процессор Intel® Core™2 Duo T7600/T7400/T7200/T5600
  - Чіпсет Mobile Intel® 945GM
  - Intel® PRO/Wireless 3945ABG Network Connection
- Автентична Windows® Vista™
  - Home Premium
  - Business
- DDRII 667МГц
- 12,1" WXGA 1280x768 з підтримкою технології ColorShine / 2,8" QVGA 320x240 дисплей SideShow
- Технологія ASUS Video Intelligence
- SATA 80/100/120/160 GB HDD
- DVD Super-Multi/COMBO
- Вбудована веб-камера з сенсором 1,3 мегапікселі, що повертається на 235°
- 10/100/1000, 802.11a/b/g, Bluetooth V2.0+EDR+A2DP (optional)
- 3xUSB 2.0, 1xTV out, 1xSPDIF
- 30,5x22x31 cm, 1,7 кг (з 3-елементною батареєю)

Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/ Всесвітня гарантія 2 роки

Everest (Еверест) тел: +38 (044) 464-7777; Foxtrot (Фокстрот) тел: 8-800-501-6880; DataLux (ДатаЛюкс) тел: +38 (044) 490-9270

Мережа магазинів "BRAIN-Computers" (Брейн Комп'ютерс) (044)501-25-83, Мережа магазинів City.com (Сіті. ком) 8-800-501-50-00, Мережа комп'ютерних магазинів "Гігабайт" 8-800-500-10-00, Мережа магазинів DiaWest (Діавест) 8-800-302-302-0, Мережа магазинів ДКТ (044)286-5433, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Компас (044)501-23-08, ТОВ "КПІ-Сервіс" (044)248-95-56, Мережа магазинів МегаМакс (044)200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Нова Електроніка 8-800-500-21-70, ТОВ ПФ "Сервіс" (056)370-30-03, Спецвузавтоматика (057)7-191-505, Дім Електроніки "TARGET" (Таргет) (057)758-58-05, АТ Техніка (062)381-36-85, ТіД Комп'ютери (048)346-723, Фокстрот техніка для дому 8-800-500-15-30, Мережа магазинів Юнітрейд 8-800-507-70-70.

ASUS Rock Solid · Heart Touching

ХардWare



XFX
MB-N650-IUL9

Цена – $133

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Процессорный сокет
LGA 775

Чипсет
NVIDIA nForce 650i Ultra

Слоты расширения
3×PCI, PCI Express x16, 2×PCI Express x1

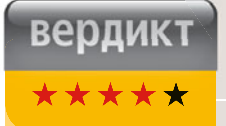
Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, RJ45

Многим пользователям компания XFX знакома, в первую очередь, как производитель видеокарт, но в ее ассортименте имеются также и материнские платы.

Модель XFX MB-N650-IUL9 основана на чипсете NVIDIA nForce 650i Ultra, единственным отличием которого от nForce 650i SLI является возможность работы «лишь» с одной видеокартой.

Дизайн платы не вызывает нареканий. Компоновка разъемов удобна, и трудностей во время сборки системы не возникнет. XFX всегда была лояльна к энтузиастам, поэтому мы первым делом проверили разгонный потенциал платы. 440 MHz – это хоть и не рекордное значение для FSB, но зачастую вполне достаточное для раскрытия возможностей практически любого процессора от Intel.

Из недостатков стоит отметить малое количество интерфейсных разъемов – на задней панели есть лишь четыре USB, сетевой порт, PS/2 и звуковые коннекторы.



ЗА
Удачная компоновка; хороший разгонный потенциал

ПРОТИВ
Малое количество интерфейсных разъемов; цена несколько завышена



JBL
Spot

Цена – $150

Продукт предоставлен
«Компьютек Украина»

Суммарная мощность
36 Вт RMS

Сателлиты
пара драйверов, мощность 12 Вт RMS (2×6 Вт)

Сабвуфер
24 Вт

Входы
AUX

В состав этой системы входят два крошечных сателлита и сабвуфер, выполненные в виде лакированных полусфер. Минимум настроек и кнопок, отсутствие какого-либо пульта ДУ – визитная карточка Spot. Проблема регулировки громкости звучания элегантно решена с помощью пары сенсорных кнопок на правой колонке, а вот для изменения уровня басов придется тянуться к сабвуферу.

Патентованные драйверы Odyssey (по паре в каждом сателлите) и направленный вниз динамик Atlas в сабвуфере дали феноменальный эффект. Сложно ожидать от такой небольшой системы качественного звучания, однако Spot способна удивить даже искушенного меломана. Конечно, тягаться с более солидными конкурентами ей никак нельзя, поскольку при увеличении громкости растут и искажения (особенно в низкочастотном диапазоне), а вибрирующий саб заставляет сателлиты двигаться по столу. Тем не менее по части детализации звука Spot оставит далеко позади массу аналогичных АС, а внешний вид для многих будет решающим фактором при покупке.



ЗА
Превосходный дизайн; хорошая детализация высоких частот

ПРОТИВ
Вибрация сабвуфера при достаточно большой громкости



Wolf King
Warrior DK-2388U

Цена – $54

Продукт предоставлен
«Синтекс», www.syntex.com.ua

Количество кнопок
55

Ход клавиш
3 мм

Цветовое исполнение
черный, синий, красный, зеленый, белый

Габариты
225×223 мм

Интерфейс
USB 1.1

Специализированная игровая клавиатура от Wolf King для увлеченных любителей шутеров от первого лица. Модель DK-2388U имеет оригинальный дизайн корпуса, выполненного в виде круга. Основные управляющие клавиши скомпонованы таким образом, что пользоваться ими удобно вне зависимости от размера ладони. Первоочередные *WASD* расположены привычно, а вот функциональные и цифровые кнопки размещены полукругом и повторяют общие формы клавиатуры. Warrior можно использовать также и для тактических шутеров, на ней имеются наиболее востребованные в подобных играх вспомогательные клавиши. Не лишней оказалась бы кнопка *Enter*, впрочем, переназначить ее функции на другую клавишу – дело нескольких минут. В остальном же DK-2388U способна полностью заменить обычную клавиатуру, которую во время игры можно вовсе убрать со стола. Однако разработка Wolf King явно ориентирована на правшей и не подходит тем, кто держит мышь левой рукой, а клавиши управления нажимает правой. Из вспомогательных отметим кнопки регулировки громкости – очень уместное дополнение.

Устройство без проблем отрабатывает одновременное нажатие трех клавиш, в то время как подобные комбинации сложно воспринимаются даже относительно дорогими неигровыми клавиатурами. Что касается механического ресурса кнопок, то производитель заявляет о 10 миллионах нажатий.

Wolf King Warrior имеет довольно узкую специализацию и немалую цену, а потому в первую очередь привлечет внимание настоящих энтузиастов 3D-шутеров, желающих повысить свою результативность.



★★★★★

ЗА
Удобная компоновка клавиш для игры в шутеры; компактность

ПРОТИВ
Довольно высокая цена; выраженное ориентирование на правшей; отсутствие кнопки *Enter*



Transcend
T.sonic 820

Цена – $87

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Объем памяти
2 GB

Форматы
MP3, WMA, WAV, JPG, BMP, MTV

Дополнительные функции
диктофон, FM-радио

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
USB 2.0

Разъем USB
mini-USB

Модельный ряд плееров Transcend пополнился новинкой – T.sonic 820, имеющим цветной OLED-дисплей и 2 GB встроенной флэш-памяти. Внешне устройство выглядит весьма привлекательно за счет стильного дизайна, небольшого блока кнопок и белой лакированной пластмассы корпуса. Как и предыдущие продукты этой серии, T.sonic 820 собран достаточно качественно и оставляет впечатление имиджевого аппарата. Кроме того, он выпускается в двух вариантах – черного (4 GB) и белого цвета.

Управление и навигация по меню не вызывают проблем – расположение клавиш удобно, а к интерфейсу привыкаешь за несколько минут. Кроме разъема для наушников, на боковых гранях плеера можно обнаружить дополнительный линейный вход (на случай, если понадобится внешний источник для записи), порт mini-USB для зарядки и синхронизации с ПК, небольшое отверстие, за которым скрывается миниатюрный микрофон. Особый интерес у нас вызвала задняя крышка плеера: под ней оказался съемный аккумулятор. Это говорит о том, что пользователь сможет в будущем легко заменить его на новый.

Функциональность T.sonic 820 также на высоком уровне. Помимо привычных MP3-файлов, плеер проигрывает видеоролики, позволяет просматривать фотографии в формате JPG и BMP, а также читать тексты. Увы, небольшой размер экрана не обеспечивает должный уровень комфорта. Отметим еще наличие FM-тюнера с неплохим качеством приема.

Стоит упомянуть и о довольно низкой цене, позволяющей говорить о T.sonic 820 как об одном из самых доступных плееров с 2 GB памяти.



★★★★★

ЗА
Отличный дизайн; хорошее качество звучания; функциональность; невысокая цена

ПРОТИВ
Не обнаружено

PQI
Intelligent Drive i810



Цена – $35

Продукт предоставлен
«Юг-Контракт»,
www.yugcontract.ua

На упаковке к Intelligent Drive i810 написано, что это самый маленький USB-накопитель в мире, и, рассмотрев поближе данную модель, можно согласиться с подобным утверждением. Трудно представить, где в ней находится 2 GB свободного пространства, учитывая, что само устройство меньше, чем обычный USB-разъем. Выдвижная конструкция порта позволяет прятать флэшку в пластиковый полупрозрачный корпус и легким движением пальца вытаскивать ее наружу. Специально для любителей украшений к мобильным телефонам сверху расположено колечко, в которое продевается шнурок для крепления.

Несмотря на всю миниатюрность, i810 показывает весьма неплохие результаты в тесте на скорость записи, «разгоняясь» до 7,5 MBps. Единственный вопрос – как долго выдержит пластик многоразовое использование хрупкого механизма выдвигания.



ЗА
Высокая скорость записи; миниатюрность

ПРОТИВ
Не обнаружено

Corsair
Flash Readout 2 GB

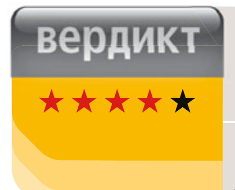


Цена – $49

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua

Серия флэш-накопителей Flash Readout от Corsair представлена моделями на 1, 2, 4 и 8 GB. В ряду подобных продуктов они выделяются наличием небольшого дисплея типа BCD (Bi-stable Cholesteric Display), на котором отображаются название метки тома устройства и объем оставшегося свободного места. Рассматриваемый накопитель комплектуется USB-удлинителем, шнурком для ношения на шее и диском с ПО.

Модель на 2 GB продемонстрировала неплохие показатели скорости записи и чтения – примерно 10 и 22 MBps соответственно. Данный накопитель будет кстати, если нужен индикатор свободного объема или есть необходимость без подключения к компьютеру определять по метке тома тип информации, которая находится на флэшке. Но за такую возможность придется доплатить.



ЗА
Индикатор объема и названия тома диска; неплохой комплект поставки

ПРОТИВ
Довольно высокая цена



High Power
HPC-400-A44C

Цена – $81

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Номинальная/максимальная мощность
400/480 Вт

Диапазон входных напряжений
автовольтаж, 100–240 В (47–63 Hz)

Технические стандарты
SLI Ready, CrossFire Ready

Фильтр коррекции коэффициента мощности
Active PFC

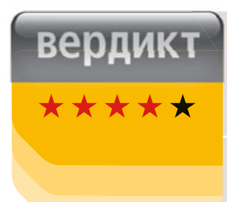


Топовые графические адаптеры имеют высокий уровень энергопотребления, поэтому при апгрейде видеоподсистемы зачастую требуется замена блока питания на более мощный. Впрочем, для тех, кто не желает расставаться со старым БП, с недавнего времени появился альтернативный вариант. Некоторые производители наладили выпуск блоков питания исключительно для видеокарт.

High Power HPC-400-A44C устанавливается в 5,25-дюймовый слот расширения корпуса ПК и имеет весьма неплохие характеристики. Так, заявленная номинальная мощность составляет 400 Вт, а каждая из двух 12-вольтовых линий способна обеспечить ток до 18 А (33 А в комбинированном режиме). Энтузиасты для максимального разгона топовых компонентов могут использовать два продукта этого класса в одной системе одновременно, таким образом значительно «разгрузив» основной блок питания.

Лицевая панель модели от High Power закрыта декоративным радиатором, за которым установлены два 40-миллиметровых вентилятора. Благодаря модульной конструкции HPC-400-A44C не будет занимать лишнего места в корпусе ПК. К нему можно подключить по два кабеля с 6- и 8-контактными разъемами.

Проверка показала отличную стабильность питающих напряжений данного продукта. В процессе испытаний их значения отклонялись не более чем на 1–2% от номинальных 12 В. Из недостатков High Power HPC-400-A44C необходимо упомянуть особенность работы авторегулятора – резкий переход от пониженных к максимальным оборотам вентиляторов и наоборот с интервалом 5–10 секунд, что создает неприятный шумовой фон БП.



ЗА
Небольшие габариты (устанавливается в 5,25-дюймовый слот расширения); высокая стабильность питающих напряжений; модульная конструкция; 6- и 8-контактные разъемы

ПРОТИВ
Относительно шумная система охлаждения; довольно высокая цена



Zboard
Merc Gaming Keyboard

Цена – $50

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Подключение к ПК
USB

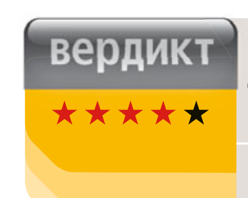
Количество клавиш
142

Стандартная клавиатура, честно говоря, слабо приспособлена для применения в играх – клавиш слишком много, расположены «россыпью», кисти рук надо выгибать под неестественным углом и т. д. Исправить этот недостаток призвана Merc Gaming Keyboard, в ней наиболее часто используемые в играх клавиши вынесены в отдельный блок (названный разработчиком геймпадом). Всего их туда вошло 34, включая классический *WASD* и окружающие его буквы (на которые обычно назначаются перезарядка, использование, приседание, прыжок, бег/ходьба), все цифры (выбор того или иного оружия), пара *F*-клавиш (быстрое сохранение и загрузка), снятие скриншота и т. д. Весь этот блок развернут на 11° относительно традиционных клавиш, благодаря чему достигается более комфортное расположение левой руки на клавиатуре.

В первые часы знакомства с Merc Gaming Keyboard особого удобства в играх, честно говоря, не ощущаешь, однако со временем, по мере привыкания к несколько иному расположению «геймерских» клавиш, в полной мере оцениваешь преимущества этого «геймпада».

В комплекте с клавиатурой идет фирменное ПО с набором раскладок для всех популярных игр, которое к тому же позволяет переназначать клавиши по своему усмотрению и даже создавать макросы.

Единственное, что разочаровывает в Merc Gaming Keyboard, – объединение дополнительной цифровой клавиатуры с блоком клавиш, находящихся слева от нее, – т. е. одновременно иметь на клавиатуре, скажем, цифровые клавиши и *Insert/Delete* не получится. Нечего и говорить, какие неудобства это создает при любом использовании клавиатуры, отличном от игрового.



ЗА
Дополнительный блок с более эргономичной формой и расположением клавиш, используемых в играх

ПРОТИВ
Крайнее неудобство «неигрового» применения



Spire
Pininfarina

Цена – $230

Продукт предоставлен
Navigator, www.navigator.ua

Отсеки
4×5,25", 6×3,5"

Предустановленные вентиляторы
1×120 мм, 2×80 мм

Фронтальные разъемы
2×USB, IEEE 1394, Line-out, Mic

Блок питания
500 Вт



При разработке топовых продуктов производители компьютерной техники время от времени обращаются к автомобильной тематике, сотрудничая с дизайнерскими студиями и проектными отделами известных фирм, создающих четырехколесные «произведения искусства». Мы уже неоднократно видели результаты такой работы, воплощенные в эксклюзивных моделях ноутбуков различных компаний. А вот с новым корпусом Spire, к которому приложило руку известное итальянское ателье Pininfarina, занимающееся дизайном выдающихся автомобилей современности, познакомиться было довольно любопытно.

Внешний вид Spire Pininfarina очень эффектен. Обвес корпуса изготовлен из анодированного алюминия толщиной 6 мм, что, помимо визуальной привлекательности, улучшает звукоизоляцию. Шасси выполнено из высококачественной миллиметровой стали, кромки обработаны идеально, а выступающие острые грани прикрыты пластиковыми колпачками. По центру корпуса установлена специальная жесткая пластина, которая обеспечивает дополнительную фиксацию массивных плат расширения. При необходимости для обдува комплектующих на ней можно закрепить 80-миллиметровый вентилятор.

Интерфейсные разъемы спрятаны под массивной крышкой в верхней части корпуса, там же находятся кнопки *Power* и *Reset*, а также индикаторы питания и загрузки жесткого диска. За циркуляцию воздуха в корпусе отвечают три кулера: 120 мм фронтальный, 80 мм на тыльной стенке плюс еще один 80 мм на боковой панели для обдува корзины с жесткими дисками. Последняя имеет съемную конструкцию и позволяет установить в системе четыре накопителя.



ЗА
Дизайн от именитой студии; высокое качество шасси; дополнительная пластина жесткости

ПРОТИВ
Не обнаружено

Dell XPS M2010

Цена – 23 362 грн

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T7600 (2,33 GHz)
Оперативная память 2048 MB
Чипсет Intel 945PM Express
Экран 20,1" WSXGA (1680×1050)
Яркость экрана, мин./макс.
25/170 кд/м^2
Жесткий диск 2×100 GB
Графический адаптер
ATI Mobility Radeon X1800, 256 MB
Внешние разъемы
4×USB 2.0, DVI, RJ45, RJ11, FireWire, PCMCIA, S-Video-out, Audio (7.1)
Сетевые возможности
1 Gb LAN, Wi-Fi, Bluetooth
Кардридер SD/MMC/MS/xD/SM/CF
Батарея 7200 мА•ч (11,1 В)
Время работы от батарей, режим чтения/макс. загрузки (ч:мин)
3:06/1:30
Предустановленная ОС
Windows Vista Ultimate
Габариты и масса
490×420×80 мм, 8,3 кг (с батареей)



Разрабатывая Dell XPS M2010, компания отодвинула на задний план массогабаритные характеристики, сконцентрировавшись на функциональности устройства и удобстве пользования им. В результате получился очень удачный стильный ноутбук, способный полноценно заменить настольный ПК.

Дизайн очень интересен. На первый взгляд создается впечатление, что дисплей отделен от корпуса системного блока. Конструкция его подвеса позволяет легко выставить оптимальный угол практически в любом случае. Обычную проблему с близко размещенной к экрану клавиатурой в Dell решили просто и элегантно – она сделана легкосъемной. Есть у подвеса монитора и еще одна особенность – он параллельно выполняет роль очень удобной ручки для переноса устройства.



Компоновка XPS M2010 хорошо продумана. Слева два слота кардридера (универсальный SD/MMC/MS/xD/SM и отдельно CF), слот ExpressCard и порт FireWire. Справа разместились пара USB-портов и разъемы для подключения наушников и микрофона. Все остальное – сетевая и модемная розетки, выходы DVI, S-Video и еще два USB порта – находится на задней панели. Там же расположен разъем для подключения блока 7.1-канального аудиовыхода, есть также оптический и коаксиальный S/PDIF.



Оригинально решен вопрос размещения оптического накопителя – привод с щелевой загрузкой по нажатии кнопки *Eject* приподнимается в средней части корпуса, причем сам механизм реализован настолько качественно, что пользоваться им – одно удовольствие. По раскладке клавиатура является полным аналогом настольной за единственным исключением – блок клавиш управления курсором заменили тачпадом. В комплекте поставки есть и отдельная Bluetooth-мышь.

Оснащение вполне соответствует званию «самый-самый» – процессор Intel Core 2 Duo T7600, 2 GB ОЗУ, два жестких диска объемом по 100 GB, полный набор сетевых интерфейсов и видеоакселератор ATI Mobility Radeon X1800. Отдельно хотелось бы отметить акустическую систему – в XPS M2010 установлено 8 (!) широкополосных динамиков и небольшой сабвуфер с фазоинвертором. Что касается дисплея, то 20,1-дюймовая IPS-матрица с разрешением 1680×1050 радует отличной цветопередачей, широким диапазоном регулировки яркости, хорошими углами обзора и неплохим быстродействием.

По большому счету, единственный недостаток, который можно отметить у этого уникального устройства, – немалая масса (8,3) кг. Но тем не менее благодаря удачной конструкции ручки переносить XPS M2010 достаточно просто.

Dell XPS M2010 – по сути, первый переносной ПК, который можно без оговорок назвать полноценной заменой стационарным решениям. Он вполне способен стать родоначальником новых настольных систем, куда более компактных и удобных, нежели существующие, и при этом в некотором роде – мобильных.



вердикт ★★★★★

ЗА
Замечательные конструкция и дизайн; отличный дисплей; неплохая эргономика; богатое оснащение и комплектация

ПРОТИВ
Относительно высокие масса и стоимость

Genius
Navigator 380

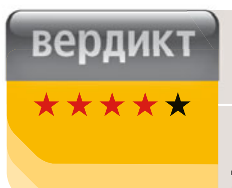


Цена – $37

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

На первый взгляд Navigator 380 – обычная ноутбучная мышь с двумя кнопками и колесиком, однако на самом деле это настоящий «трансформер», легким движением руки превращающийся в телефон-«раскладушку». В комплекте с манипулятором поставляется фирменное ПО, позволяющее использовать Navigator 380 в шести популярных программах голосового общения – Skype, MSN, Yahoo!, GoogleTalk, QQ и AIM. К сожалению, эта утилита не работает в ОС Windows Vista (точнее, не запускается ее основное окно, и у пиктограммы в системном трее отсутствуют основные пункты меню), а без нее мышь функционирует как обычная гарнитура, без «телефонных» кнопок навигации и начала/окончания звонка.

Качество звука оказалось на удивление хорошим – разговор «по мышке» ничем не отличался от общения по обычному телефону.



ЗА
Отличное решение для владельцев ноутбуков

ПРОТИВ
Для настольного ПК особой ценности не представляет; ПО не работает под Windows Vista

Lexma
RF Laser Mouse M515R

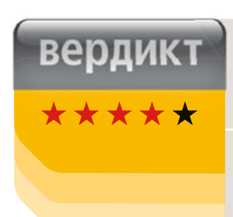


Цена – $35

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Лазерная беспроводная мышь эргономичной формы, внешне имеющая определенное сходство с некоторыми моделями от Logitech. Функциональность стандартная – две дополнительные кнопки под большим пальцем (по умолчанию действуют как *Вперед/Назад* в браузере); переключатель чувствительности и горизонтальный скроллинг с помощью колесика отсутствуют. Пластик приятен на ощупь, корпус достаточно удобен для пользователей, привыкших к крупным манипуляторам. Колесико довольно сильно утоплено, из-за чего нажимать на него не очень удобно, к тому же иногда оно залипает.

Манипулятор питается от двух перезаряжаемых аккумуляторов типа АА, по этой причине он получился достаточно тяжелым и к тому же нецентрированным, что отрицательно сказывается на удобстве его использования в играх.



ЗА
Низкая цена; удобная форма

ПРОТИВ
Слишком тяжелая задняя часть

Специалисты широкого профиля



Максим Капинус

Уже давно понятно, что единственным и правильным путем развития портативных устройств является универсализация. Носить с собой мобильный телефон, MP3-плеер, карман с винчестером и КПК просто неудобно, поэтому производители гаджетов постепенно начинают выпускать многофункциональные модели. В этом плане лидируют пока что медиапроигрыватели – ведь идея совмещения мультимедийных возможностей в одном аппарате лежит на поверхности. На сегодняшний день такие «комбайны» уже начинают конкурировать с обычными MP3-плеерами, поскольку у первых постоянно снижается стоимость, а у последних растет объем памяти и диагональ дисплея. Таким образом, два класса устройств вплотную приблизились друг к другу по параметрам, позволив нам объединить их в одном сводном тестировании. Тем не менее мы учли тот факт, что большинство участников сохранило определенные свойства своего класса, поэтому к оценкам подошли максимально корректно.

Фото Юрия Акимова

aigo E235



Младшая модель E235 значительно облегчена в плане функциональности и дизайна. Черный лакированный корпус имеет заметное утолщение в правой части, где находится крупный съемный аккумулятор. Это несомненный плюс в дальних поездках, при условии, что пользователь найдет в продаже запасной элемент питания такого формата. На передней панели все так же лаконично, как и у F335, – две кнопки и мини-джойстик. Их достаточно для навигации по меню, а переключение режимов и управление системными функциями осуществляются с помощью небольших клавиш на верхней грани корпуса.

К сожалению, E235 снабжен не широкоформатным экраном, а обычным 3,5-дюймовым. Разрешение у него невелико – 320×240, углы обзора по вертикали довольно малы, что заставляет постоянно следить за правильным положением плеера при просмотре фильмов.

Подключение к ПК происходит обычным образом благодаря порту mini-USB (совмещенному с хостом в целях экономии пространства) и высокоскоростному интерфейсу USB 2.0.

Как и в случае с F335, мы остались не совсем довольными интерфейсом медиапроигрывателя. Время на внедрение совершенно ненужных игр стоило потратить на более продуманную систему настроек. Тем не менее радует поддержка популярных кодеков DivX и XviD.

При солидном объеме встроенного винчестера (60 GB) стоимость устройства довольно демократична. Вполне вероятно, что несмотря на некоторые минусы она завоюет популярность у пользователей с ограниченным бюджетом.

Цена – $211

Продукт предоставлен
«КПИ-Сервис», www.kpiservice.com.ua

Объем памяти 60 GB

Дисплей 3,5" LCD 320×240

Поддерживаемые форматы
AVI, XviD, DivX, VOB, DAT, MPEG1/2/4, MP3, WMA, IFO, BUP,

Питание
съемный аккумулятор, 2500 мА•ч

Дополнительные функции
чтение текстовых файлов, встроенные игры, USB-хост

Разъем
mini-USB



ЗА
Внешний вид; поддержка DivX и XviD

ПРОТИВ
Недоработки программного интерфейса; небольшие углы обзора дисплея

aigo F335



Марка aigo пока что не очень известна и популярна в Украине, поэтому нам было интересно оценить возможности этих плееров.

Дизайн F335 заслуживает твердой пятерки – стильный белый лакированный корпус, небольшие прозрачные кнопки с надписями, нанесенными на внутреннюю поверхность. Сверху расположен блок с металлическими клавишами (включение, смена режимов TV/LCD, Hold, запись сигнала, изменение уровня яркости дисплея). Основное отличие этой модели от аналогичных устройств – формат экрана 16:9 с диагональю 4", специально приспособленного для просмотра широкоформатных кинофильмов. Его качество нас вполне удовлетворило, хотя углы обзора могли быть и побольше. Для удобства на задней панели F335 крепится специальная выдвижная стойка, позволяющая устанавливать плеер на столе вертикально. Приятно, что в комплект входит беспроводной пульт ДУ, а вот предназначение дополнительного порта на нижней грани устройства так и не удалось выяснить. В руководстве указан Extend Meet, но что и как к нему подключать, не говорится.

aigo F335 отличается от конкурентов отсутствием FM-тюнера, что является серьезным недостатком для любителей слушать радио. Кроме того, в качестве MP3-проигрывателя он не так удобен из-за отсутствия возможности самостоятельной настройки эквалайзера и многозадачности – смотреть фотографии или читать книгу во время прослушивания нельзя. Отметим и недостаточный уровень низких частот, даже при установках *Rock* и *Heavy*.

Цена – $312

Продукт предоставлен
«КПИ-Сервис», www.kpiservice.com.ua

Объем памяти 40 GB

Дисплей 4" OLED 16:9

Питание
съемный аккумулятор, 2400 мА•ч

Поддерживаемые форматы
AVI, XviD, DivX, VOB, DAT, MPEG-1/2/4, MP3, WMA, OGG, WAV, JPG, TXT

Дополнительные функции
видеорекордер, диктофон, чтение текстовых файлов, встроенные игры, USB-хост

Разъем mini-USB



ЗА
Отличный дизайн; качество сборки; поддержка популярных DivX и XviD; пульт ДУ

ПРОТИВ
Отсутствие поддержки кириллицы; недоработки интерфейса

Apple iPod 30 GB



Цена – $316

Продукт предоставлен
компанией ECS/Apple IMC Украина, www.apple.in.ua

Объем памяти 30 GB

Дисплей 2,5" TFT LCD

Питание
встроенный аккумулятор

Поддерживаемые форматы
AAC, MOV, MP4, M4V, MP3, Audible, Apple Lossless, AIFF, WAV

Дополнительные функции
игры, часы, контакты, секундомер, календарь

Разъем собственный

Плееры iPod давно признаны одними из лучших в своем классе по качеству звучания, а их дизайн стал стандартом для многих производителей, пытающихся скопировать внешний вид знаменитых устройств Apple. Тем не менее стоит трезво подойти к их оценке, выявив слабые и сильные стороны – конкуренты не дремлют и аналогичные модели немного дешевле, да и функциональность у них зачастую выше. Располневший iPod с жестким диском емкостью 30 GB легко узнаваем благодаря фирменному дизайну и сенсорному колесу на передней панели. Оно, кстати, настолько функционально, что другие элементы управления просто не понадобились.

Первое, с чем сталкивается пользователь iPod, – необходимость установить Apple iTunes. Ситуация за последние годы не изменилась и для синхронизации содержимого плеера и компьютера используется библиотека iTunes. В сочетании с оригинальным разъемом интерфейсного кабеля этот факт негативно сказывается на универсализации устройства. Для копирования музыки у знакомых и друзей придется не только носить с собой шнур, но и решать проблемы с разными библиотеками iTunes. С видеофайлами все еще запутанней – программа iTunes не позволяет заносить в базу ролики с неподдерживаемыми кодеками и форматами и не занимается их перекодировкой для плеера iPod. Для того чтобы просмотреть фильм или клип придется воспользоваться QuickTime Pro (который, увы, небесплатен) или другой утилитой-конвертером от стороннего производителя.



ЗА
Качество звучания; превосходный дизайн; сенсорное управление

ПРОТИВ
Сложности с импортированием видеофайлов; привязка к iTunes

Cowon A2





Цена – $410

Продукт предоставлен
Blade Украина, www.blade.com.ua

Объем памяти 30 GB

Дисплей 4" LCD 16:9

Разъем mini-USB

Питание
встроенный аккумулятор, 4300 мА•ч

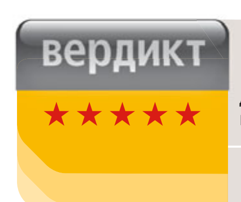
Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, ASF, OGG, FLAC, WAV, MPC, MPEG-4, AVI, WMV, DivX, XviD, WMV9, JPG, BMP, PNG, TXT

Дополнительные функции
видеорекордер, диктофон, чтение текстовых файлов, FM-тюнер, USB-хост

Плеер Cowon A2 нельзя назвать новинкой – он уже был у нас в редакции и настоящий тест – еще один повод восхититься его дизайном и функциональностью. Инженеры постарались на славу, удачно разместив все органы управления на корпусе. Нечасто используемые разъемы скрыты под специальной заглушкой, а снаружи оставлен миниджойстик с четырьмя кнопками и разъем для наушников. Впечатляет солидный экран диаметром 4" и разрешением 480×272 – углы обзора у него достаточно велики, а качество не вызывает вопросов.

Начинкой A2 также способен удивить. Внутри небольшого корпуса не только проигрыватель медиафайлов, но и FM-тюнер, видеомагнитофон, USB-хост. Количество форматов, читаемых устройством, впечатляет – A2 справляется как со стандартными MPEG-файлами, так и с фильмами, сжатыми кодеками DivX и Xvid. Что приятно, среди аудиоформатов числится и популярный lossless-кодек FLAC. Кстати, A2 является достаточно редкой моделью среди крупных проигрывателей, которые качественно воспроизводят музыку. Даже без предварительной настройки эквалайзера плеер удивил детализацией и сбалансированностью частотного диапазона.

Любителям длительных поездок придется по душе высокоемкий аккумулятор, примененный в A2, – 4300 мА•ч. Его должно хватить на 8–9 часов просмотра видео. Для устройств Cowon существует множество дополнительных аксессуаров, хотя новоиспеченный владелец уже в коробке найдет все необходимое, включая стильный кожаный чехол. Скорее всего, богатая комплектация является одним из факторов, повлиявших на стоимость устройства.



ЗА
Прекрасный дизайн; удобное управление; поддержка множества видеоформатов; функциональность; отличное качество звучания

ПРОТИВ
Не обнаружено

Cowon X5



Цена – $350

Продукт предоставлен
Blade Украина,
www.blade.com.ua

Объем памяти 60 GB

Дисплей 1,8" LCD

Питание
встроенный аккумулятор

Поддерживаемые форматы
MP3, OGG, WMA, ASF, FLAC, WAV, TXT, JPG, MPEG-4

Дополнительные функции
диктофон, чтение текстовых файлов, FM-тюнер, USB-хост

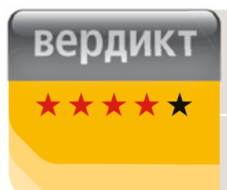
Разъем нестандартный

Массивный плеер X5 выглядит весьма презентабельно благодаря металлическому корпусу и качественной сборке. Нестандартное расположение элементов управления нисколько не мешает удобному использованию – небольшой мини-джойстик на передней панели заменяет множество лишних кнопок и фактически можно обойтись его функциями для навигации и запуска файлов. Отдельно нужно упомянуть о нестандартном интерфейсном разъеме, к которому присоединяется внешний блок с портами mini-USB, line-in, line-out, power. Иначе подключить X5 к ПК нельзя, поэтому маленький черный переходник придется носить с собой.

Экран у этого плеера небольшой и использовать его для просмотра видео неудобно. Мешает этому и ограничение на тип проигрываемых форматов файлов, потому обычные DivX и XviD придется подвергать дополнительной конвертации.

Тем не менее достоинств у X5 также довольно много. Это и емкий винчестер (60 GB в данной модификации, существуют модели с меньшим объемом памяти), и функциональность (FM-тюнер, линейный вход и выход, USB-хост).

Фактически, перед нами высококачественный MP3-проигрыватель с рядом дополнительных возможностей и гигантским объемом памяти. Он понравится любителям музыки, но будет малополезным при просмотре фильмов. Качество звучания заслуживает похвалы, тем более что в X5 можно настроить множество различных параметров воспроизведения, включая эквалайзер и несколько дополнительных систем коррекции: *Mach3Bass*, *MP Enhance*, *3D Surround*.



ЗА
Металлический корпус; неплохое качество звучания; объем HDD

ПРОТИВ
Нестандартные разъемы; отсутствие поддержки популярных видеоформатов

Creative ZEN Vision:M



Цена – $310

Продукт предоставлен
компанией Creative,
ua.europe.creative.com

Объем памяти 30 GB

Дисплей 3,5" TFT LCD

Питание
встроенный аккумулятор

Поддерживаемые форматы
WMV9, MP3, MPEG-1/2/4, M-JPEG, DivX, XviD, JPEG

Дополнительные функции
FM-тюнер, диктофон, календарь, адресная книга

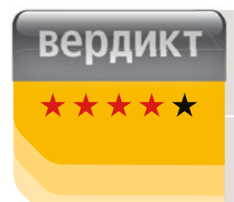
Разъем собственный

Модель ZEN Vision:M впечатляет прежде всего своим дизайном и оригинальными органами управления. По размерам устройство практически идентично iPod, но по габаритам проигрывает тонкому плееру от Apple.

На передней панели, кроме маленького экрана, расположены четыре кнопки и специфический сенсорный ползунок с двумя боковыми клавишами. Они довольно мелкие для удобной работы и поначалу их можно вовсе не заметить. Дисплей отличается высоким качеством изображения, однако углы обзора настолько малы, что при взгляде на устройство под небольшим углом по вертикали просмотр видео становится почти невозможным.

ZEN Vision:M оснащен специальным многофункциональным разъемом, к которому в случае надобности подключается блок-переходник, имеющий на выходе три порта: AV-out, разъем для блока питания и порт mini-USB для синхронизации с ПК. Почему разводка вынесена за пределы корпуса плеера в отдельный блок остается для нас загадкой, но пользователю поневоле придется носить его с собой для подзарядки. Кроме того, устройство не работает в режиме USB Mass Storage и опознается Windows как мультимедийный аппарат (MTP). Это означает, что для организации файлов придется запускать фирменную утилиту Media Explorer, которая сама проверит форматы файлов и проведет при необходимости конвертацию.

Качество звучания Creative ZEN Vision:M демонстрирует достойное, множество дополнительных настроек и эквалайзер удовлетворят даже самый требовательный слух.



ЗА
Качество звучания; поддержка популярных видеоформатов

ПРОТИВ
Подключение к ПК в виде MTP-устройства; тугие кнопки

Prestigio PMR-701



Цена – $315

Продукт предоставлен
представительством Prestigio в Украине, www.prestigio.ua

Объем памяти 30 GB

Дисплей 3,5" TFT LCD 320×240

Питание
встроенный аккумулятор, 2700 мА•ч

Поддерживаемые форматы
DivX, XviD, WMV, AC3, MPEG-1/2/4, MP3, WMA, JPG, BMP, ASF, AAC, SAMI, TXT

Дополнительные функции
FM-приемник, диктофон, ТВ-тюнер, видеозапись, USB-хост

Разъем mini-USB

Старшая модель в линейке мультимедийных проигрывателей Prestigio удивляет богатством функций и симпатичным дизайном. Маленький, но увесистый аппарат оснащен неплохим 3,5-дюймовым экраном, который можно похвалить за достаточно большие горизонтальные углы обзора. Справа от него расположены кнопки управления и мини-джойстик для навигации по меню. На верхней грани размещена кнопка включения (она же по совместительству отвечает за блокировку устройства), несколько клавиш, разъем для подключения наушников, видеовходы и выходы, а также порт внешней антенны. Все скрытые в углублениях корпуса порты объединены в две группы и имеют специальные заглушки.

Владелец PMR-701 получает в свои руки не только медиаплеер, но и видеорекордер, телевизор, и USB-хост – трудно представить, что еще необходимо обычному пользователю в дороге. Обрадовало количество поддерживаемых форматов – помимо указанных в руководстве, PMR-701 вполне справляется и с VOB-файлами, скопированными с DVD, однако производительности декодера не всегда хватает для синхронизации со звуковым потоком.

Особое внимание привлекает ТВ-тюнер, работающий с помощью специальной внешней антенны. А стационарная присоединяется через переходной кабель – в этом случае прием будет намного лучше; есть возможность записать видеосигнал на жесткий диск плеера в формате ASF.

Аккумулятора PMR-701 хватило примерно на 4 часа проигрывания видео и за это время задняя стенка устройства значительно нагрелась.



ЗА
Отличная функциональность; качественный дисплей; дизайн

ПРОТИВ
Проигрывание музыки; разрешение дисплея

Prestigio PMP-501



Цена – $220

Продукт предоставлен
представительством Prestigio в Украине, www.prestigio.ua

Объем памяти 30 GB

Дисплей
3,5" LCD 320×240

Разъем mini-USB

Питание
съемный аккумулятор, 3000 мА•ч

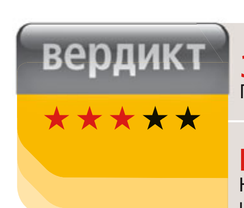
Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, OGG, AC-3, AAC, MPEG-1/2/4, DivX, XviD, WMV, ASF

Дополнительные функции
диктофон, чтение текстовых файлов

Несмотря на схожесть в индексе, PMP-501 имеет множество отличий от старшей модели, также представленной в нашем тесте. Классический дизайн и прямоугольные формы выглядят солидно, однако пользоваться угловатым плеером значительно менее удобно. Небольшой 3,5-дюймовый дисплей имеет разрешение 320×240 и довольно крупнозернист. Все кнопки расположены справа от него (включая маленький и весьма неудобный мини-джойстик), а на боковых гранях размещены разъем для наушников, видеовыход, порт USB и линейный вход. На задней панели имеется кнопка отсоединения аккумулятора, что дает возможность быстро его заменить.

К сожалению, желающим приобрести полноценный мультимедийный комбайн советовать PMP-501 трудно, поскольку его функциональность немного урезана по сравнению со старшей моделью. В нем нет ни FM-тюнера, ни USB-хоста, который был бы полезен для любителей фотографировать во время путешествий. Естественно, упрощение возможностей сказалось и на цене устройства, поэтому PMP-501 стоит намного дешевле конкурентов с аналогичным объемом жесткого диска. Значительно облегчает процесс заполнения памяти применение стандартного разъема mini-USB – не нужны дополнительные переходники и адаптеры.

PMP-501 – многозадачный, поэтому просматривать фотографии или читать с экрана книгу можно под звуки любимой музыки. В любой момент проигрывание останавливается с помощью кнопки на передней панели.



ЗА
Поддержка DivX и XviD; удобный интерфейс

ПРОТИВ
Небольшое разрешение экрана; слабая функциональность

Ritmix RP-200



Цена – $440

Продукт предоставлен
Blade Украина, www.blade.com.ua

Объем памяти 60 GB

Дисплей 4,3" LCD 480×272

Разъем mini-USB

Питание
встроенный аккумулятор, 4100 мА•ч

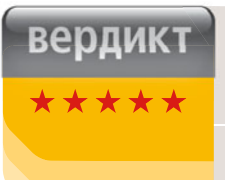
Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, ASF, OGG, WAV, AVI, WMV, MPG, M2V, MP4, MPV, H.264, JPEG, BMP, GIF, TIFF, TXT

Дополнительные функции
диктофон, чтение текстовых файлов, AV-in/out, USB-хост

Скажем прямо, поначалу мы весьма скептически отнеслись к RP-200, поскольку первое впечатление складывается по дизайну устройства. Плеер имеет черный угловатый корпус из лакированной пластмассы и небольшие серебристые кнопки, расположенные на нескольких гранях. Увы, их размер затрудняет управление, поскольку некоторые клавиши настолько маленькие, что с трудом нажимаются пальцем. Приятно удивил только солидный 4,3-дюймовый экран с разрешением 480×272. Углы обзора и качество изображения также на высоком уровне.

Что касается внутренней начинки RP-200, то тут нас ожидало несколько сюрпризов. Один из них – отличная функциональность устройства, сочетающего в себе не только медиапроигрыватель, но и множество дополнительных возможностей, среди которых USB-хост, запись видео с внешних источников, диктофон. Не хватает разве что FM-тюнера. Второй сюрприз заключается в применении высококачественного аудиочипа от компании Wolfson Microelectronics, выпускающей продукцию для систем уровня Hi-Fi. Именно ее процессорами снабжаются плееры Apple iPod. Соответственно, звучание RP-200 порадовало как проработкой и детализацией, так и количеством настроек, среди которых отметим десятиполосный эквалайзер.

Несмотря на немного странный интерфейс, оболочка медиапроигрывателя снабжена несколькими дополнениями, среди которых отдельно упомянем о функции возобновления воспроизведения для каждого типа файлов, что позволяет продолжить просмотр фильма или прослушивание музыки.



ЗА
Огромное количество поддерживаемых форматов; качественный дисплей; отличное звучание

ПРОТИВ
Примитивный дизайн; неудобное управление

Тестирование портативных накопителей

Роман Оберемко

Проблема переноса данных стояла всегда, и пути ее решения существуют самые разнообразные. Если при относительно небольших объемах для этих целей удобно использовать флэш-накопители или DVD, то когда речь идет о десятках гигабайт, нужно искать другие варианты. Например, можно воспользоваться обычным 3,5-дюймовым жестким диском, оставшимся после апгрейда, дополнительно купив специальный внешний карман для него. Но такая связка весьма громоздка, а для работы устройства потребуется собственный блок питания. Есть и другая альтернатива – внешние портативные накопители с жесткими дисками формфактора 2,5", подключаемые к USB-порту. Преимущества подобных устройств очевидны: небольшие габариты, существенные объемы, довольно высокая скорость передачи данных, отсутствие потребности в дополнительном источнике питания. Да и стоимость этих накопителей уже вполне приемлема, благодаря чему в последнее время они получают все большее распространение.

Несмотря на технологическую идентичность, быстродействие таких устройств может существенно отличаться, кроме того, производители иногда расширяют функциональность продуктов, делая работу с ними более комфортной. Для данного материала мы собрали самые разные модели с целью выяснить их скоростные параметры и другие особенности.



Фото Александра Макаренко

Canyon
CN-HDD25 160 GB

Цена – $133

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Объем установленного HDD (модель)
160 GB (Samsung HM160JC, 5400 об/мин, 8 MB кэш)

Корпус внешнего жесткого диска от Canyon изготовлен из алюминия и имеет шероховатое покрытие. Это делает устройство приятным на ощупь, оно не скользит в руке, и шанс случайно выронить его минимален. Кроме того, на матовой поверхности незаметны царапины, которые неизбежно появляются в процессе эксплуатации. Энергопотребление 2,5" жесткого диска невелико, поэтому для работы вполне хватает возможностей USB-порта. Индикатор активности расположен на боковой грани и выполнен в виде логотипа компании. Устройство комплектуется простеньким чехлом из ткани. Учитывая высокую производительность установленного HDD в работе с файлами любого размера, Canyon CN-HDD25 заслуженно получает **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.



ЗА
Высокое быстродействие; хорошая цена

ПРОТИВ
Не идеальное крепление диска внутри кармана



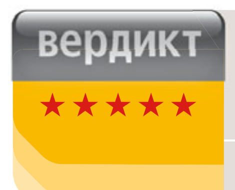
Prestigio
Data Safe II

Цена – $110

Продукт предоставлен
Prestigio, www.prestigio.ua

Объем установленного HDD (модель)
100 GB (Fujitsu MHV2100AH, 5400 об/мин, 8 MB кэш)

Накопитель Prestigio Data Safe II имеет весьма привлекательный дизайн. Корпус, изготовленный из алюминия, обшит мягкой кожей коричневого цвета. Кроме того, в комплекте поставки есть дополнительный твердый чехол, также выполненный из кожи. Длина интерфейсного кабеля невелика, что может вызвать неудобства при подключении накопителя. Производительность диска под стать дизайну – Prestigio Data Safe II прекрасно справляется с копированием как маленьких, так и больших файлов. В комплекте имеется специальное программное обеспечение, позволяющее создавать защищенную паролем область на диске для предотвращения несанкционированного доступа к информации. Также стоит отметить наличие функции резервного копирования нажатием одной кнопки.



ЗА
Изысканный дизайн; кожаные элементы в отделке; тумблер включения/выключения питания; хорошая производительность

ПРОТИВ
Малая длина интерфейсного кабеля

Seagate FreeAgent Go
ST901603FGA1E1-RK

Цена – $160

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Объем установленного HDD (модель)
160 GB (н/д)



На первый взгляд внешний вид Seagate FreeAgent Go 160 GB довольно простоват, но при ближайшем рассмотрении впечатление кардинально меняется – качественный пластик, великолепная сборка и оригинальная система индикации активности жесткого диска. Цена устройства несколько высоковата, но это компенсируется отменной скоростью работы. Что касается дополнительного ПО в комплекте с Seagate FreeAgent Go, то оно представлено двумя программами – FreeAgent Tools, которая позволяет производить диагностику устройства и синхронизацию данных, и Ceedo, предназначенной для создания отдельной среды для выполнения приложений непосредственно на внешнем накопителе. Комплектный интерфейсный разъем позволяет запитать накопитель от двух портов USB.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличная производительность; высокое качество сборки; полезное дополнительное ПО

ПРОТИВ
Высокая цена

TEAC
HD-15OT-100GB

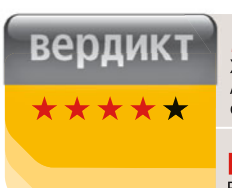
Цена – $122

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Объем установленного HDD (модель)
100 GB (Fujitsu MHV2100AT, 4200 об/мин, 8 MB кэш)

Дизайн внешнего жесткого диска TEAC HD15OT довольно специфичен – корпус имеет слегка выпуклые грани, что придает устройству оригинальный вид и в то же время делает его неустойчивым. В конструкции используются стальные элементы, увеличивающие прочность корпуса, но вместе с тем и массу накопителя. Полезной может оказаться возможность совершать резервное копирование данных с ПК на внешний диск нажатием одной кнопки (необходимо установить дополнительное ПО).

Производительность устройства очень хороша как при работе с большими файлами, так и с мелкими, правда, стоимость хранения данных на этом HDD довольно высока. Для удобства транспортировки и лучшей сохранности в комплекте поставки предусмотрен кожаный чехол.



ЗА
Хорошая скорость копирования больших файлов; возможность сделать backup нажатием одной кнопки

ПРОТИВ
Высокая стоимость хранения данных

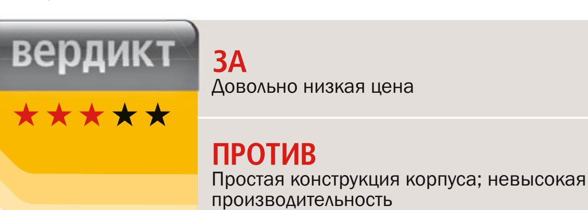
TEAC
HD-15PUK-A-120GB

Цена – $108

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Объем установленного HDD (модель)
120 GB (Fujitsu MHV2120AT, 4200 об/мин, 8 MB кэш)

Дизайн TEAC HD15PUK-A говорит о том, что это устройство начального уровня. Невзрачный металлический корпус, пластиковые вставки и хлипкая конструкция. Чтобы избежать механических повреждений, в комплект поставки входит чехол. Дополнительного ПО не прилагается, поэтому придется либо ограничиться базовой функциональностью накопителя, либо искать необходимые утилиты самостоятельно. TEAC HD-15PUK-A – самое большое по габаритам устройство из всех участников тестирования, и переносить его в кармане несколько неудобно. Уровень производительности также не впечатляет – этот внешний диск показывает самые низкие результаты в копировании как больших файлов, так и мелких, причем отставание от других участников достаточно велико.



ЗА
Довольно низкая цена

ПРОТИВ
Простая конструкция корпуса; невысокая производительность

TEAC
HD-15PUK-B-160GB

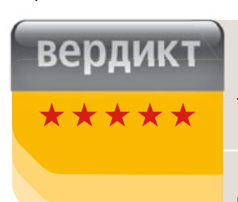


Цена – $143

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Объем установленного HDD (модель)
160 GB (Samsung HM160JC, 5400 об/мин, 8 MB кэш)

Хотя современные 2,5-дюймовые жесткие диски нагреваются не очень сильно, все же дополнительное охлаждение лишним не будет. В этом убеждены инженеры компании TEAC. Одна из граней устройства HD-15PUK-B выполнена из перфорированной пластины, улучшающей вентиляцию. Сам корпус представляет собой алюминиевый карман с пластиковыми вставками по бокам. Конструкция несколько необычна, как и в модели HD-150T, боковые грани слегка скошены, что делает устройство не очень устойчивым. Не помешает аккуратность и во время транспортировки HD-15PUK-B, ведь корпус достаточно легко царапается. Этот накопитель довольно универсален, он прекрасно справляется как с файлами большого объема, так и маленького.



ЗА
Перфорированная пластина для дополнительного охлаждения; хорошая скорость копирования файлов

ПРОТИВ
Конструкция корпуса

Transcend
StoreJet 2.5 TS120GSJ25T

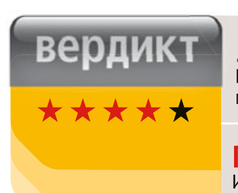


Цена – $125

Продукт предоставлен
«Юг-Контракт», www.yugcontract.ua

Объем установленного HDD (модель)
120 GB (н/д)

Дизайн Transcend StoreJet 2.5 довольно интересен – корпус очень компактен и, пожалуй, имеет наименьшую толщину из всех протестированных устройств. Покрытие немаркое, но легко царапается, поэтому для переноса рекомендуем использовать чехол. При первом подключении накопителя после распознавания устройства операционной системой потребуется провести процедуру инициализации и отформатировать HDD с помощью специального ПО (поставляется с устройством). В дальнейшем работа с накопителем не отличается от таковой с обычным жестким диском. Производительность неплоха, только вот во время копирования мелких файлов устройство демонстрирует не лучшее быстродействие, что, по всей видимости, обусловлено особенностями реализации моста IDE-to-USB.



ЗА
Миниатюрные размеры корпуса; богатые возможности программного обеспечения

ПРОТИВ
Инициализация с помощью собственного ПО; малая скорость работы с небольшими файлами

WD Passport
WDXMS1600



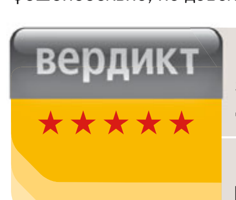
Цена – $164

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Объем установленного HDD (модель)
160 GB (WD WD1600BEV, 5400 об/мин, 8 MB кэш)

У этого устройства пыле- и влагозащищенный корпус, что поможет обеспечить дополнительную сохранность данных на диске, и хотя позиционировать WD Passport как «внедорожник» не стоит, но от мелких офисных или домашних неприятностей вроде пролитого кофе он защищен. Кожух из черного пластика с глянцевым покрытием хоть и выглядит фешенебельно, но довольно маркок. К тому же велика вероятность появления на нем царапин, а защитный чехол производитель предлагает приобрести отдельно. Все дополнительное ПО находится непосредственно на самом накопителе.

В тестах устройство показало неоднозначные результаты – в случае с большими файлами производительность на высшем уровне, а вот с мелкими устройство справляется не столь эффективно.



ЗА
Запоминающийся дизайн; прекрасная производительность при работе с большими файлами

ПРОТИВ
Высокая цена; отсутствие чехла в комплекте

TEAC HD-15DIGI-120GB

Цена – $173

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Объем установленного HDD (модель)
120 GB (н/д)



В отличие от уже рассмотренных накопителей TEAC HD-15DIGI принадлежит к классу многофункциональных устройств, представляющих собой симбиоз внешнего жесткого диска формфактора 2,5" с мультиформатным кард-ридером.

Корпус устройства изготовлен из алюминия с пластиковыми вставками по бокам. На лицевой панели расположен небольшой ЖК-дисплей с голубой подсветкой, на котором отображается информация о свободном месте на диске, индикатор заряда батареи, текущий режим работы. При подключении TEAC HD-15DIGI к компьютеру появляется возможность использовать его не только как внешний накопитель, но и в качестве стационарного кард-ридера. Поддерживаются девять типов флэш-карт: CompactFlash тип I и II, MicroDrive, SmartMedia, Memory Stick Pro/Duo, MMC, SD, XD.

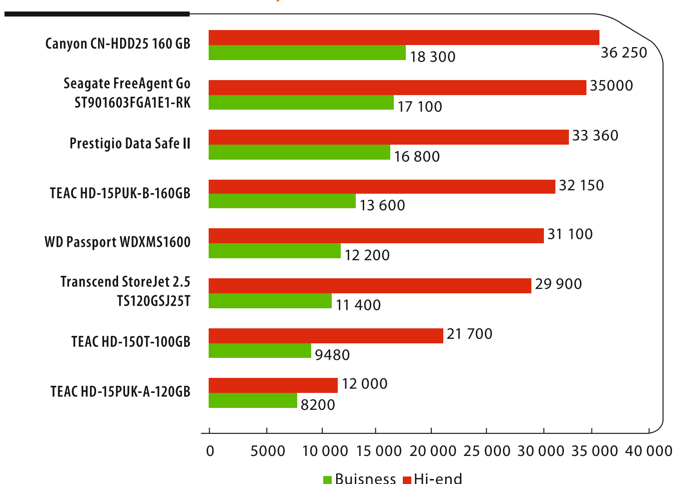
В полевых условиях устройство можно использовать как автономный фотобанк – достаточно вставить карту памяти в соответствующий слот, нажать кнопку *Copy*, и все находящиеся на ней фотографии будут скопированы на жесткий диск. При этом на карточке снимки остаются. Для их удаления придется воспользоваться функциями камеры. Объема встроенного винчестера в 120 GB хватит надолго, главное не забывать подзарядить аккумулятор.

Что касается производительности этого устройства, то, как показывает тест, она нерекордна, но достаточна для повседневных задач – на копирование набора больших файлов понадобилось немногим более 6 минут, а мелких – 10 минут. В целом такой универсальный внешний жесткий диск, как TEAC HD-15DIGI, имеет очень неплохие шансы стать весьма желанным гаджетом для фотографа. За умеренную цену пользователь получает довольно емкий накопитель с мультиформатным кард-ридером, позволяющий не беспокоиться о месте для хранения снимков даже во время длительной выездной фотосессии.

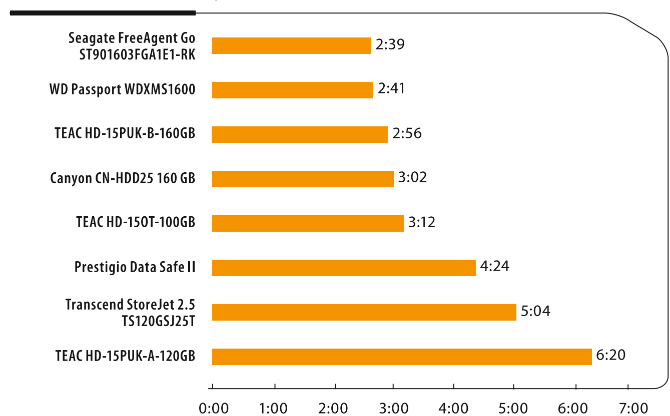
Как мы тестировали

Одним из наиболее важных параметров для любого жесткого диска, будь то переносной или стационарный, является скорость копирования. Для ее измерения мы использовали скрипт, содержащий команду *xcopy/e*. Применялись два тестовых набора файлов: первый – сборник из девяти видеофильмов общим объемом 5 GB, а второй – пакет из 65 294 мелких файлов в 5456 директориях общим объемом 569 MB. Вдобавок использовались два теста из пакета WinBench 99 2.0, эмулирующих типичные дисковые операции в офисном приложении (Business) и работу с разнообразным контентом в программах Adobe Photoshop, Premiere и т. д. (hi-end).

Тест WinBench 99 2.0, DiskWinMarks



Время копирования крупных файлов, мин:с (меньше – лучше)



Время копирования мелких файлов, мин:с (меньше – лучше)

Canyon CN-HDD25 160 GB	3:09
TEAC HD-15PUK-B-160GB	3:17
TEAC HD-150T-100GB	3:46
Seagate FreeAgent Go ST901603FGA1E1-RK	3:49
WD Passport WDXMS1600	4:16
Prestigio Data Safe II	4:31
Transcend StoreJet 2.5 TS120GSJ25T	5:42
TEAC HD-15PUK-A-120GB	7:20

0:00 1:00 2:00 3:00 4:00 5:00 6:00 7:00 8:00

Classmate PC

Максим Капинус

Проблема образования в развивающихся государствах стоит весьма остро. Не секрет, что в странах третьего мира отсутствует возможность приобретения в классы дорогостоящего оборудования для обучения школьников и студентов компьютерной грамоте. Именно поэтому вопрос создания недорогого, но эффективного инструмента для обучения занимает инженеров крупных корпораций. Одним из подобных устройств и является Classmate PC, представляющий собой вариант школьного ПК от компании Intel.



Процессор	Intel Mobile Processor ULV 900 MHz, 400 MHz FSB
Видеокарта	Intel 915GMS
Оперативная память	256 MB DDR2 SO-DIMM
Жесткий диск	2 GB NAND Flash
Дисплей	7", 800×480, LVDS Interface
Интерфейсы	10/100 Ethernet, WLAN 802.11 b/g, 2×USB
Дополнительные возможности	беспроводное цифровое перо

Сразу оговоримся, что Classmate PC нельзя считать полноценным ноутбуком и в свободную продажу он не поступит. Модель является частью образовательного проекта, который будет запущен в нескольких странах. Основная идея – бесплатная раздача Classmate PC школьникам и студентам на время обучения. Подобная практика уже внедрена в Нигерии и Бразилии, однако это только начало.



Если говорить о конфигурации, то данный ноутбук является компромиссом между производительностью и стоимостью. Бюджетные комплектующие и небольшой, но очень качественный дисплей сочетаются с наличием всех современных средств коммуникации, включая Ethernet и Wi-Fi. Память на основе Flash также способствовала удешевлению производства – отказ от жестких дисков наблюдается во многих подобных Classmate PC проектах. Особого упоминания заслуживает беспроводное цифровое перо с обычным стержнем, позволяющее рисовать на листке бумаги с мгновенным переводом изображения в цифровой вид. Разгадка кроется в специальном датчике, который крепится к листу в верхней части и фиксирует перемещения ручки.

Тем не менее Classmate PC не был бы школьным ноутбуком без соответствующего ПО. Помимо специализированного пакета e-Learning, созданного для объединения учительских и ученических ПК для обмена информацией, есть замечательный сайт Skoool (*www.skoool.com*), на котором для свободной загрузки представлена программа My skoool. Она имеет модульную систему, позволяя загружать из Сети разнообразные учебные материалы по биологии, физике, химии и математике. Наглядные пособия в удобной и ненавязчивой форме, чаще всего в виде игры, разъясняют детям многие процессы, протекающие в природе.

Кроме того, для проверки знаний, проведения онлайн-тестирований, регулирования доступа к ресурсам и сайтам предусмотрены утилиты Teacher Control и Parental Control, а для защиты Classmate PC от кражи имеется специальная программа Theft Control, требующая периодического подключения к серверу школы для получения «сертификатов загрузки».

В целом подобные начинания стоит только поощрять, однако вместе с радостью за школьников из других стран приходит и понимание того, что нашим первоклашкам такие учебные пособия вряд ли кто предоставит.

Комп'ютер — це Impression



Шукаєте надшвидкий комп'ютер з потужним процесором, оптимальною графічною карткою та надзвичайним об'ємом пам'яті? Ось він — **Impression Ultra на базі процесора Intel® Core™ 2 Quad Q6600.** Оптимізований для Вас, розрахований на будь-яку задачу.

Нічого зайвого, просто комп'ютер, яким він має бути.



www.impression.ua

Лінія підтримки ТМ Impression: (044) 241-94-64

Платформа для экономных энтузиастов: тест плат на nForce 650i SLI

Роман Оберемко

Если вы присматриваете относительно недорогую материнскую плату для платформы с процессором Intel, то, кроме решений с наборами логики от разработчика CPU, можно найти привлекательные альтернативные варианты. В последнее время NVIDIA делает успехи на рынке чипсетов для CPU Intel. Мы уже писали о материнских платах премиум-класса с флагманским набором логики от NVIDIA («Домашний ПК», № 7, 2007). Интересно, насколько успешным окажется чипсет для массовых устройств – nForce 650i SLI, а также непосредственно сами продукты на его основе.

Главным отличием данного чипсета от 680i SLI можно считать меньшее количество линий PCI Express – 18 вместо 46, поэтому в SLI-конфигурации слоты PCI-E x16 будут работать в режиме x8. Кроме того, топовый набор логики позволяет установить третью видеокарту, например, для просчета физических процессов или других вычислений, но на текущий момент даже два графических адаптера в системе – явление не столь частое. Из упрощений отметим меньшее число поддерживаемых портов SATA и USB, а также один гигабитовый сетевой адаптер. В то же время наличие двух каналов IDE по достоинству оценят владельцы «парка» жестких дисков с этим интерфейсом. В целом функциональность заметно не пострадала, а возможности будут во многом зависеть от конкретной реализации потенциала чипсета производителями материнских плат. Посмотрим, на что способны уже имеющиеся на рынке модели с этим набором логики.

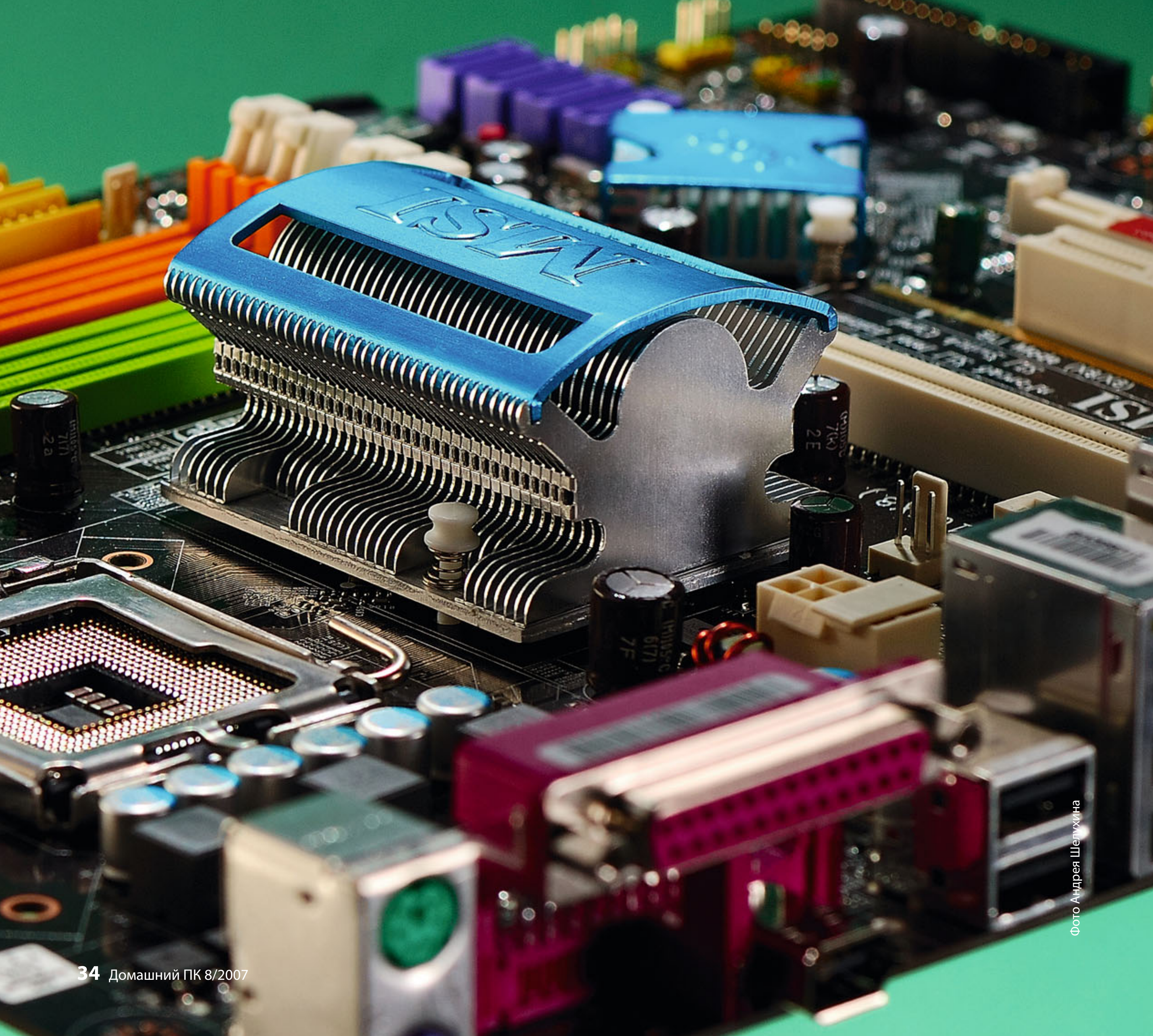
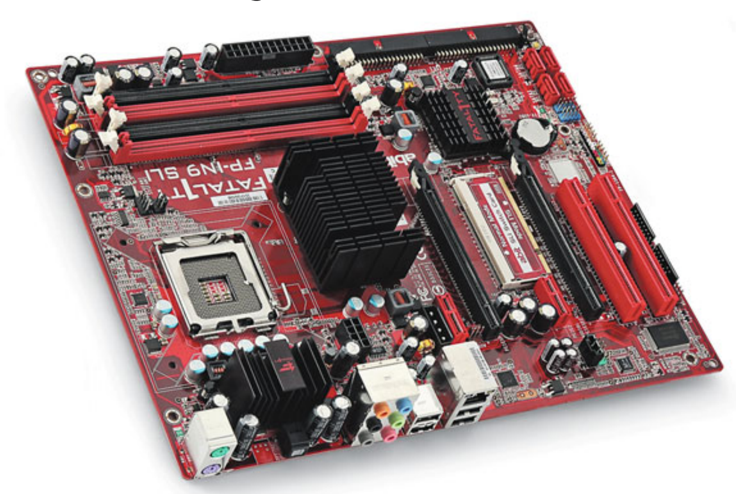


Фото Андрея Шепухина

abit Fatal1ty FP-IN9 SLI



Цена – $160

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Слоты расширения
2×PCI-E x16, 2×PCI-E x1; 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, RJ45, S/PDIF-out (оптический)

Эта модель выглядит очень привлекательно – текстолит красного цвета, яркая светодиодная подсветка, черные радиаторы. От такой материнской платы ожидаешь очень многого, по крайней мере выдающихся возможностей разгона.

abit Fatal1ty FP-IN9 SLI ориентирована, в первую очередь, на энтузиастов, и косвенным подтверждением тому являются кнопки *Power* и *Reset* на самой PCB, которые удобно использовать во время поиска «предельного мегагерца». BIOS материнской платы достоин всяческих похвал. Помимо непривычной, а потому запоминающейся ярко-красной палитры, отметим отдельный раздел *SoftMenu Setup*, куда вынесены все параметры, интересующие оверклокеров. Простое на первый взгляд решение существенно упрощает процесс экспериментирования.

Задняя панель с разъемами выглядит весьма аскетично – пользователю предоставлено только 4 порта USB, PS/2 для клавиатуры и мыши, S/PDIF-выход и аудиоразъемы. Ни о параллельном, ни о последовательном портах речь не идет, причем нет также и возможности вывести их отдельными «косичками».

Что касается разгонного потенциала, то здесь abit Fatal1ty FP-IN9 SLI показала себя далеко не с лучшей стороны – максимальная частота FSB составила 365 MHz, чего недостаточно для устройства, претендующего на внимание оверклокеров. А учитывая довольно высокую цену, данная плата заинтересует прежде всего эстетов и ценителей таланта известного киберспортсмена, ник которого имеется в названии модели.

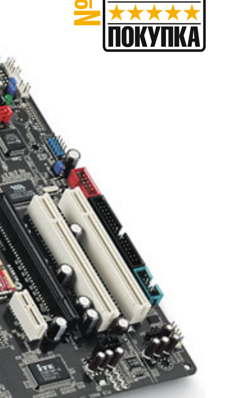


ЗА
Запоминающийся дизайн; кнопки *Power/Reset* на плате; радиатор на силовых элементах системы питания CPU

ПРОТИВ
Скудные возможности разгона; довольно высокая цена



ASUS P5N-E SLI



Цена – $130

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Слоты расширения
2×PCI-E x16, PCI-E x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, LPT, RJ45, IEEE 1394, eSATA, S/PDIF-out (коаксиальный)

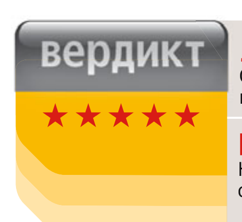
Дизайн платы ASUS P5N-E SLI весьма продуман: удачно расположены слоты и разъемы. PCB имеет черную окраску, которая свойственна скорее продуктам более высокого уровня. Как и в предыдущей рассмотренной модели, для охлаждения чипсета используется пассивная СО. Площадь радиатора хоть и довольно велика, однако если вы планируете разгонять систему, стоит позаботиться о более эффективном охладителе – чипсет от NVIDIA греется очень заметно.

Задняя панель с разъемами предоставит в распоряжение пользователя необходимые в повседневной работе интерфейсы. Имеются даже IEEE 1394 и eSATA – редкие «гости» на платах в этом ценовом диапазоне.

Что касается разгонного потенциала, то здесь ASUS P5N-E SLI отлично себя зарекомендовала: достигнутые 450 MHz – это далеко не предел, плата может стартовать на частотах свыше 500 MHz, но, к сожалению, добиться такого значения нам не позволил ограниченный потенциал используемого процессора.

Единственным же недостатком платы оказалась ее неспособность уменьшать множитель процессора средствами BIOS, хотя в Windows функция *Intel SpeedStep* работала исправно. Будем надеяться, что в новой версии BIOS производитель учтет этот момент. Впрочем, возможность снижать множитель в случае с Core 2 Duo необходима скорее для экспериментов, чем для достижения максимальных частот CPU.

Учитывая невысокую цену, прекрасную сбалансированность и выдающиеся показатели разгона, эту материнскую плату следует считать очень удачным вариантом на базе чипсета NVIDIA nForce 650i SLI.



ЗА
Отличная компоновка платы; прекрасный разгонный потенциал

ПРОТИВ
Недостаточно эффективная для оверклокинга система охлаждения

ECS NF650iSLIT-A



Цена – $120

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Слоты расширения
2×PCI-E x16, 2×PCI-E x1, 3×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, COM, RJ45, 2×S/PDIF-out

От большинства конкурентов ECS NF650iSLIT-A отличает, в первую очередь, активная система охлаждения микросхемы северного моста, что будет далеко не лишним, учитывая очень высокое тепловыделение чипсета от NVIDIA. Сам кулер невелик, а издаваемый им шум практически не слышен на фоне остальных компонентов ПК. Второй заметной особенностью является отсутствие SLI-терминатора на плате. Оба слота PCI-E x16 изначально работают в режиме x8 вне зависимости от того, установлена в системе одна видеокарта или две.

В BIOS материнской платы не слишком много настроек, но начинающих с лихвой хватит неискушенному пользователю для тюнинга системы. Что касается разгона, то в этом отношении ECS NF650iSLIT-A показывает весьма скромный результат – 360 MHz. Не так уж и мало, но в некоторых случаях подобный результат не позволит полностью раскрыть потенциал современных процессоров Intel.

На плате есть практически все необходимые порты, отсутствуют только LPT и IEEE 1394, причем нет даже возможности вывести их отдельными планками.

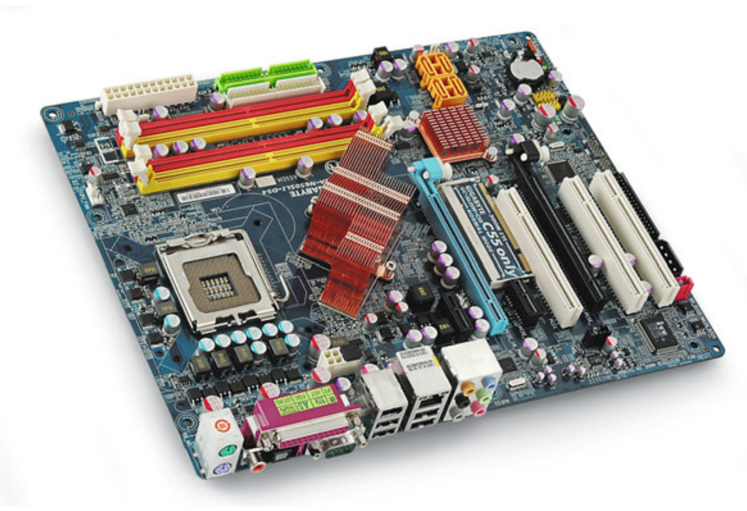
Недостатков у платы немного, из них стоит отметить слишком близко расположенные слоты PCI Express x16, что способно привести к проблемам при установке двух видеокарт с массивными системами охлаждения, а также навесные элементы на обратной стороне платы, затрудняющие установку большинства кулеров с крепежной пластиной. Коннекторы на материнской плате не промаркированы, поэтому при сборке без руководства пользователя не обойтись.



ЗА
Активное охлаждение чипсета; отсутствие SLI-ключа

ПРОТИВ
Невысокий разгонный потенциал; малое расстояние между слотами PCI Express x16

Gigabyte GA-N650SLI-DS4



Цена – $142

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
2×PCI-E x16, PCI-E x1, 3×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, RJ45, LPT, COM, IEEE 1394, 2×S/PDIF-out (оптический + коаксиальный)

Визуально данная материнская плата напоминает скорее продукт из топового сегмента – шестифазная система питания, твердотельные конденсаторы, полный набор всевозможных портов. Учитывая довольно высокое тепловыделение чипсета, использование весьма массивной СО не вызывает удивления. Радиатор, установленный на чип северного моста, существенно отличается от решений конкурентов – медное основание и большое количество тонких ребер улучшают тепловой режим. Правда, при установке некоторых процессорных кулеров башенного типа могут возникнуть проблемы.

Задняя панель предоставляет в распоряжение пользователя не только стандартный набор из четырех USB, портов для мыши, клавиатуры и сетевого контроллера, но и уже не столь популярные, хотя порой необходимые COM и LPT. В наличии разъем IEEE 1394 и цифровые аудиовыходы S/PDIF-out.

В BIOS материнской платы все требуемые параметры для тонкой настройки системы и оверклокинга вынесены в отдельный пункт – *MB Intelligent Tweaker*. Что же касается непосредственно разгона, то здесь Gigabyte GA-N650SLI-DS4 показала себя крепким середнячком, достигнув частоты в 415 MHz. В целом очень неплохо, особенно на фоне конкурентов, но полностью раскрыть потенциал младших моделей Core 2 Duo на этой плате не удастся.

Говоря о недочетах, отметим не очень удобное расположение разъема для подключения флоппи-дисковода и коннектора ATX12V.



ЗА
Шестифазный стабилизатор питания; твердотельные конденсаторы; неплохие возможности для разгона

ПРОТИВ
Неудобное расположение разъемов для подключения дисковода и питания процессора

MSI P6N SLI



Цена – $122

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
3×PCI, 2×PCI-E x16, PCI-E x1

Звуковой кодек
Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 4×USB, LPT, RJ45, IEEE 1394, S/PDIF-out (оптический)

Плата MSI P6N SLI производит впечатление добротного продукта: черный текстолит, цветная маркировка всех слотов, хорошо продуманное размещение элементов. Единственный недостаток – это неудобно расположенный коннектор питания процессора (практически по центру материнской платы).

Система охлаждения чипсета оставляет желать лучшего – небольшой радиатор на северном мосту и миниатюрный на южном раскаляются даже в штатном режиме, что уж говорить о разгоне. Хороших результатов без замены СО здесь не добиться.

На задней панели все необходимые разъемы: PS/2, порт LPT, RJ45 с диагностическими светодиодами, можно также подключить четыре USB-устройства и одно по IEEE 1394. Акустическая система подключается как с помощью аналоговых разъемов, так и оптического выхода S/PDIF-out.

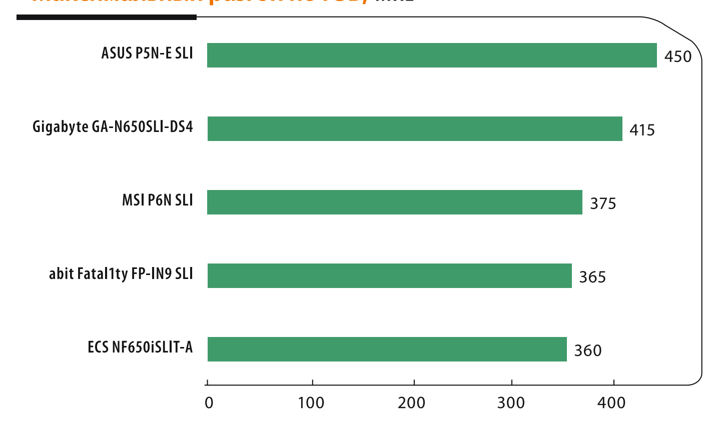
Из особенностей платы стоит отметить оригинальный способ обнуления настроек BIOS. Вместо привычного джампера на плате установлена специальная кнопка – элегантное и, главное, удобное решение. Сама BIOS имеет классический для MSI вид, все параметры, необходимые для разгона и тонкой настройки системы, собраны в отдельный раздел *Cell Menu*. Тем не менее в качестве инструмента для оверклокера MSI P6N SLI подойдет только с оговорками – максимальная частота системной шины составила всего 375 MHz, чего может не хватить для существенного разгона младших моделей Core 2 Duo.



ЗА
Хорошая функциональность; кнопка для сброса настроек BIOS

ПРОТИВ
Слабый разгонный потенциал; неэффективная система охлаждения чипсета

Максимальный разгон по FSB, MHz



Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Kingston	MTI, www.mti.ua
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
X-Tech	X-Tech, www.x-tech.com.ua

Конфигурация тестового стенда

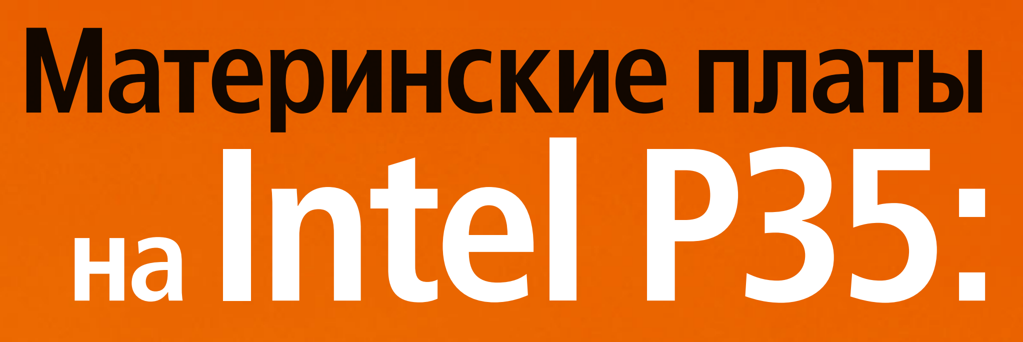
Процессор	Intel Core 2 Duo E6400 (2,13 GHz, 2 MB L2)
Видеокарта	ASUS EN8800GTS 640 MB
Оперативная память	2 GB (2×1 GB) Kingston KVR667D2N5
Жесткий диск	200 GB Samsung SP2004C
Блок питания	X-Tech Blueblast BTX-450XDAG-SLI 450 Вт

Выводы

Для экстремальных оверклокеров NVIDIA рекомендует nForce 680i SLI. Если же вы не готовы платить $300–400 за материнскую плату, но при этом имеете желание поэкспериментировать с разгоном или использовать две видеокарты в SLI-режиме, платы среднего уровня на nForce 650i SLI окажутся весьма привлекательным вариантом. Чипсет получился довольно удачным, и продукты на его базе вполне могут рассчитывать на теплый прием не очень требовательных энтузиастов. При умеренной цене материнские платы с этим набором логики показывают хороший уровень производительности, а некоторые модели позволяют достигать высоких частот системной шины. Здесь стоит отдельно отметить ASUS P5N-E SLI, продемонстрировавшую отличные возможности для разгона. Частота FSB в 450 MHz оказалась максимальной для нашего экземпляра процессора, но потенциал платы этим не исчерпывается. Единственное, что хотелось бы улучшить, – систему охлаждения чипсета. Установленный радиатор с трудом справляется с отводом тепла в штатном режиме, а в случае разгона настоятельно рекомендуем заменить его на более эффективную активную СО. Сказанное справедливо и для других плат с данным набором логики – во время работы чипсет существенно нагревается. О вариантах модернизации чипсетных охладителей читайте в этом номере журнала.

Повышенного внимания также заслуживает плата Gigabyte GA-N650SLI-DS4. У нее цена несколько выше, чем у модели от ASUS, но шестифазная система питания, использование на плате твердотельных конденсаторов и полный набор всех необходимых портов на задней панели стоят того, чтобы немного переплатить.

Материнские платы на Intel P35: есть на чем разогнаться



Олег Голубович

Недавно Intel анонсировала линейку чипсетов Intel 3x (Bearlake), из которой для домашних пользователей наибольший интерес представляет Intel P35, пришедший на смену популярному набору логики P965. Новинка совместима с будущими 45-нанометровыми процессорами семейства Penryn, поддерживает шину 1333 MHz и работает с памятью стандартов DDR2 и DDR3. Продукты, основанные на Intel P35, уже довольно распространены на рынке. Мы решили протестировать доступные на текущий момент материнские платы, использующие данный набор системной логики, и определить, отличаются ли они от конкурентов по уровню функциональности, производительности, разгонному потенциалу. Последнее особенно важно в свете того, что массовые процессоры Intel имеют низкие значения множителя, и подобная тенденция сохранится в случае с моделями, функционирующими на 1333-мегагерцевой шине. Поэтому появления многообещающего в плане оверклокерского потенциала и скорости работы чипсета Intel P35 ждали в первую очередь энтузиасты. Оправдывают ли новые продукты возлагаемые на них надежды?

Фото Александра Макаренко

abit IP35-E



Рассматриваемый продукт является младшим в серии материнских плат на базе чипсета Intel P35 от abit. Он нацелен на наиболее массовый сегмент рынка и в принципе не выделяется на фоне изделий конкурентов. Для охлаждения северного и южного мостов применены пассивные решения. Твердотельные конденсаторы и качественные дроссели закрытого типа в системе питания процессора сегодня являются нормой для плат такого класса, а вот довольно большой радиатор, который накрывает силовые транзисторы, – несомненный плюс в копилку производителя.

abit IP35-E относится к серии OFF LIMITS, ориентированной в первую очередь на энтузиастов. BIOS данной платы позволяет регулировать практически все параметры работы системы в очень широких пределах (особенно хотелось бы отметить диапазон питающих напряжений, верхняя планка которого, например, для CPU составляет 2 В, а для памяти – 3 В). Тем не менее в процессе проверки IP35-E покорила частоту FSB, равную всего лишь 440 MHz, что для продуктов на базе Intel P35 является низким показателем. При 450 MHz плата не всегда стартовала, поднятие питающих напряжений к улучшению разгона не привело. Возможно, нам попался неудачный экземпляр или же новые версии BIOS позволят поднять оверклокерские способности на более высокий уровень. Однако на данный момент приходится констатировать, что abit IP35-E явно не может раскрыть весь потенциал CPU с низкими множителями. Тем не менее плата продемонстрировала высокую стабильность работы, а учитывая цену, эта модель является довольно неплохой основой для высокопроизводительной системы.

Цена – $120

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 3×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC888

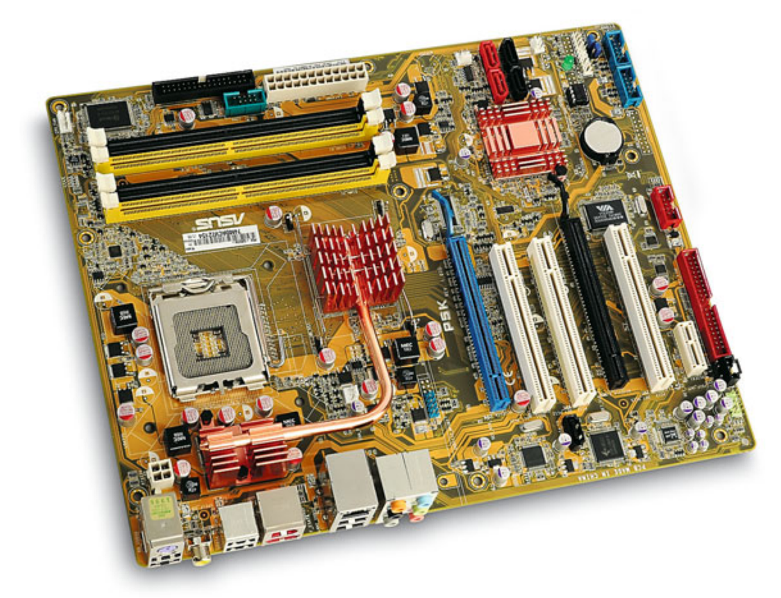
Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, RJ45, S/PDIF-out (оптический), 6×audio-jack



ЗА
Невысокая стоимость; богатые возможности для тонкой настройки системы; эффективный радиатор на элементах подсистемы питания

ПРОТИВ
Относительно низкий разгон по FSB

ASUS P5K



Системная плата P5K на данный момент является наиболее доступным предложением от ASUS, основанным на наборе системной логики Intel P35. Тем не менее производитель не поскупился на элементы, присущие продуктам высшего ценового диапазона, – на задней панели имеются порты IEEE 1394 и e-SATA, рассматриваемая модель позволяет одновременно использовать две видеокарты с интерфейсом PCI Express x16 благодаря наличию соответствующих разъемов. Вместо одного из портов PS/2 реализованы два USB, что может вызвать необходимость замены мыши у некоторых пользователей при апгрейде системы. Принадлежность P5K к массовому сегменту выдают традиционный для подобных продуктов в исполнении ASUS цвет текстолита и простая система охлаждения. На северном и южном мостах, силовых транзисторах установлены небольшие алюминиевые радиаторы. В данном случае наличие тепловой трубки, соединяющей два из них, кажется не более чем маркетинговым ходом производителя.

BIOS рассматриваемой платы обладает широкими возможностями регулировки параметров системы. Проверка показала, что ASUS P5K хорошо справляется с разгоном процессоров – полная стабильность сохранялась при значении FSB, равном 487 MHz. Несмотря на позиционирование данного продукта, главным его недостатком является относительно высокая стоимость. Возможно, на базе этой PCB появятся модели подешевле, лишенные некоторых «излишеств» (например, разъемов IEEE 1394, e-SATA, тепловой трубки в СО), но обладающие более привлекательным соотношением цена/производительность.

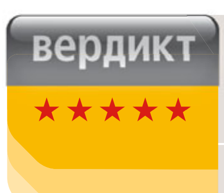
Цена – $170

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
2×PCI Express x16, PCI Express x1, 3×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
6×USB, PS/2, RJ45, IEEE 1394, e-SATA, S/PDIF-out (коаксиальный), 6×audio-jack



ЗА
Хороший разгонный потенциал; наличие двух слотов PCI Express x16; реализован интерфейс IEEE 1394; шесть USB-портов на задней панели

ПРОТИВ
Относительно высокая стоимость

ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP

№8/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ ★★★★★ КАЧЕСТВО



Модель ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP является одной из наиболее функциональных плат премиум-класса, основанных на чипсете Intel P35, которые доступны на рынке. Для охлаждения ее северного и южного мостов, а также силовых транзисторов восьмифазной системы питания применяются эффективные медные радиаторы, соединенные тепловыми трубками. На задней панели практически нет свободного места – плата оснащена двумя сетевыми картами, а также интерфейсами IEEE 1394, e-SATA. Общую картину дополняют оптический и коаксиальный аудиовыходы, шесть USB-разъемов, гнездо для подключения Wi-Fi-антенны. Рассматриваемый продукт поддерживает работу двух видеокарт в режиме CrossFire. Компоновка платы особых нареканий не вызывает – все разъемы размещены в легкодоступных местах, установка габаритных систем охлаждения CPU не вызывает осложнений. Единственный минус дизайна – блокировка установленной видеокартой слотов оперативной памяти.

В работе P5K Deluxe/WiFi-AP продемонстрировала отличную стабильность. Рассматриваемый продукт подойдет не только для создания мощного компьютера с развитыми мультимедийными возможностями, но и позволит энтузиастам добиться максимального разгона любого процессора архитектуры Core – диапазон регулировки различных параметров работы системы очень широкий. Предел форсирования частоты шины в нашем случае составил 510 MHz, но мы не можем однозначно утверждать, что дальнейшее повышение значения FSB ограничивала именно плата.

Цена – $250

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua;
TechnoPark, www.technopark.ua

Слоты расширения
2×PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек ADI AD1988B

Разъемы на задней панели
6×USB, PS/2, 2×RJ45, IEEE 1394, 2×e-SATA, 2×S/PDIF-out (оптический + коаксиальный), 8×audio-jack, WiFi-AP



вердикт ★★★★★

ЗА
Мощное охлаждение чипсета и силовых транзисторов на тепловых трубках; восьмифазная система питания; отменный разгонный потенциал; Wi-Fi-модуль; два сетевых адаптера

ПРОТИВ
Не обнаружено

ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP



№8/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ ★★★★★ КАЧЕСТВО



Материнская плата ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP по своим функциональным возможностям практически не отличается от P5K Deluxe/WiFi-AP. Небольшая разница заключается в конфигурации системы охлаждения, которая, возможно, ограничит применение некоторых габаритных процессорных кулеров. Главное отличие данных продуктов состоит в типе используемой оперативной памяти – P5K Deluxe/WiFi-AP поддерживает только модули DDR2, P5K3 Deluxe/WiFi-AP – исключительно DDR3.

Возможности BIOS рассматриваемой платы позволяют регулировать практически все параметры функционирования системы в довольно широких пределах. В работе данный продукт нареканий не вызвал и продемонстрировал отменный разгонный потенциал, покорив 512 MHz по частоте шины. Быстродействие платы при использовании памяти стандарта DDR3–1066 примерно равна показателям системы с P5K Deluxe/WiFi-AP и модулями DDR2–800, работающими в штатном режиме.

Как это ни странно, но единственная проблема с ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP не может быть решена компанией-производителем. На данный момент скорее минусом, чем плюсом, является использование памяти стандарта DDR3 из-за ее низкой распространенности и отсутствия вариантов выбора модулей с оптимальными характеристиками. Однако ситуация в скором времени исправится – производители уже анонсируют довольно интересные продукты соответствующей категории, и тогда рассматриваемую плату смело можно будет рекомендовать к покупке.

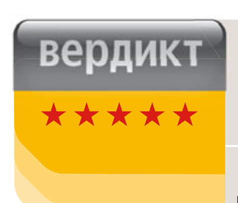
Цена – $262

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Слоты расширения
2×PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек ADI AD1988B

Разъемы на задней панели
6×USB, PS/2, 2×RJ45, IEEE 1394, 2×e-SATA, 2×S/PDIF-out (оптический + коаксиальный), 8×audio-jack, WiFi-AP

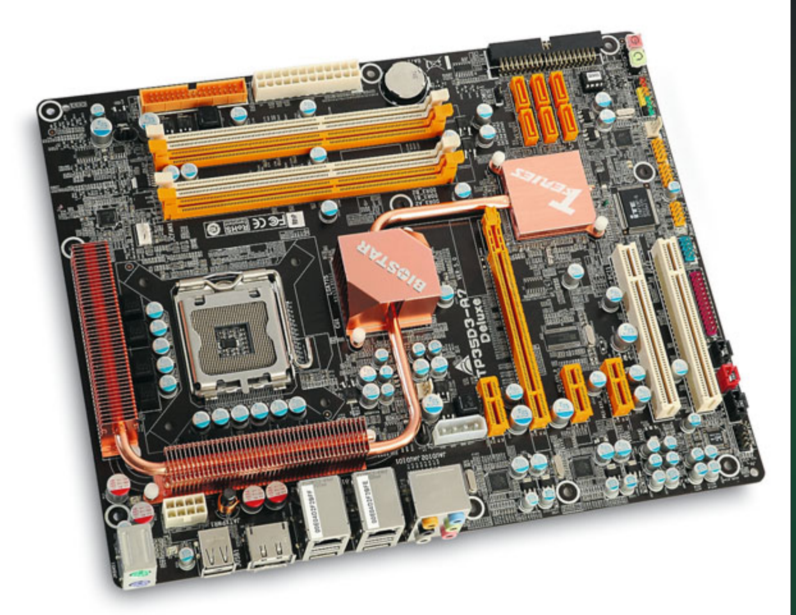


вердикт ★★★★★

ЗА
Отличный разгонный потенциал; эффективная система охлаждения; наличие Wi-Fi-модуля; богатый комплект поставки

ПРОТИВ
Не обнаружено

Biostar
TP35D3-A7 Deluxe



Цена – $210

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, 3×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
6×USB, 2×PS/2, 2×RJ45, 2×e-SATA, 6×audio-jack

Материнская плата Biostar TP35D3-A7 Deluxe, как и ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP, поддерживает только оперативную память DDR3. Для охлаждения северного и южного мостов применяются алюминиевые радиаторы, выкрашенные под медь и соединенные между собой тепловой трубкой. В TP35D3-A7 Deluxe использованы исключительно твердотельные конденсаторы, что наверняка должно способствовать стабильности работы системы в особо тяжелых режимах. Из других приятных особенностей следует отметить наличие двух интегрированных сетевых карт и распаянные на текстолите кнопки *Power* и *Reset*, снабженные собственной подсветкой. Для отображения процедуры старта системы применяется оригинальный светодиодный индикатор. Единственным недостатком, нетипичным для продукта высокого класса, можно считать неспособность TP35D3-A7 Deluxe работать в режиме CrossFire, хотя чипсет Intel P35 его поддерживает.

Рассматриваемая плата демонстрирует отличный разгонный потенциал – нам удалось поднять частоту системной шины до 485 MHz. В BIOS есть возможность регулировки всех питающих напряжений и режимов работы компонентов ПК в очень широких пределах, что наверняка понравится энтузиастам. В целом Biostar TP35D3-A7 Deluxe оставила после себя только приятные впечатления, но небольшие недочеты вроде крашенных алюминиевых радиаторов и наличие лишь одного слота PCI Express x16 не позволяют поставить ее в один ряд с лучшими платами премиум-класса. Правда, продукт имеет относительно невысокую стоимость, которая и определяет его позиционирование в качестве хорошего middle-end-решения с поддержкой DDR3.

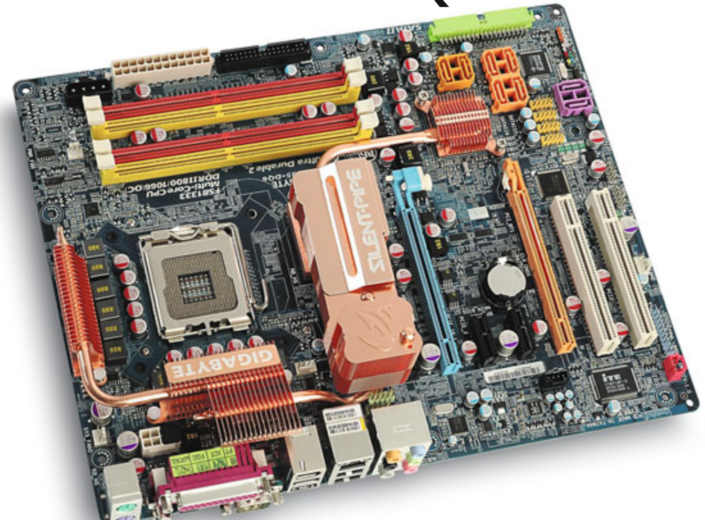


ЗА
Хорошая функциональность; система охлаждения чипсета и силовых транзисторов; применение исключительно твердотельных конденсаторов; отличный разгонный потенциал; кнопки *Power* и *Reset* на плате

ПРОТИВ
Наличие только одного слота PCI Express x16



Gigabyte
P35-DS4/P35-DQ6



Цена – $215/230

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua;
Compass, www.compass.ua

Слоты расширения
2×PCI Express x16, 3×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC889A

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, RJ45, IEEE 1394, COM, LPT, 2×S/PDIF-out (оптический + коаксиальный), 6×audio-jack

Материнские платы Gigabyte P35-DS4 и P35-DQ6 выполнены на одной PCB. Оба продукта снабжены оригинальной и эффективной системой охлаждения на тепловых трубках SILENT-PIPE, в которой применены медные радиаторы. Для охлаждения обратной стороны текстолита в районе северного и южного мостов используются небольшие пластины. Рассматриваемые платы имеют все необходимые современные разъемы и возможности расширения, но при этом сохранили такие архаизмы, как порты COM и LPT. Данные продукты поддерживают работу двух видеокарт в режиме CrossFire. Из недостатков применяемого дизайна можно упомянуть блокировку установленной видеокартой разъемов оперативной памяти, а также несовместимость некоторых габаритных процессорных кулеров с платами из-за размеров и конфигурации их собственных радиаторов.

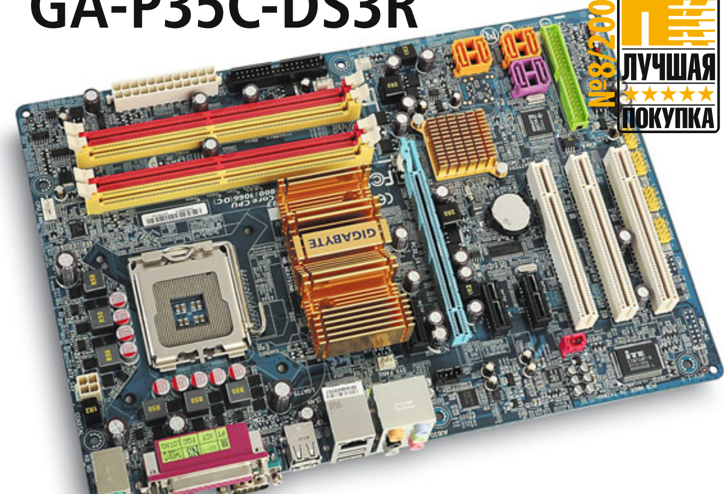
Единственное существенное отличие между Gigabyte P35-DQ6 и P35-DS4 заключается в применении у первой из них двенадцатифазной подсистемы питания, в то время как вторая использует шестифазную, с соответствующим уменьшением распаянных элементов. Обе платы имеют отменный разгонный потенциал. Наш экземпляр P35-DQ6 смог покорить частоту FSB, равную 501 MHz, а P35-DS4 – 493 MHz. BIOS обеих плат практически идентичен и позволяет регулировать параметры работы системы в широких пределах. Энтузиастам при выборе между рассматриваемыми продуктами из-за более мощной подсистемы питания следует отдать предпочтение Gigabyte P35-DQ6. Еще один довод в ее пользу – разница в стоимости между платами, которая составляет примерно $15.



ЗА
Отличная система охлаждения; высокий потенциал для разгона; наличие FireWire; два слота PCI Express x16

ПРОТИВ
Габариты радиаторов могут помешать установке больших процессорных кулеров

Gigabyte
GA-P35-S3/GA-P35-DS3/ GA-P35C-DS3R



Цена – $123/135/160

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 3×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC889A

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, RJ45, COM, LPT, S/PDIF-out (оптический + коаксиальный), 6×audio-jack

Материнские платы GA-P35-S3, GA-P35-DS3 и GA-P35C-DS3R от компании Gigabyte выполнены на базе одной PCB. Первый из данных продуктов входит в число наиболее доступных решений на основе чипсета Intel P35, второй отличается от него применением исключительно качественных твердотельных конденсаторов, а GA-P35C-DS3R позволяет использовать память стандарта DDR2 либо DDR3 в зависимости от предпочтений владельца. В остальном отличий нет. Платы снабжены большим алюминиевым радиатором, которого вполне достаточно для охлаждения северного моста даже при максимальном разгоне системы. Данные модели оснащены всеми необходимыми пользователю современными разъемами, и в то же время в них нет ничего лишнего.

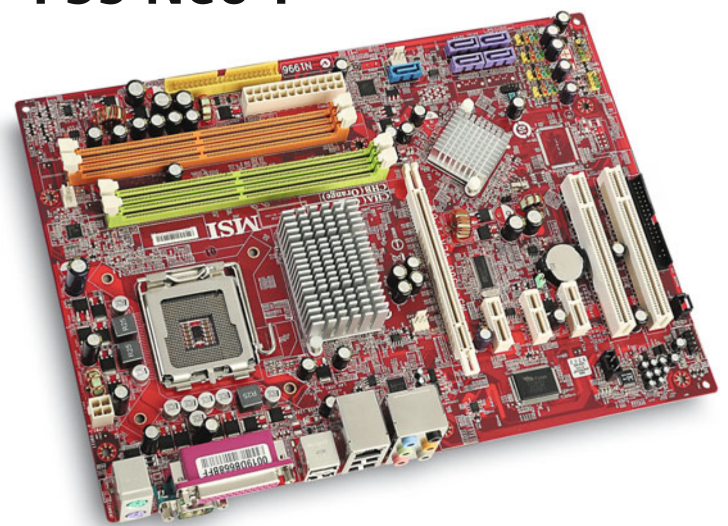
Все три платы обладают одинаковой BIOS, в которой можно настроить любой параметр работы системы, важный для энтузиастов. GA-P35-S3 и GA-P35-DS3 продемонстрировали отличный разгонный потенциал, покорив частоту шины 503 и 505 MHz соответственно. Достижения GA-P35C-DS3R чуть скромнее – 490 MHz с теми же настройками. Она наверняка заинтересует пользователей, желающих в будущем заменить память с DDR2 на DDR3. GA-P35-DS3 не имеет каких-либо ощутимых преимуществ перед более доступной моделью за исключением твердотельных конденсаторов. К тому же все платы линейки используют именно такой тип емкости в системе питания процессора. **GA-P35-S3** благодаря очень низкой стоимости, сбалансированному набору потребительских качеств и отменному разгонному потенциалу получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**».



ЗА
Отменный разгонный потенциал; эффективный радиатор на чипсете; привлекательная стоимость

ПРОТИВ
Система охлаждения может помешать установке некоторых процессорных кулеров

MSI
P35 Neo-F



Цена – $130

Продукт предоставлен ELKO, www.elko.kiev.ua; MTI, www.mti.ua

Слоты расширения PCI Express x16, 3×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели 4×USB, 2×PS/2, RJ45, COM, LPT, 6×audio-jack

Материнская плата MSI P35 Neo-F не выделяется из числа массовых, конкурирующих с ней решений от других производителей. Она имеет базовый набор современных разъемов, которых будет достаточно большинству пользователей. Для охлаждения северного и южного мостов применяются компактные алюминиевые радиаторы, однако один из них находится весьма близко к процессорному разъему, что может помешать установке на CPU некоторых кулеров, конструктивно напоминающих серию Zalman CNPS7000/7500/7700/8700. В системе питания процессора применяются как традиционные электролитические, так и твердотельные конденсаторы. Данная плата имеет довольно характерное расположение слотов для оперативной памяти, одна пара которых находится немного выше другой.

В работе MSI P35 Neo-F нареканий не вызывает, однако разгонный потенциал немного разочаровал – она смогла покорить только 443 MHz по шине. Следует отметить, что при установке нефункциональных в отдельном случае параметров BIOS плата многократно перегружает систему, и только после этого появляется возможность загрузиться в безопасном режиме.

Стоит упомянуть, что на PCB того же дизайна выпускаются немного более дорогая версия с контроллером FireWire, а также модель MSI P35 Neo Combo, которая позволяет использовать память стандарта DDR2 либо DDR3. В целом все эти продукты имеют низкую стоимость и станут достойной основой недорогой системы с поддержкой наиболее современных процессоров Intel.



ЗА
Демократичная цена

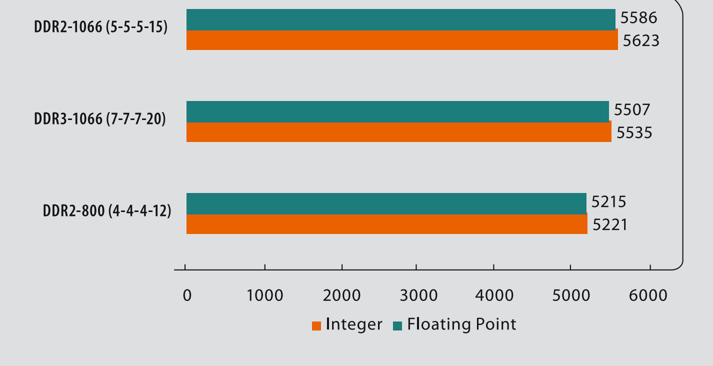
ПРОТИВ
Относительно низкий разгонный потенциал

DDR2 против DDR3

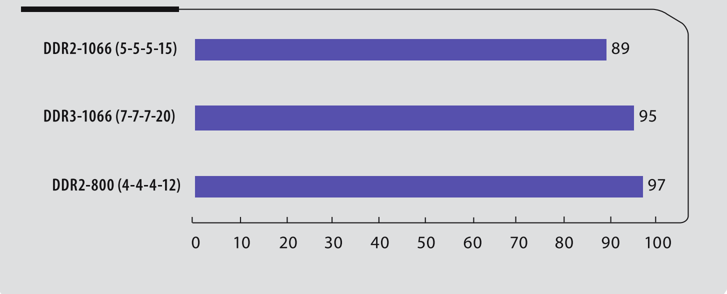
Чипсет Intel P35 изначально имеет поддержку оперативной памяти стандарта DDR3. Тем не менее производители не торопятся реализовывать ее в собственных продуктах. Чтобы дать ответ на вопрос об уровне быстродействия систем, использующих DDR2 и DDR3, мы исследовали латентность модулей и пропускную способность памяти с помощью синтетического бенчмарка SiSoftware Sandra Lite XI.SP4a.

Как видно из диаграммы, сегодня DDR3 не дает ощутимых скоростных преимуществ по сравнению с DDR2. Латентность в режиме DDR2-800 при таймингах 4-4-4-12 составила 97 нс, DDR2-1066 (5-5-5-15) – 89 нс и DDR3-1066 (7-7-7-20) – 95 нс, а пропускная способность в последнем случае была даже немного меньше, чем при работе системы с DDR2-1066. Но делать однозначные выводы можно будет только после тщательного тестирования в различных приложениях, которое мы проведем в ближайшее время.

Пропускная способность памяти DDR2 и DDR3, MBps



Латентность памяти DDR2 и DDR3, нс



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6600
Кулер	Thermalright Ultra 120
Оперативная память	2×1 GB DDR3-1375 Kingston KHX11000D3LLK2/2G
	2×1 GB DDR2-1066 Xtreem TXDD1024M1066HC4
Видеокарта	eVGA e-GeForce 8800 Ultra ACS3 SC
Блок питания	High Power HPC-1000-G14C (1000 Вт)

MSI
P35 Platinum



Цена – $170

Продукт предоставлен MSI, www.microstar.ru

Слоты расширения 2×PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели 6×USB, PS/2, RJ45, IEEE 1394, 2×e-SATA, S/PDIF-out (оптический), 6×audio-jack

Материнская плата MSI P35 Platinum, основанная на наборе системной логики Intel P35 Express, позволяет использовать только память стандарта DDR2.

Рассматриваемый продукт производит впечатление благодаря неординарной системе охлаждения чипсета и силовых компонентов, имеющей несколько тепловых трубок. Эта конструкция, напоминающая американские горки, выглядит довольно громоздко, но не мешает установке габаритных кулеров на процессор. В системе питания материнской платы применены исключительно качественные твердотельные органические конденсаторы. Для отображения процедуры инициализации используется оригинальный светодиодный индикатор, распаянный на текстолите платы.

BIOS MSI P35 Platinum позволяет конфигурировать настройки системы, важные для успешного разгона, в довольно широких пределах. Данный экземпляр платы способен стабильно работать при частоте шины 470 MHz. Это немного ниже среднестатистического показателя для продуктов на базе чипсета Intel P35, но в целом довольно неплохо на фоне конкурентов с другими наборами системной логики.

Из явных минусов платы следует отметить проблемы со стартом при использовании процессоров семейства Intel Pentium D/Celeron D, а также многократные перезагрузки P35 Platinum, предшествующие входу в безопасный режим в случае установки неработоспособных настроек системы.

MSI P35 Platinum имеет довольно демократичную стоимость и станет неплохой платформой для производительного ПК.



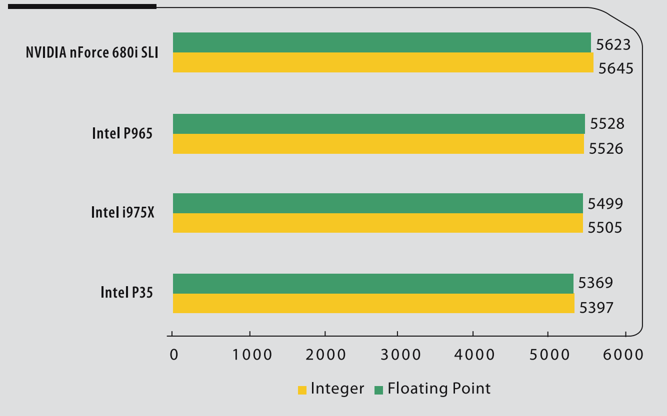
ЗА
Богатые возможности разгона; оригинальная система охлаждения; шесть USB-портов на задней панели

ПРОТИВ
Проблемы старта с процессорами Intel Pentium D и Intel Celeron D; немаксимальный уровень разгона

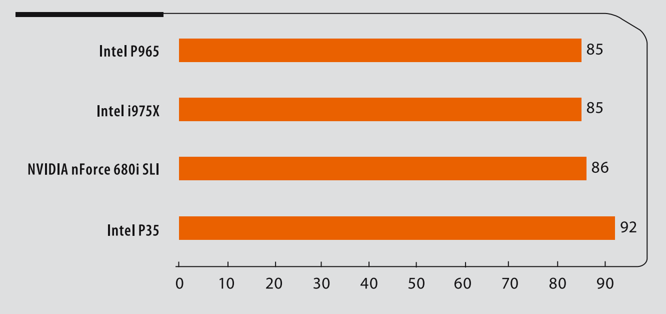
Производительность подсистемы памяти

Быстродействие систем на базе процессоров Intel Core 2 Duo, использующих различные наборы системной логики, находится примерно на одном уровне. Отличие показателей между ними составляет максимум несколько процентов, поэтому мы не приводим результатов детального исследования. К важнейшим факторам, влияющим на скорость работы ПК, использующего прочие одинаковые компоненты, относится пропускная способность подсистемы памяти, результаты тестирования которой предоставлены на диаграммах. Как видно, в этом плане новинки с чипсетами Intel P35 оказываются даже несколько медленнее конкурентов. По всей видимости, сказывается универсальность контроллера памяти (DDR2+DDR3). Тем не менее отставание не очень критично даже в синтетических тестах, а в реальных приложения разница будет еще меньше.

Пропускная способность памяти (DDR2-800, 5-5-5-17), MBps



Латентность подсистемы памяти (DDR2-800, 5-5-5-17), нс



Продукты предоставлены	
Intel	Intel, www.intel.ua
Team	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
Kingston	Kingston, www.kingston.com
eVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
High Power	Eletek, www.eletek.com.ua

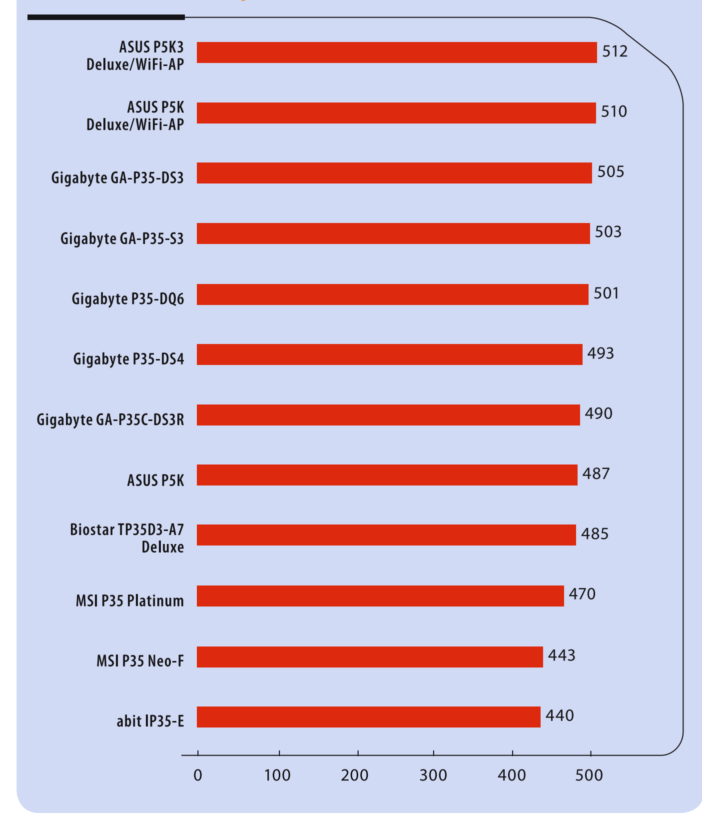
Итоги

Материнские платы, использующие набор системной логики Intel P35, по своим скоростным показателям практически не уступают конкурентам. В то же время они имеют некоторые интересные особенности – поддержку процессоров с 1333-мегагерцевой шиной (в том числе еще не анонсированных моделей семейства Penryn), оперативной памяти стандартов DDR2 и DDR3. К тому же новинки обладают отменным разгонным потенциалом – даже относительно недорогие модели из сегодняшнего теста стабильно работали при частоте FSB выше 440 MHz. Это позволяет получить от системы максимальную производительность, используя даже самые недорогие процессоры. Кроме того, энергопотребление Intel P35 меньше, чем у предшественников, – во время работы он греется заметно слабее P965. Детальные результаты исследования оверклокерских способностей рассмотренных продуктов приведены на диаграмме.

В целом пользователям, которые имеют в своем распоряжении материнские платы на базе других чипсетов, нет необходимости делать внеплановый апгрейд. Тем же, кто собирает новую систему, а поддержка технологии SLI не является критичной, однозначно следует присмотреться к новинкам. Желающим ограничиться небольшой суммой при покупке системной платы, следует обратить внимание на **Gigabyte GA-P35-S3**. Данная модель при скромной цене обладает хорошей функциональностью и в довесок демонстрирует феноменальный разгонный потенциал, за что и получает награду **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Топовые платы **ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP** и **ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP**, отличающиеся только типом поддерживаемой памяти, имеют богатый комплект поставки, максимальную функциональность и возможности тонкой настройки системы, а также обладают великолепным «запасом прочности» для разгона. Эти свойства позволили наградить их знаком **«Выбор редакции: лучшее качество»**.

Максимальный разгон по FSB, MHz



Охлаждение чипсета:
альтернативные варианты



Фото Александра Макаренка

Олег Голубович

Большинство чипсетов современных материнских плат сильно нагреваются в процессе работы. Для их охлаждения в топовых продуктах производители устанавливают мощные медные радиаторы, снабженные тепловыми трубками. Однако на многих недорогих платах применяются алюминиевые СО, иногда лишенные даже собственного вентилятора. В подобных случаях компоненты функционируют в режимах, близких к предельным, а температура чипсетов может достигать ста градусов!

Кулеры, снабженные вентиляторами, зачастую отчетливо слышны на общем шумовом фоне ПК и не всегда демонстрируют требуемую эффективность. Для комфортной работы приходится искать им достойную замену. Среди оптимальных вариантов выхода из подобных ситуаций можно отметить, например, модификацию предустановленной системы охлаждения, обеспечение обдува радиатора, уменьшение количества оборотов вентиляторов активных СО (и, как следствие, снижение эффективности) или же применение иных, хороших чипсетных кулеров. Мы собрали лучшие модели, присутствующие на отечественном рынке, чтобы оценить, насколько хорошо они могут заменить штатные системы охлаждения.

Levicom CoolSpirit NB



Цена – $25

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua

Чипсетный кулер производства немецкой компании Levicom имеет оригинальный комбинированный радиатор, состоящий из двух частей. Первая из них представляет собой небольшое медное основание, дополненное компактными ребрами. Вторая состоит из тепловой трубки и нанизанных на нее кольцевых алюминиевых пластин. В образовавшейся полости радиатора размещена небольшая турбина, которая продувает общую конструкцию. Подобная конфигурация позволила добиться очень высокой эффективности даже при пониженных оборотах вентилятора. Любителям моддинга наверняка понравится синяя подсветка турбины.

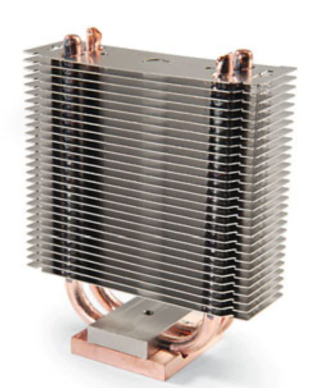
Из недостатков следует отметить неудобное крепление, с которым придется изрядно повозиться во время установки CoolSpirit NB на плату с монтажными отверстиями.



ЗА
Высокая эффективность; синяя подсветка вентилятора

ПРОТИВ
Неудобное крепление; невозможность установки на платы с монтажными крючками

Noctua NC-U6





Цена – $25

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua

Модель NC-U6 от австрийской компании Noctua представляет собой небольшой радиатор башенного типа. Тепло от медного основания по двум тепловым трубкам передается к относительно толстым алюминиевым ребрам. Производитель заверяет, что повышение эффективности достигается путем пайки при соединении всех частей радиатора между собой. Подобная конструкция имеет отличные показатели – кулер даже в пассивном режиме способен хорошо охлаждать очень горячие чипсеты, а при работе с обдувом ему нет равных. Благоприятное впечатление от рассматриваемого продукта подкрепляется продуманным креплением, которое позволит установить данную модель на любую материнскую плату.

Благодаря выдающимся показателям кулер Noctua NC-U6 заслужил награду «**Выбор редакции: лучшее качество**».



ЗА
Способен охладить горячий чипсет даже в пассивном режиме; высочайшая эффективность при работе с обдувом; продуманное крепление

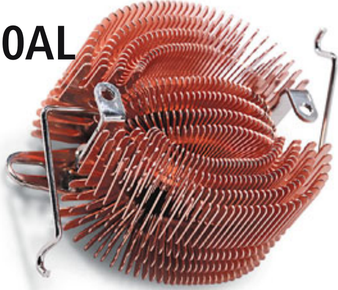
ПРОТИВ
Не обнаружено

PCCooler
NB-400CU/NB-400AL



Продукт предоставлен
PCCooler,
www.pccooler.cn





Кулеры производства PCCooler (NB-400CU и NB-400AL) имеют одинаковую конструкцию – ребра сложной конфигурации спрессованы в центре и размещены радиально. Отличие между данными продуктами заключается только в материале радиатора (медь или алюминий). Они имеют универсальное крепление, а в комплекте с каждым поставляется тихий вентилятор. Медная модель демонстрирует более высокую эффективность, однако алюминиевая почти в два раза дешевле – достойная разница, которая сполна компенсирует минимальное отставание NB-400AL.

Следует отметить, что рассматриваемые кулеры также продаются под брендами Ice Hammer (медный IH-100NB) и Pentagram (Freezone NP-40 Cu/NP-40 Al), и отличие между ними заключается только в оформлении упаковки.



ЗА
Относительно небольшие габариты; невысокая стоимость; хорошая эффективность; универсальное крепление; дополнительный вентилятор в комплекте

ПРОТИВ
Не обнаружено

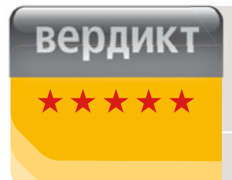
Thermalright
HR-05

Цена – $26

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Модель Thermalright HR-05 является классическим представителем ряда кулеров башенного типа – радиатор состоит из медного основания, одной тепловой трубки и нанизанных на нее перфорированных алюминиевых ребер. Производителю удалось добиться выдающихся показателей эффективности – кулер даже в пассивном режиме демонстрирует отличные результаты при охлаждении горячих чипсетов, а с применением дополнительного вентилятора (или же при обдуве конструкции) становится одним из лидеров нашего тестирования. Универсальное крепление позволяет без особого труда установить рассматриваемый продукт в системном блоке. Все компоненты радиатора HR-05 для улучшения внешнего вида покрыты никелем, поэтому он наверняка понравится любителям комплектующих премиум-класса.



ЗА
Отличная эффективность при работе с обдувом; хорошо охлаждает горячий чипсет даже в пассивном режиме; универсальное крепление

ПРОТИВ
Не обнаружено

Thermaltake
Extreme Spirit II

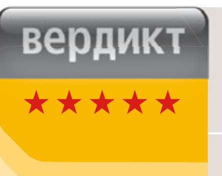
Цена – $23

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Радиатор чипсетного кулера Thermaltake Extreme Spirit II состоит из массивного медного основания, тепловой трубки и медных ребер. Данная конструкция продувается небольшим вентилятором. Его можно установить с тыльной стороны радиатора или же демонтировать вообще в случае достаточного обдува ребер. Рассматриваемая модель имеет продуманное универсальное крепление, однако при смене системы охлаждения пользователю придется извлекать материнскую плату из корпуса.

Thermaltake Extreme Spirit II демонстрирует хорошую эффективность как при работе со штатным вентилятором, так и при обдуве радиатора процессорным кулером. Однако использовать его в пассивном режиме на сильногреющихся чипсетах нельзя из-за относительно небольшой площади рассеивания радиатора.



ЗА
Хорошая эффективность; универсальное крепление; синяя подсветка вентилятора; полностью медный радиатор

ПРОТИВ
Не обнаружено



Titan
TTC-CUV2AB/RHS(DIY)

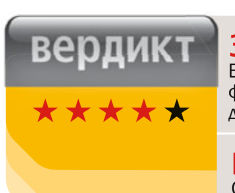
Цена – $11

Продукт предоставлен
Titan Computer Co.,
www.titan-cd.com



Данная модель позиционируется в основном как СО для графических адаптеров – именно поэтому в ее комплекте есть набор радиаторов для видеопамяти. Тем не менее Titan TTC-CUV2AB/RHS (DIY) можно установить на любую плату с монтажными отверстиями вокруг чипсета.

Рассматриваемый кулер представляет собой компактный медный радиатор, который продувается вентилятором шарикоподшипникового типа. Он относительно шумный, однако в то же время и более долговечный, чем модели конкурентов. TTC-CUV2AB демонстрирует оптимальную эффективность, сохранив при этом невысокую стоимость. Данный продукт является довольно неплохой альтернативой штатным кулерам большинства плат, основанных на сильногреющихся наборах системной логики.



ЗА
Возможность охлаждения чипсета или ядра графического адаптера; дополнительные радиаторы для видеопамяти в комплекте

ПРОТИВ
Относительно шумный вентилятор; нельзя установить на платы с монтажными крючками

Zalman
ZM-NB47J



Цена – $5,5

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Данный продукт от южнокорейской компании Zalman длительное время известен потребителям. Залогом его популярности служат громкий бренд, высокое качество исполнения радиатора, демократичная стоимость и относительно универсальное крепление – модель ZM-NB47J нельзя установить только на платы с монтажными крючками. Из недостатков следует отметить габариты – в случае близости чипсета к процессорному разъему совместить рассматриваемый кулер и СО CPU будет проблематично.

В пассивном режиме эффективности Zalman ZM-NB47J хватит для охлаждения только тех плат, в которых используются умеренно горячие наборы системной логики, а вот с обдувом он демонстрирует весьма неплохие показатели и станет отличной заменой небольшим алюминиевым радиаторам.

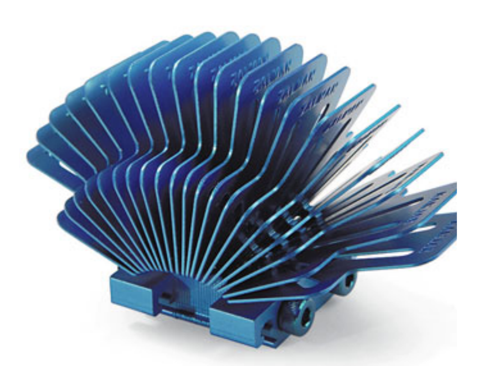


ЗА
Низкая цена; широкая распространенность

ПРОТИВ
Кулер нельзя установить на платы с монтажными крючками; в пассивном режиме не способен справиться с горячими чипсетами



Zalman
ZM-NBF47



Цена – $10

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Рассматриваемая система охлаждения от Zalman проектировалась для работы в пассивном режиме – толстые алюминиевые ребра данного радиатора развернуты подобно вееру, что позволяет ему хорошо охлаждать горячие чипсеты даже при слабом обдуве. При отсутствии последнего ZM-NBF47 демонстрирует эффективность выше, чем у конкурентов аналогичного класса, однако ее недостаточно для отвода тепла от сильногреющихся компонентов.

Система крепления допускает установку рассматриваемого продукта на любую материнскую плату, но близость к процессорному разъему может помешать его использованию в компьютере из-за ее габаритов. Тем не менее Zalman ZM-NBF47 является достойным кандидатом на покупку среди безвентиляторных чипсетных кулеров.



ЗА
Функциональный дисплей; система мониторинга температуры и количества оборотов вентиляторов; сменные панели в комплекте

ПРОТИВ
Относительно высокая цена

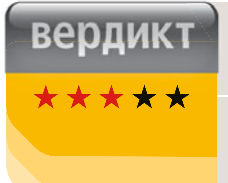
Reference
Cooler





В качестве референсного мы применили кулер видеокарты Palit GeForce 7100 GS 128 MB. Он представляет собой относительно большой алюминиевый радиатор с габаритами 80×53×13 мм. Данная система охлаждения предназначена для работы в пассивном режиме. Эффективность подобного решения находится на весьма посредственном уровне, однако она значительно повышается при обдуве радиатора процессорным вентилятором.

Абсолютно идентичные или похожие конструкции СО применяются во многих материнских платах, построенных на наборах системной логики NVIDIA nForce 4, nForce 550/570, Intel 915/945. Для длительной стабильной работы ПК и хорошего разгона их замена в большинстве случаев очень желательна.



ЗА
Неплохие показатели при работе с обдувом

ПРОТИВ
Низкая эффективность в пассивном режиме; неуниверсальное крепление

Методика тестирования

Далеко не все материнские платы имеют корректно реализованные встроенные термодатчики, и производить мониторинг температуры их компонентов без сложного оборудования практически невозможно. Поэтому для тестирования рассмотренных кулеров применялся графический адаптер Palit GeForce 7100 GS 128 MB. Его ядро имеет примерно те же характеристики, что и подавляющее большинство чипсетов (маленькая площадь кристалла, близкое по абсолютному значению тепловыделение), но зато конструктивные особенности позволяют отслеживать температуру с высокой точностью.

Тестирование проводилось в операционной системе Windows XP SP2, мониторинг осуществлялся с помощью утилиты RivaTuner RC 2.01. Использовались драйверы версии ForceWare 93.47.

Для улучшения теплового контакта оснований систем охлаждения с видеочипом применялась термопаста КПТ-8.

Активные системы охлаждения с вентиляторами, шум которых ощущается в процессе работы, тестировались при подключении к источнику напряжения 12 В (номинал) и 5 В (пониженные обороты). Для максимального приближения к условиям работы чипсетных кулеров проводились их испытания в полностью пассивном режиме, а также при обдуве радиаторов тихим 120-миллиметровым вентилятором (1200 об/мин) с расстояния около 10 см.

Фиксировались температурные показатели только в режиме загрузки видеочипа 3D-приложением (прогон теста Mother Nature из пакета 3DMark03 на протяжении 20 минут).

В качестве референсного кулера применялся штатный алюминиевый радиатор видеокарты Palit GeForce 7100 GS 128 MB. Абсолютно идентичные или очень похожие модели применяются для охлаждения чипсетов многих материнских плат, построенных на наборах системной логики NVIDIA nForce 4, nForce 550/570, Intel 915/945.

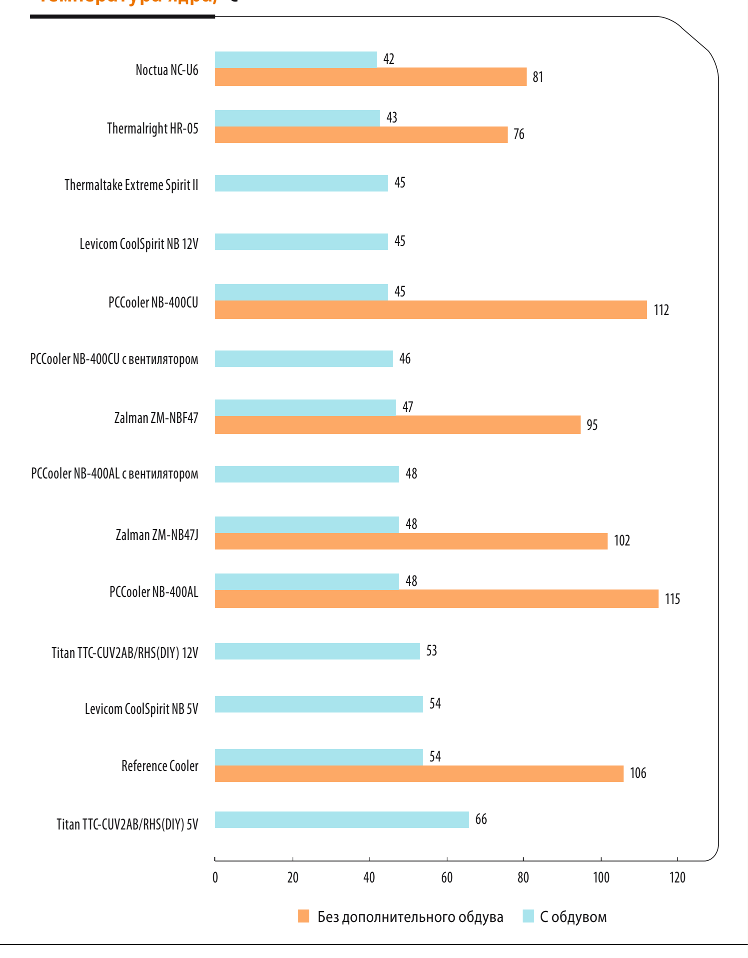
Выводы

Необходимо отметить, что дополнительный обдув любого пассивного радиатора значительно повышает его эффективность. Идеальным с точки зрения наиболее комфортных условий работы является применение для подобных целей процессорного кулера с тихоходным вентилятором, ориентированным в нужной плоскости. Однако не всегда площадь предустановленного радиатора достаточна для обеспечения хорошего отвода тепла от чипсета. Иногда уровень шума активной СО превышает всякие разумные пределы. В таком случае замена кулера, установленного на той или иной материнской плате, неизбежна.

Исходя из результатов тестирования, любителям тишины можно смело рекомендовать пассивные модели на тепловых трубках Thermalright HR-05 и Noctua NC-U6. Они демонстрируют примерно равную эффективность, имеют схожее универсальное крепление. Однако **Noctua NC-U6** более компактна, стоит немного меньше своего главного конкурента и смогла охладить видеочип эффективнее в режиме загрузки, благодаря чему заслужила нашу награду **«Выбор редакции: лучшее качество»**.

Тем, для кого $25 – слишком большая цена за чипсетный кулер, стоит присмотреться к системам охлаждения от **PCCooler, NB-400CU** и **NB-400AL**. Они имеют демократичную стоимость, универсальное и продуманное крепление, обладают хорошей эффективностью при обдуве радиаторов процессорным кулером или их штатными вентиляторами. За перечисленные заслуги эти продукты награждаются знаком **«Выбор редакции: лучшая покупка»**. В зависимости от региона и наличия названных моделей в продаже потенциальным покупателям стоит присмотреться к их точным копиям – кулерам, продающимся под торговыми марками Ice Hammer и Pentagram. Однако не следует забывать, что они не способны справиться с горячими чипсетами при работе в полностью пассивном режиме.

Температура ядра, °С



Тестирование процессорных кулеров

Олег Голубович

Жаркое лето постоянно напоминает о необходимости качественного охлаждения компонентов ПК. Центральный процессор – один из основных узлов, обеспечению стабильной работы которого в сложных температурных условиях следует уделить особое внимание. Поэтому мы продолжаем серию тестирований процессорных кулеров, где будут представлены новые и весьма интересные модели от разных производителей.

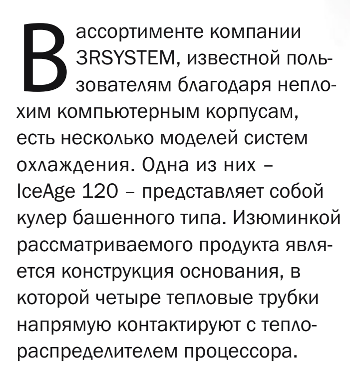
Фото Александра Макаренко

3RSYSTEM IceAge 120



Цена – $45

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua



В ассортименте компании 3RSYSTEM, известной пользователям благодаря неплохим компьютерным корпусам, есть несколько моделей систем охлаждения. Одна из них – IceAge 120 – представляет собой кулер башенного типа. Изюминкой рассматриваемого продукта является конструкция основания, в которой четыре тепловые трубки напрямую контактируют с теплораспределителем процессора. Продувать большое количество ребер поручено вентилятору, снабженному синей подсветкой. Он сильно шумит при максимальных оборотах, поэтому любителям тишины пригодится реобас, поставляемый в комплекте.

3RSYSTEM IceAge 120 демонстрирует высокую эффективность, лишь чуть-чуть уступая более именитым соперникам, благодаря чему получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**».

вердикт ★★★★★

ЗА
Высокая эффективность; синяя подсветка вентилятора; регулятор оборотов в комплекте

ПРОТИВ
Кулер ощутимо шумит на максимальных оборотах

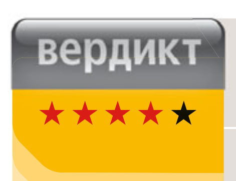
Auras CTC-868



Цена – $65

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Тайваньская компания Auras активно продвигает на рынок систем охлаждения собственные продукты. В их числе кулер CTC-868, имеющий весьма оригинальное исполнение. Внешне он напоминает модели серии CNPS9500 от Zalman. Главной особенностью продукта является радиатор, который состоит из трех основных частей. Средняя жестко зафиксирована на двух тепловых трубках, а крайние, снабженные каждая собственным вентилятором с подсветкой, могут наклоняться относительно оси кулера. Подобное решение, возможно, и позволит оптимизировать воздушные потоки внутри системного блока, однако его использование приводит к снижению эффективности CTC-868. В целом же продукт от Auras демонстрирует неплохую производительность и понравится любителям оригинальных систем охлаждения.



вердикт ★★★★☆

ЗА
Неплохая эффективность; подсветка вентиляторов; универсальность

ПРОТИВ
Сомнительная ценность новаторской конструкции; относительно шумный в работе

Scythe
ANDY SAMURAI MASTER



Цена – $53

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Система охлаждения ANDY SAMURAI MASTER от компании Scythe представляет собой габаритный радиатор, тепло от медного основания к которому передается по шести тепловым трубкам. Общая конструкция продувается тихим 120-миллиметровым вентилятором, также обслуживающим околопроцессорное пространство. В случае необходимости его можно заменить на более производительный, что даст выигрыш порядка 5–7 градусов в режиме максимальной загрузки на особо «горячих» процессорах. Тем не менее даже в штатном режиме ANDY SAMURAI MASTER демонстрирует хорошую эффективность, подтверждая свое звание суперкулера. Из недостатков данной модели нужно упомянуть большие габариты и, как следствие, возможную несовместимость с платами, имеющими высокие элементы в районе процессорного разъема.



ЗА
Обдув околопроцессорного пространства; тихий вентилятор; возможна установка на любой современный CPU

ПРОТИВ
Неудобное крепление; большие габариты

Scythe
KAMA CROSS



Цена – $55

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Свое название модель KAMA CROSS получила благодаря весьма интересному «крестообразному» радиатору – его алюминиевые ребра нанизаны на три пересеченные между собой тепловые трубки. Общую конструкцию продувает тихий 100-миллиметровый вентилятор, который можно заменить на 120-миллиметровый. Правда, подобный шаг приведет к снижению эффективности кулера (уменьшится статическое воздушное давление) при том же уровне шума. Scythe KAMA CROSS может быть установлен на любой процессор с разъемом Socket 478, LGA775, Socket 754/939/940/AM2. Однако ввиду невысокой эффективности данной модели ее применение для охлаждения «горячих» CPU нежелательно, а цена, сравнимая со стоимостью намного более привлекательных суперкулеров, не делает рассматриваемый продукт оптимальным кандидатом на покупку.



ЗА
Обдув околопроцессорного пространства; тихий вентилятор; универсальное крепление

ПРОТИВ
Относительно низкая эффективность; высокая цена

Spire
VertiCool II



Цена – $26

Продукт предоставлен
Navigator,
www.navigator.ua

В кулере Spire VertiCool II использована традиционная башенная конструкция, в которой применены всего две тепловые трубки. По данному параметру он уступает конкурентам – подавляющее большинство современных моделей оснащены как минимум тремя. Радиатор рассматриваемого продукта снабжен малошумным вентилятором и имеет весьма скромные размеры. Для установки кулера на процессор необходимо извлечь материнскую плату из корпуса, но в целом крепление нареканий не вызывает.

Эффективности Spire VertiCool II недостаточно для качественного охлаждения топовых процессоров, однако он с успехом может применяться в малогабаритных корпусах. Данная модель подойдет и любителям тишины, которые не готовы платить большие деньги за суперкулер.



ЗА
Небольшие габариты; малошумный вентилятор; удобное крепление; низкая цена

ПРОТИВ
Эффективности недостаточно для охлаждения мощных разогнанных CPU

Thermalright
HR-01

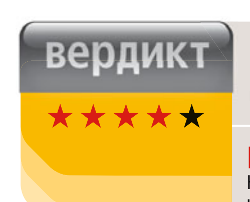




Цена – $43

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua

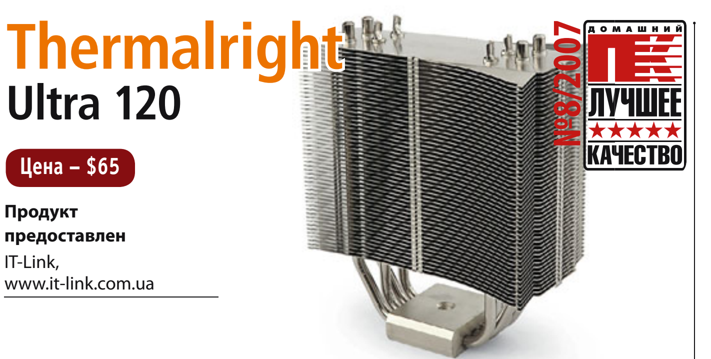
Модель HR-01 от Thermalright представляет собой пассивный радиатор серии High Riser. Для повышения эффективности конструкции при незначительном обдуве его алюминиевые ребра, нанизанные на четыре тепловые трубки, имеют перфорированные отверстия. Особенность данного кулера заключается в отсутствии вентилятора в комплекте. Для обдува радиатора производитель предлагает использовать эластичный пластиковый воздуховод 120mm Fan Duct, который предназначен для соединения напрямую с вытяжным корпусным вентилятором. Подобное решение демонстрирует неплохую эффективность, однако HR-01 имеет свои недостатки – относительно большие габариты общей конструкции и невозможность хотя бы минимального охлаждения элементов силовой подсистемы материнской платы.



ЗА
Небольшие габариты; возможность использования корпусного вентилятора для продува ребер

ПРОТИВ
Неудобства, связанные с воздуховодом Fan Duct; не самая высокая производительность

Thermalright
Ultra 120



Цена – $65

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua

Продукция компании Thermalright хорошо зарекомендовала себя на мировом рынке. Процессорный кулер Ultra 120, относящийся к флагманской серии, не исключение. Он представляет собой большой радиатор башенного типа, который состоит из медного основания, четырех тепловых трубок и алюминиевых ребер, загнутых по углам. Данная модель имеет универсальное крепление, что позволит установить ее на любой современный CPU.

Рассматриваемая конструкция не только демонстрирует выдающуюся эффективность, но и имеет отличный внешний вид благодаря никелированию поверхности. Правда, производитель не комплектует данное изделие вентилятором, оставляя право выбора за пользователем. За отличные характеристики Thermalright Ultra 120 получает награду «**Выбор редакции: лучшее качество**».



ЗА
Отличная эффективность; универсальное крепление

ПРОТИВ
Отсутствие вентилятора в комплекте

Zalman
CNPS8700 LED



Цена – $68

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Данная модель является развитием линейки CNPS7000/7700 от Zalman. Правда, теплопередача к тонким медным ребрам у CNPS8700 LED осуществляется двумя тепловыми трубками, а не за счет непосредственного контакта ребер с теплораспределителем CPU. Новый кулер имеет усовершенствованную систему крепления, однако из-за наличия вокруг габаритных элементов процессорного разъема нельзя установить его на некоторые материнские платы.

Конфигурация CNPS8700 LED позволяет хорошо обдувать околопроцессорное пространство, а синяя подсветка вентилятора наверняка понравится любителям моддинга. Однако данная модель в режиме максимальной загрузки демонстрирует эффективность более чем на 10 градусов ниже, чем флагман от Zalman – CNPS9700 LED.



ЗА
Эффективный обдув околопроцессорного пространства; подсветка; удобное крепление; регулятор оборотов в комплекте

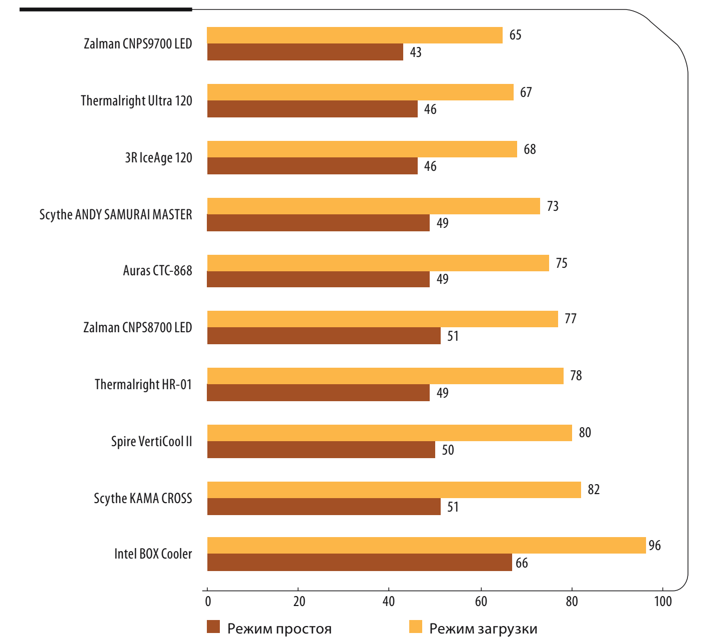
ПРОТИВ
Посредственная производительность; вентилятор ощутимо шумит на максимальных оборотах; высокая стоимость

Методика тестирования

Для проверки рассмотренных систем охлаждения использовалась методика, ранее уже применявшаяся при испытаниях процессорных кулеров («Домашний ПК», № 4, 6, 2007). Тесты проводились на открытом стенде при температуре воздуха 25 °C, поэтому напрямую сравнивать данные, полученные в разное время, можно весьма относительно и только с учетом этого условия.

Поскольку кулеры производства Thermalright не комплектуются собственными вентиляторами, для продува радиаторов была задействована оптимальная по соотношению шум/производительность модель Titan TFD-12025L12Z (1800 об/мин). Все системы охлаждения проверялись при работе на максимальных оборотах (напряжение питания – 12 В). Для наглядной демонстрации эффективности кулеров приведены данные хорошо изученной модели Zalman CNPS9700 LED, протестированной в тех же условиях.

Температура процессора, °C



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 (2,66 GHz, 1,325 В)	Intel, www.intel.com
Материнская плата	Intel D975XBX2KR (i975X)	Intel, www.intel.com
ОЗУ	2×1 GB DDR2-1066 Xtreem TXDD1024M1066HC4	Team Group, www.teamgroup.com.tw
Видеокарта	MSI GeForce 7300 GS 128 MB	MSI, www.microstar.ru
Блок питания	be quiet! StraightPower 700 W	Revoltec, www.revoltec.com.uaw

Выводы

Абсолютными победителями сегодняшнего тестирования стали кулеры традиционного башенного типа. За оптимальное сочетание потребительских характеристик знаком «**Выбор редакции: лучшая покупка**» мы отметили **3RSYSTEM IceAge 120**, а награду «**Выбор редакции: лучшее качество**» получила еще более эффективная модель **Thermalright Ultra 120**. Обойти сегодняшних победителей кулеру Scythe ANDY SAMURAI MASTER помешал хоть и тихий, но относительно слабый вентилятор, который не позволил максимально раскрыть потенциал радиатора.

Впрочем, остальные рассмотренные системы охлаждения также имеют свои сильные стороны и наверняка понравятся ряду пользователей. Все эти СО справятся с отводом тепла от высокопроизводительных CPU и в некоторой степени позволят их разогнать. Однако настоящим энтузиастам следует обратить внимание на победителей сегодняшнего или более ранних наших тестирований.

КОМП'ЮТЕРИ АМІ ДЛЯ ВСІЄЇ РОДИНИ, ДЛЯ ВСІЄЇ КРАЇНИ

КОМП'ЮТЕРИ АМІ НА БАЗІ ПРОЦЕСОРА INTEL® CORE™ 2 DUO

- **БЕЗПЕЧНІ** - висновок санітарно-гігієнічної експертизи
- **НАДІЙНІ** - сертифікати ISO 9001, УкрСЕПРО
- **ПРОТЕСТОВАНІ** - тривале тестування готових моделей ПК у термокамері
- **СУЧАСНІ** - серійне виробництво на комп'ютерній фабриці
- **ЗРОЗУМІЛІ** - докладна інструкція користувача
- **ВІДКРИТІ** - системні блоки комп'ютерів АМІ не пломбуються
- **СУМІСНІ** - "Designed for Windows XP", "Windows Vista"



http://computers.ami.ua/

АМИ® є зареєстрованим товарним знаком компанії АМІ

КОМП'ЮТЕРИ АМІ - ЗРОБЛЕНО В УКРАЇНІ:

- **15-річний досвід роботи на ринку**
- **Сервісні центри в 60 містах України**
- **Гарантія 36 місяців**

Запитуйте комп'ютери АМІ в найкращих магазинах Вашого міста:



8 0562 33 45 54

НОВА® ЕЛЕКТРОНІКА

8 800 500 21 70



8 800 501 50 00

БЫТТЕХНИКА

8 062 389 89 89

КОМП'ЮТЕРИ АМИ магазин партнеріє

8 062 343 55 46



8 0642 42 00 52

Дізнайтеся адресу найближчого до Вас магазину за телефоном **гарячої лінії 8 800 50 200 20** (дзвінки по Україні безкоштовні) або на сайті: http://computers.ami.ua/where_buy



Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon, и Xeon Inside є товарними знаками, або зареєстрованими товарними знаками, права на які належать корпорації Intel або її підрозділам на території США чи інших країн.

Hi-Fi ПК 2007

Максим Потапов



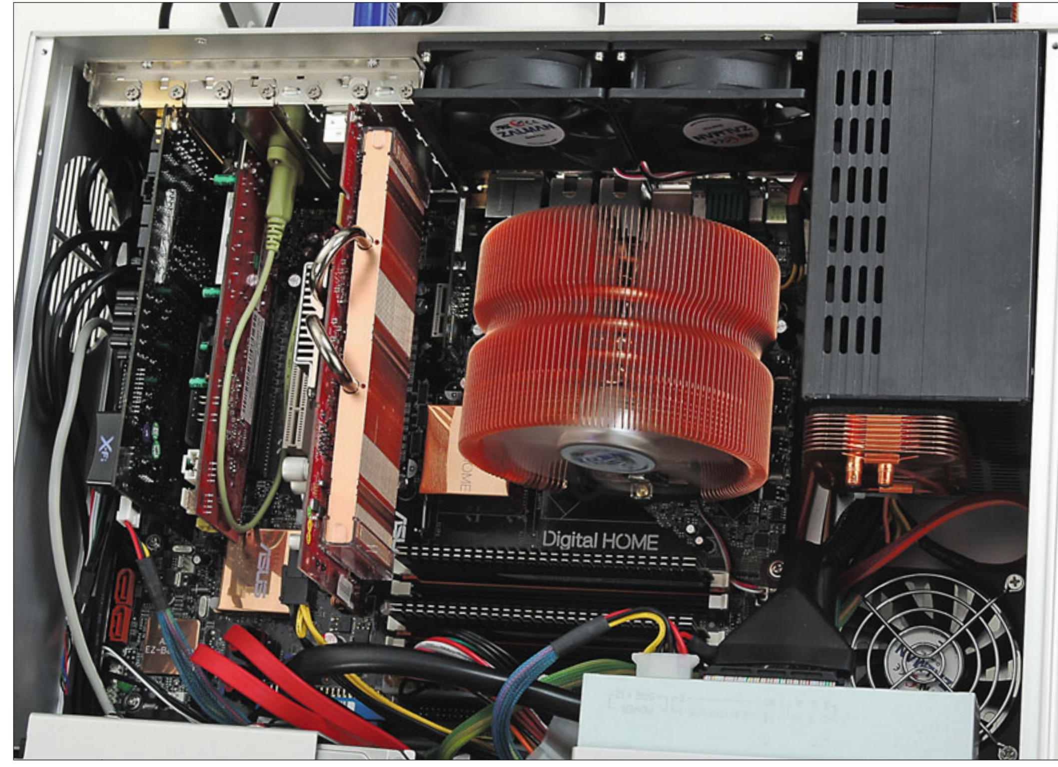
Фото Андрея Шелухина

Компоненты и поставщики

AV/Network-ресивер Yamaha RX-N600	«Нуклон», www.cedia.com.ua
Home Theater PC-корпус Zalman HD160XT	Nevada, www.nvd.com.ua
Дисплей Samsung SyncMaster 275T	Samsung, www.samsung.ua
Платформа ASUS P5W Digital Home Deluxe	MTI, www.mti.ua
Процессор Intel Core 2 Duo E6700	Intel, www.intel.ua
Накопители Seagate Barracuda 2×750 GB	Seagate, www.seagate.com
Blu-ray-привод Samsung BD Writer SH-B022	Samsung, www.samsung.ua
Память 2×1 GB Corsair Dominator XMS2-8500	TNG, SalesDepartment@tng.com.ua
Видеокарта MSI NX7950GT-VT2D512EZ-HD	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
TV-тюнер Pinnacle PCTV Dual Hybrid Pro	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
БП Thermaltake Purepower Fanless	«Юником», www.uni.com.ua
Звуковая плата Creative X-Fi Elite Pro	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Logitech Wireless DJ Music System	Logitech, www.logitech.ua
Bluetooth-клавиатура Logitech diNovo Edge	Logitech, www.logitech.ua
Пульт ДУ Microsoft для Media Center PC	Microsoft, www.microsoft.com
Накопитель Maxtor OneTouch III 1,5 TB	Seagate, www.seagate.com

Пять лет назад мы предприняли попытку объединить два мира – компьютерной техники и Hi-Fi-аппаратуры (*itc.ua/11237*). Эксперимент удался, но не обошлось без компромиссов, обусловленных технологическими ограничениями. Теперь же наша «аудиофильская» компьютерная система доведена до совершенства: Hi-Fi-ресивер получает музыкальные файлы посредством локальной сети, а домашний ПК еще лучше справляется с ролью медиасервера. Но если техника достигла такого уровня, чтобы донести музыку до наших ушей, не теряя ни одной ноты (или, лучше сказать, ни одного бита) аудиоинформации, то не утратил ли процесс прослушивания своей эмоциональной составляющей? На этот счет у редактора журнала «What Hi-Fi? Звук и Видео» Игоря Тюлькина есть особое мнение, но мы сначала рассмотрим разные варианты построения домашнего медиацентра, обладающего высокой точностью воспроизведения.





Мы постарались свести к минимуму шум, но Zalman CNPS9700 все-таки пришлось включить. Мощные CPU и графический акселератор, «гигантские» накопители и бесшумный БП – все это создает такой микроклимат, что без проветривания не обойтись

Pinnacle Media Center позволяет проигрывать файлы прямо из папок, причем всех форматов, для которых в системе установлены кодеки. А Logitech Wireless DJ дотянется по воздуху до любого усилителя и обеспечит доступ к фонотеке с любого дивана

В понятие «Hi-Fi» каждый ценитель качественного звука вкладывает свой смысл: для одних это сухая аналитика, для других – особые эмоции. Но коль скоро мы решили построить Hi-Fi-систему на базе компьютера, здесь уместнее всего говорить о «передаче аудиоинформации без потерь». Что это означает на практике?

Переход на цифровые носители позволил тиражировать музыкальные альбомы без каких-либо потерь в качестве. Но извлечение аудиоданных с компакт-дисков с последующей их передачей на вход цифроаналогового преобразователя (ЦАП) – задача нетривиальная. И лучше всего с ней справляется именно компьютерная техника – просто потому, что процесс «экстрактирования» аудиоданных может полностью контролироваться пользователем. В результате на жестком диске оказывается «мастер-копия» музыкального альбома – разумеется, если для этого взять лицензионные диски без существенных повреждений и не применять алгоритмов сжатия. Учитывая нынешнюю цену дискового пространства, хранение 250 Audio CD в идеальном качестве обойдется примерно в $60 – почти столько стоит сейчас винчестер на 160 GB. Можно использовать сжатие без потерь с помощью кодеков WMA Lossless, Apple Lossless, FLAC или Monkey's Audio, и тогда требуемый объем уменьшится еще процентов на 30. В «Hi-Fi ПК 2007» мы установили два накопителя по 750 GB – так, чтобы поместился целый магазин компакт-дисков. Впрочем, не будем забывать – на медиацентре обычно хранится еще и видеотека, которая с распространением HD-форматов может занимать сколь угодно много места.

Еще один аспект точной передачи аудиоинформации связан с под-

27-дюймовый Full HD-монитор, пишущий Blu-ray-привод, высокопроизводительный двухъядерный процессор, 2 GB памяти и 1,5 TB дискового пространства с внешним «бэкапом» – атрибуты станции видеоредактирования высшего класса. Такой медиацентр позволяет не только проигрывать аудио и видео, но и творить



Системный блок на основе Zalman HD160XT сособен развлечь сам по себе: встроенный сенсорный LCD и пульт ДУ превращают его в «киномузыкальную шкатулку»

ключением к звукоусилительной аппаратуре. Чтобы избежать лишних преобразований сигнала и связанных с этим потерь, лучше всего использовать сетевое соединение. Тогда данные, считанные с компакт-диска под чутким контролем пользователя и сохраненные в первозданном виде, гарантированно поступят на ЦАП ресивера в целости и сохранности.

Как и в «Hi-Fi ПК» версии 2002 г., роль усилителя и акустической системы мы доверили отнюдь не мультимедийной технике. Но на этот раз выбор у нас богаче – мы обосновались в комнате прослушивания украинской редакции «What Hi-Fi? Звук и видео». И выбор 600-долларовой Yamaha RX-N600 связан лишь со стремлением продемонстрировать, что для объединения Hi-Fi и ПК вовсе не обязательны большие капиталовложения. Впрочем, при желании можно взять Yamaha RX-N2700 за $1800 или какой-нибудь другой аппарат (например, производства Onkyo) с возможностью подключения к локальной сети.

Стоит заметить: Yamaha RX-N600 способна проигрывать сжатое аудио, но WMA Lossless ей оказался не по зубам. Пришлось перекодировать аудиофайлы в WAV, что с процессором Intel Core 2 Duo E6700 и программой Easy CD-DA Extractor не заняло много времени. Гораздо более хлопотным занятием оказалось создание плей-листов, так как ресивер напрямую с файловой системой не работает. К тому же для выбора аудиоальбомов требуется подключить Yamaha RX-N600 к телевизору и привыкнуть к ее пульту ДУ.

В этом смысле гораздо удобнее компромиссные (в плане качества «аудиотракта») решения. Прежде всего Logitech Wireless DJ Music System с беспроводным приемником, который подключается к аналоговому входу звукоусилительной аппаратуры. Доступ к фонотеке осуществляется в данном случае с помощью пульта ДУ с дисплеем, только придется повозиться с MP3-тегами и плей-листами. Еще проще задействовать цифровой выход интегрированного аудиоадаптера или аналоговый выход звуковой платы, если та оснащена качественным ЦАП (как, например, у Creative X-Fi Elite Pro). И тогда управлять процессом воспроизведения можно посредством медиацентра Windows Vista и соответствующего пульта ДУ либо с помощью более гибких решений, поддерживающих прямой доступ к файловой системе (например, Pinnacle Media Center).

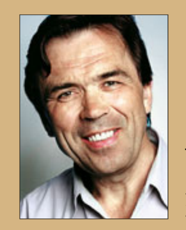


Пять пультов ДУ – пять способов построения медиацентра



Windows Vista + фирменный пульт ДУ от Microsoft = Windows Media Center PC

Кроме максимального комфорта, мы получили еще один важный результат: все накопленные непосильным трудом аудио- и видеодиски уместились в одном «киномузыкальном автомате», причем без потери качества. А чтобы видеотека и фонотека сохранились «на века», мы предусмотрели внешний 1,5-терабайтовый Maxtor для резервного копирования. Таким образом, мы еще раз доказали, что домашний ПК может стать идеальным хранилищем и источником медианных, причем более доступным по цене в сравнении с медиасерверами «хайфайных» компаний. Впрочем, не все так просто: для построения и настройки такой системы потребуется много времени и сил, но это мы обсудим в онлайновой версии статьи на *www.itc.ua*.



Игорь Тюлькин, редактор «What Hi-Fi? Звук и Видео»

Особое мнение

Как меломан со стажем, я мог бы позавидовать сегодняшним любителям музыки. Они имеют доступ к разнообразным аудио/видеоисточникам и легко могут найти любую понравившуюся им запись в Интернете. Но буду откровенен, я скептически отношусь к таким вещам. Наверное, потому, что как-то отложилось в памяти: если музыкальный файл закачан на жесткий диск, то это MP3, а он не может звучать хорошо. Однако на дворе XXI век, и многие Hi-Fi-пуристы, как, например Arcam, Cyrus, Chord, создали аудиосерверы, а студии, специализирующиеся на записи академической музыки, за умеренную плату дают возможность загружать треки со своих сайтов.

Возникает вопрос: смогут ли медиацентры вытеснить классические CD-проигрыватели? Не думаю, ведь компакт-диск – это самый популярный носитель, и даже более того: сейчас наблюдается ренессанс «винила». Безусловно, винчестер способен заменить длинные полки дисков и хранить музыку без потерь в качестве звучания. Но ПК не дает насладиться прелюдией к прослушиванию. А ведь этот момент дорогого стоит: вы достаете альбом с полки, рассматриваете конверт, кладете на проигрыватель черный диск, счищаете щеточкой пыль и опускаете картридж. И только так, в мягком свете ламп усилителя, начинается путь в музыкальную нирвану.



Доступный DirectX 10 от AMD/ATI: видеокарты серии Radeon HD 2400/2600

Олег Голубович

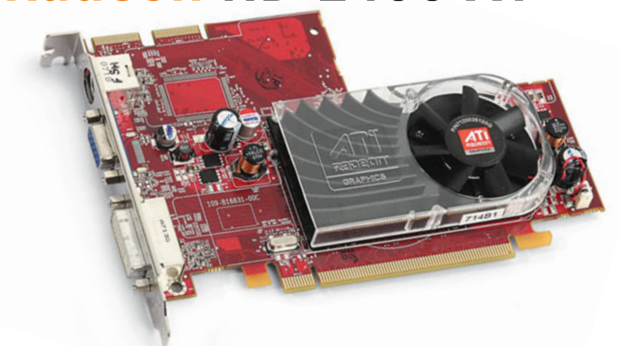
В секторе графических решений класса middle- и low-end история с выводом новых продуктов на рынок повторяет ситуацию, сложившуюся во время запуска топовых видеокарт с поддержкой DirectX 10. Так, компания NVIDIA уже почти три месяца назад представила серию GeForce 8500–8600, а мы успели провести широкомасштабный тест продуктов на их основе («Домашний ПК», № 7, 2007), тогда как AMD/ATI смогла сделать ответный ход лишь в конце июня. Продукты модельного ряда Radeon HD 2400 PRO/XT нацелены на нижний ценовой сегмент рынка, а Radeon HD 2600 PRO/XT ориентированы на пользователей, готовых потратить на покупку графического адаптера до $200.

Новинки позволят поклонникам AMD/ATI наконец-то «вступить в клуб DirectX 10», имея в своем распоряжении относительно небольшую сумму, предназначенную для апгрейда.

Low-end-продукты (Radeon HD 2400 PRO/XT) основаны на графическом чипе RV610, а более производительные видеокарты (Radeon HD 2600 PRO/XT) используют RV630. Оба GPU производятся по 65-нанометровой технологии. Унифицированная архитектура рассматриваемых ядер повторяет структуру Radeon HD 2900 XT, которая была подробно освещена в «Домашнем ПК», № 6, 2007. Главное отличие новинок от флагмана – уменьшенное количество основных функциональных блоков. Вдобавок RV610 лишился некоторых узлов (отсутствуют иерархический Z-буфер и второй уровень текстурного кэша). Как следствие, у массовых графических адаптеров нового поколения изменились число транзисторов и площадь кристалла, снизилось тепловыделение, уменьшилась шина памяти. Все это привело к ухудшению производительности. Однако вопрос в том, насколько значительному относительно показателей нынешнего флагмана от AMD/ATI, а также решений конкурента.

Более подробно с характеристиками новинок можно ознакомиться, изучив таблицу. Следует отметить, что универсальные процессоры в графических чипах карт серий Radeon HD 2400/2600 и GeForce 8500–8600 существенно отличаются, поэтому их количество не может служить показателем уровня производительности того или иного решения.

Radeon HD 2400 XT



Семейство карт Radeon HD 2400 выпускается на базе недорогой низкопрофильной PCB. Отличие между моделями PRO и XT заключается только в типе используемой памяти (DDR2 против GDDR3 соответственно), в обоих случаях применяется 64-битовая шина. Отдельные производители могут выпустить и полноформатные продукты, которые, впрочем, не будут отличаться от референсных в плане основных характеристик. Для охлаждения чипа RV610 могут использоваться как небольшие активные, так и пассивные кулеры.

Выводы

Результаты тестирования, приведенные на диаграммах, говорят сами за себя: представить конкурента, равного по скорости продуктам предыдущего поколения собственной разработки и соперникам из стана NVIDIA, у компании AMD/ATI пока не получилось. Однако если не принимать во внимание относительно небольшое быстродействие новинок и посмотреть на соотношение цена/производительность, то ситуация выглядит не столь однозначной. Так, **Radeon HD 2600 XT** с памятью GDDR4 заметно уступает GeForce 8600 GTS, но его рекомендованная розничная стоимость находится на уровне $180, что гораздо ближе к цене GeForce 8600 GT, которая у флагмана middle-end-линейки от AMD/ATI немного выше. На рынке вскоре появятся модели Radeon HD 2600 XT с памятью стандарта GDDR3, что еще уменьшит конечную цену данных продуктов и повысит их привлекательность.

Radeon HD 2600 PRO изначально позиционируется как конкурент GeForce 8500 GT – и в плане производительности, и по цене. Эта видеокарта превосходит основного противника из стана NVIDIA практически во всех тестовых приложениях. Кроме того, отдельные компании уже предлагают еще более скоростные модели с памятью GDDR3, производительность в 3D-приложениях у которых находится на близком к показателям Radeon HD 2600 XT уровне. Именно на них и следует в первую очередь обращать внимание при выборе нового графического адаптера семейства Radeon HD 2600 PRO.

Технические характеристики

Модель	Видеочип	Техпроцесс, нм	Частота ядра, MHz	Универсальные процессоры	Текстурные блоки	Объем и тип памяти	Частота памяти, MHz	Шина памяти, бит
Radeon HD 2400 PRO	RV610	65	525	40	4	128/256 MB DDR2	800	64
Radeon HD 2400 XT	RV610	65	700	40	4	256 MB GDDR3	1600	64
Radeon HD 2600 PRO	RV630	65	600	120	4	256 MB DDR2	800	128
Radeon HD 2600 XT	RV630	65	800	120	4	256 MB GDDR3/GDDR4	1400/2200	128
GeForce 8500 GT	G86	80	450	16	8	256/512 MB GDDR3	800	128
GeForce 8600 GT	G84	80	540	32	16	256/512 MB GDDR3	1400	128
GeForce 8600 GTS	G84	80	675	32	16	256/512 MB GDDR3	2000	128

Radeon HD 2600 PRO

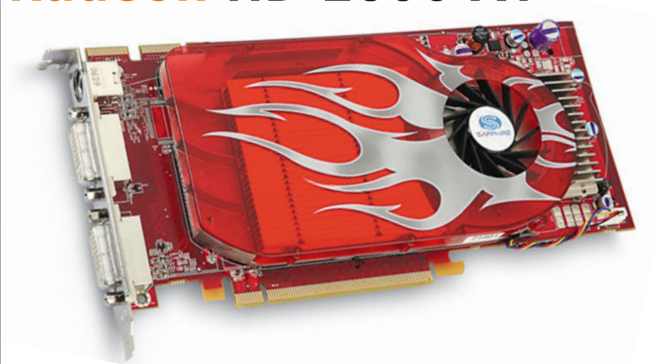


По дизайну платы линейки Radeon HD 2600 PRO напоминают PCB карт семейства Radeon X1600–X1650, однако есть и некоторые отличия. Данная серия представлена моделями с DDR2- и GDDR3-памятью, объемом 256 или 512 MB. Естественно, DDR2 имеет относительно низкую частоту работы, поэтому карты с таким типом памяти ощутимо проигрывают в плане производительности своим более быстрым сородичам. Для охлаждения графического чипа моделей серии достаточно компактной активной СО.

В ценовом диапазоне $60–90 стоит отметить видеокарты начального уровня **Radeon HD 2400 PRO** и **HD 2400 XT**. Их главный соперник в данном классе – NVIDIA GeForce 8400 GS. Radeon HD 2400 PRO на момент проведения тестирования еще не побывал в редакции, поэтому мы пока не можем оценить уровень ее быстродействия, а вот XT-версия карты в отдельных приложениях по производительности приближается к GeForce 8500 GT. Узкое место данной модели с очень высокими номинальными частотами – 64-битовая шина памяти, которая в значительной мере ограничивает возможности адаптера.

В целом новые продукты от AMD/ATI по уровню быстродействия уступают middle-end-решениям от NVIDIA, хотя и опережают своих непосредственных конкурентов, равных по стоимости. Гибкая ценовая политика, которую сейчас проводит производитель, наверняка позволит разнообразным моделям Radeon HD 2400/2600 найти свое место в ПК многих пользователей.

Radeon HD 2600 XT



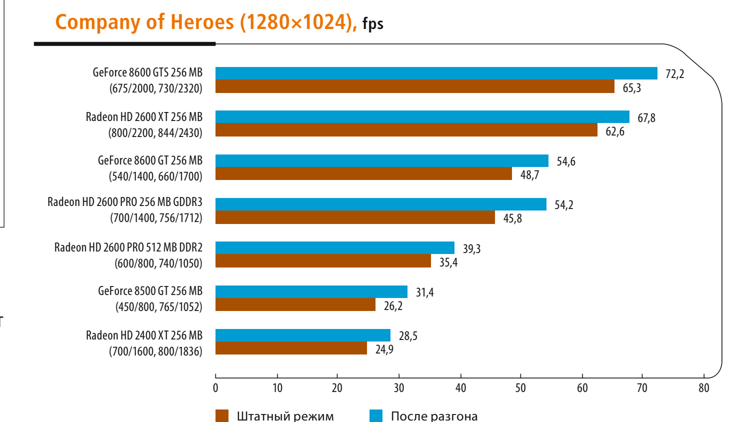
Radeon HD 2600 XT с памятью GDDR4 использует собственную уникальную PCB, тогда как дизайн моделей с GDDR3 этой серии аналогичен применяемому в быстрых версиях Radeon HD 2600 PRO. Карту покрывает габаритный однослотовый кулер, турбина которого во время работы постоянно вращается на пониженных оборотах. Адаптер имеет сравнительно небольшое энергопотребление и потому обходится без разъема дополнительного питания.

3DMark06 (1280×1024), баллы

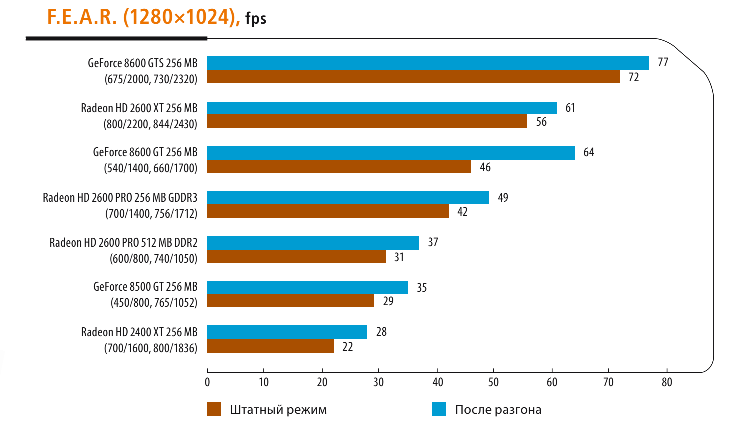
Видеокарта	После разгона	Штатный режим
GeForce 8600 GTS 256 MB (675/2000; 730/2320)	6685	6007
Radeon HD 2600 XT 256 MB (800/2200; 844/2430)	5600	5232
GeForce 8600 GT 256 MB (540/1400; 660/1700)	5699	4776
Radeon HD 2600 PRO 256 MB GDDR3 (700/1400; 756/1712)	3901	3594
Radeon HD 2600 PRO 512 MB DDR2 (600/800; 740/1050)	3182	2750
GeForce 8500 GT 256 MB (450/800; 765/1052)	3627	2343
Radeon HD 2400 XT (700/1600; 800/1836)	2573	2179

Штатный режим / После разгона

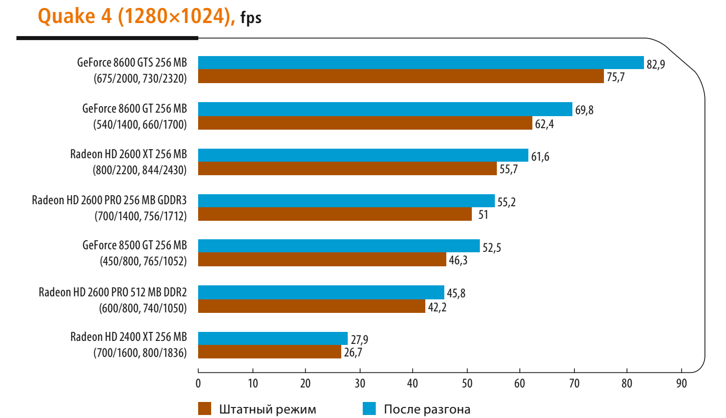
Company of Heroes (1280×1024), fps



F.E.A.R. (1280×1024), fps



Quake 4 (1280×1024), fps



Продукты предоставлены

Intel	Intel, www.intel.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
AMD/ATI	AMD, www.amd.com
Sapphire	Compass, www.compass.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,33 GHz
Материнская плата	Intel D975XBX2KR
Оперативная память	2×1 GB Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Блок питания	be quiet! StraightPower 700 B

Mobilis Extraordinaris 2

Сергей Митилино

Несколько месяцев назад мы публиковали материал о забавных мобильных (и не очень) устройствах, которые подпитываются от USB-шины. Во «второй серии» представлены гораздо более полезные, хотя и не менее необычные продукты. Все они производства фирмы NEODRIVE – новичка на украинском рынке, так что получился в своем роде тематический обзор. Долгое время отечественные покупатели были сильно ограничены в выборе подарочных и сувенирных IT-устройств. Поэтому стоит только поприветствовать начало серьезных «белых» поставок подобной несерьезной техники.

Продукты предоставлены компанией NEODRIVE

USB-нагреватель-манжет для кружки

Цена – $14

По сравнению с подставками такой формфактор выглядит более убедительно. Однако данный манжет подойдет не для каждой кружки. Так, разработчики хоть и предусмотрели эластичную прорезь для ручки, все же большинство тестируемых чашек оказались несовместимыми с этим продуктом. Потребляет устройство ток 500 мА и способно поддерживать температуру жидкости в чашке около 50 градусов.



Подставка под ноутбук LD003

Цена – $20

У этого устройства три предназначения: обеспечить нормальный приток воздуха к вентилятору охлаждения ноутбука (если он расположен на днище), уберечь ваши колени от прямого контакта с разгоряченным корпусом и дать «точку опоры» мышке. К сожалению, в собранном состоянии подставка довольно громоздкая. Из достоинств же отметим неплохой коврик, который подходит и для оптического, и для шарикового манипулятора, а также антискользящие накладки на ножках подставки и на «посадочном месте» лэптопа. Устанавливать приспособление на стол неудобно, поскольку клавиатура оказывается слишком высоко. Однако при работе «на коленях» и в постели этому «подносу для ноутбука» нет цены.

Фото Юрия Акимова

iSharpener

Цена – $10,5

Плавные обводы корпуса точилки для карандашей, выполненной из белого пластика, рождают ассоциации с Mac-дизайном. Стружка накапливается в контейнере с прозрачной съемной передней панелью. Устройство функционирует от USB и от батареек и со своими обязанностями справляется.

Оптическая USB-мышь-аквариум

Цена – $18

Во включенном состоянии этот полупрозрачный манипулятор источает ярко-голубой (подсветка) и красный (лазер) свет. Правда, подключив данное устройство, вы рискуете навлечь на себя гнев коллег или близких, поскольку через щели на его передней панели вырывается ослепительный луч. Колесико мыши ребристое, что облегчает прокрутку. В целом манипулятор оказался достаточно удобным в использовании. Хотя, например, во время игры в шутер встроенный аквариум немного мешает, внося инерционную «поправку» в траекторию вашего движения.

Air Refresher N201

Цена – $23

У данного продукта есть два режима: озонирование и генерирование анионов (отрицательно заряженных ионов). Из краткого руководства пользователя следует, что обе эти функции позволяют облегчить ваше дыхание, повысить иммунитет, очистить воздух и даже могут спасти от «болезни легионеров» (ее вызывают бактерии, накапливающиеся в фильтрах кондиционеров). Вентилятор выполнен в форме подпружиненного шара-сопла, расположенного в подставке-крэдле. Однако установить его в определенное положение невозможно – подобно Ваньке-Встаньке он всегда возвращается в исходную позицию. Во время работы аппарат издает едва слышимое зудение. Номинальное потребление энергии – 3 Вт.



USB-лампочка с семью диодами

Цена – $14

Миниатюрная настольная лампа дает яркое, но довольно небольшое пятно света, в результате чего появляются ослепительные блики. Впрочем, подобрать оптимальную ориентацию достаточно просто – благодаря гибкой металлической ножке. Выключатель находится прямо на плафоне. К сожалению, подставка устройства слишком маленькая и неустойчивая.

Гибкая резиновая USB/PS2-клавиатура ST1220

Цена – $20

После знакомства с гибким синтезатором скепсис относительно работоспособности резиновой клавиатуры превосходил все разумные пределы. Тем большим было наше удивление, когда оказалось, что данный продукт вполне корректно выполняет свои непосредственные обязанности. Конечно, традиционный недостаток подобного рода изделий – пропуск нажатий на клавиши – не искоренен, так что быстрый набор текста поначалу является нетривиальной задачей. Однако если приноровиться, то КПД понемногу возрастает. Согласно руководству, модель можно эксплуатировать не только в пыльной и влажной среде, но даже под водой. Правда, прежде чем решиться на такой шаг, наверное, стоит дополнительно залить герметиком ее USB-разъем. Клавиатура также впечатляет предельно малой массой (190 г) и компактностью (330×118×5 мм).

Junior, необычные оптические мыши

Цена – $16

Детские мышки способны порадовать ребенка или девушку, но для мужской руки они, пожалуй, маловаты. В то же время небольшой и чрезвычайно легкий манипулятор составит отличную компанию ультрапортативному ноутбуку. Единственное замечание касается миниатюрного колесика прокрутки, зажатого между большими выпуклыми клавишами. К нему необходимо приспособиться. Разные модификации, представленные на фотографии, отличаются исключительно дизайном.



USB-Ashtray

Цена – $20

Если вы трудитесь в помещении, где курение нежелательно (например, ввиду необходимости общения с посетителями), но неспособны отказаться от этой привычки, единственный выход – использовать пепельницу с вытяжкой. Ashtray работает от USB-порта или от двух батарей АА. Есть несколько разновидностей данного продукта, отличающихся дизайном. Причем пепельница в форме шлема автогонщика значительно превосходит по эффективности такую в виде автомобиля, правда, при этом уступает последней в удобстве использования. Отметим, что вентилятор Ashtray потребляет довольно много энергии – за пять минут работы он сумел разрядить аккумулятор тестового ноутбука на 2%.



USB-ракетница

Цена – $38

Полезным данное устройство назвать трудно. Впрочем, в кьюбитах ракетницу можно использовать для стимуляции подчиненных. В Интернете уже опубликованы десятки вариантов ее применения. Если серьезно – эта игрушка оснащена тремя пружинными катапультами, в которые установлены легкие пенопластовые ракеты. Для своей работы аппарат требует трех батареек АА. По USB осуществляется только наведение и пуск. Соответственно, нужна инсталляция простой управляющей программы.





USB-аквариум

Цена – $14

В этом симуляторе, в отличие от скринсейвера, плавают «настоящие» пластиковые рыбки. Они описывают замысловатые траектории, влекомые перекачиваемой встроенным насосом водой. Естественно, перед тем как запускать аппарат, необходимо аккуратно налить в него воды и капнуть немного жидкого мыла. Питается аквариум по USB или от батареек. Отметим, что во время работы устройство издает негромкое жужжание. Не рекомендуется оставлять его включенным длительное время (сутки).



25-28
жовтня
Виставковий центр
КИЇВ
ЕКСПО
ПЛАЗА
вул. Салютна, 2-Б
МОДНЕ, СУЧАСНЕ,
ЦИФРОВЕ —
ТВОЄ ЖИТТЯ!
п'ята міжнародна
виставка-шоу
цифроманія :)
брендів цифрових
технологій
Організатор
EURO INDEX
Радіопартнер
100 FM GALA RADIO
Генеральні
інформаційні
спонсори
Домашний ПК
ТЗ ТЭ ТРИ
Медіапартнери
hi-Tech PRO

Компьютеры и комплектующие: Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB) AMD Athlon 64 X2 3600+ (1,9 GHz, 2×512 KB)	$90 $75
Чипсет Intel 945P, поддержка Core 2 Duo Чипсет NVIDIA nForce 550	$80 $70
Память 2×512 MB DDR2-667	$50
Видеокарта GeForce 7600 GT 256 MB GDDR3	$110
Жесткий диск 250 GB, кэш-буфер 8 MB	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$220
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $785 | AMD – $760

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB) AMD Athlon 64 X2 4400+ (2,3 GHz, 2×512 KB)	$90 $105
Чипсет Intel P35 Чипсет NVIDIA nForce 570 SLI	$125 $95
Память 2×1 GB DDR2-800	$120
Видеокарта Radeon X1950 Pro 512 MB	$180
Жесткий диск 400 GB, кэш-буфер 16 MB	$110
LCD-монитор 19", MVA, DVI	$300
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная	$22
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1207 | AMD – $1192

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

Прошедший месяц выдался довольно удачным для тех, кто собирался апгрейдить свой ПК или покупать новую систему. Производители комплектующих анонсировали интересные новинки, а цены на уже продающиеся устройства, как и подобает в летний период, таяли просто на глазах. Так, двухъядерные Pentium Dual-Core стали настоящей находкой для создания относительно недорогой игровой системы. Отличная производительность, экономичность и оправданная цена позволяют нам рекомендовать младшую модель E2140 (1,6 GHz, 1 MB L2-кэш) не только для бюджетной, но и для оптимальной системы.

Компания Intel в июле снизила цены, а также представила новые модели двухъядерных процессоров, использующих 1333-мегагерцевую шину (Core 2 Duo E6x50). Помимо возросших тактовых частот и рабочей FSB, они имеют новый степпинг ядра (G0), что, возможно, еще больше увеличит и без того немалый разгонный потенциал Core 2 Duo. Но это нам предстоит проверить на практике.

Почитателям процессоров AMD компания в предыдущем месяце преподнесла щедрый подарок, существенно уменьшив цены на свои CPU. Причем некоторые двухъядерные модели подешевели на 30%. Athlon 64 X2 3800+ и 3600+ уже снимаются с производства, но какое-то время они еще будут активно продаваться – отличная возможность обзавестись двухъядерником всего за $70. Даже в штатном режиме они имеют довольно высокую производительность, которая улучшается с помощью разгона. А вот анонсированные ранее модели со сниженным до 45 Вт уровнем энергопотребления (Athlon X2 BE-2xxx) в продаже пока не замечены.

Если цены на другие комплектующие со временем, как правило, только снижаются, то память не подвластна этим законам и имеет довольно четко выраженные сезонные колебания. Зачастую именно лето является самым удачным периодом для наращивания объемов ОЗУ – во время отпусков и каникул цены на модули самые низкие. Похоже, что минимальными они были в июне-июле, а с приближением периода back-to-school память опять начала постепенно дорожать. Так, гигабайтовый модуль DDR2-667 предлагают уже за $45–50 против $35–40 в прошлом месяце, а такого же объема DDR2-800 обойдется как минимум в $60. И покупая 4 GB оперативки этого стандарта для «Прогрессивного ДПК», придется выложить кругленькую сумму. Цены повысились и на модули 512 MB, теперь для бюджетной системы на парочку таких нужно потратить $50. И значит, тем, кто планировал увеличить объем ОЗУ, рекомендуем поторопиться.

А вот на что цены в последнее время только радуют, так это на жесткие диски. Постепенное снижение стоимости позволило нам для бюджетной системы рекомендовать накопители емкостью 250 GB. Винчестеры такого объема уже можно приобрести за $65–70. В продаже появилось много моделей с одной пластиной объемом 160 GB, тогда как в 250-гигабайтовых накопителях их используется пара. Первые стоят порядка $60, при этом будут чуть меньше греться и, возможно, окажутся несколько производительнее, но у последних неоспоримое преимущество: получить дополнительно 90 GB, доплатив всего $5, – очень заманчиво. Для «Оптимального» и «Прогрессивного ДПК» мы по-прежнему рекомендуем диски объемом 400 и 500 GB соответственно, которые также заметно сбросили в цене ($15–20) в сравнении с предыдущим месяцем. После анонсов накопителей объемом 750 GB и 1 TB менее емкие HDD начали дешеветь. Кроме того, 400–500-гигабайтовые модели на текущий момент обеспечивают наименьшую стоимость хранения данных: $0,26–0,27 за 1 GB по сравнению с $0,35–0,4 для моделей 750–1000 GB.

Что касается материнских плат, то нас очень порадовали достижения новинок на чипсете Intel P35. Удивительно, но возможности некоторых относительно недорогих моделей в плане разгона ничем не

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 Duo E6420 (2,13 GHz, 4 MB)	$200
Чипсет Intel P35	$135
Память 4×1 GB DDR2-800	$240
Видеокарта GeForce 8800 GTS, 320 MB	$325
Жесткий диск 500 GB, кэш-буфер 16 MB	$130
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$540
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$110
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Сумма для ПК

Intel – $2145

уступают таковым для топовых продуктов, стоящих существенно дороже, – настоящий праздник для экономных энтузиастов. С учетом этого платы с данным набором логики мы рекомендуем и для «Оптимального ДПК». Все же за официальную поддержку частоты шины 1333 MHz и совместимость с будущими 45-нанометровыми процессорами Penryn стоит немного переплатить. Правда, для бюджетной системы материнские платы на Intel P965 пока еще дороговаты. Здесь лучше ограничиться решением с Intel 945P, но обязательно модификацией, способной работать с процессорами на ядре Core. Собирая доступную платформу с CPU от AMD, вполне можно обойтись недорогой моделью на NVIDIA nForce 550 за $70, а вот для оптимальной системы имеет смысл подобрать более функциональный продукт с хорошими возможностями расширения и потенциалом для разгона. Компания AMD обещает, что для работы ее будущих двух- и четырехъядерных процессоров на существующих платах с разъемом AM2 понадобится всего лишь обновить BIOS, поэтому учитывайте – это покупка в том числе и «на перспективу».

Как ни странно, выход новых видеокарт среднего уровня от AMD/ATI не повлиял на наши рекомендации. По-прежнему на текущий момент для недорогой системы лучшим решением оказываются проверенные модели на GeForce 7600 GT. Несмотря на то что они не поддерживают DirectX 10, а в ряде синтетических тестов могут даже уступать платам на новых GPU, в реальных играх такие видеоадаптеры демонстрируют более высокое быстродействие. То же можно сказать и о Radeon X1950 Pro 512 MB, которая при стоимости $180 обладает отличным соотношением цена/производительность. Жаль, что, покупая сейчас видеокарту в среднем ценовом диапазоне, приходится выбирать между поддержкой DirectX 10 и быстродействием в уже существующих играх. И если вопрос стоит именно так, то большее количество fps окажется предпочтительнее, ведь игровых проектов с новым API пока практически нет. Впрочем, с возобновлением конкуренции в этом сегменте ожидаем снижения цен на уже имеющиеся адаптеры и анонса следующих, более производительных видеокарт, которые мы сможем без оговорок рекомендовать к покупке.

Для «Прогрессивного ДПК» бескомпромиссным вариантом остается очень удачная GeForce 8800 GTS 320 MB. К сожалению, цены на эти графические адаптеры снижаются не так быстро, и появление в продаже Radeon HD 2900 XT не ускорило данный процесс.

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.

Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Biostar 945P-A7A	70	★★★★★	№ 3, март 2007
Foxconn 945P7AD	75	★★★★★	№ 3, март 2007
Gigabyte GA-P35-S3	125	★★★★★	№ 8, август 2007
ASUS P5N-E SLI	127	★★★★★	№ 5, май 2007
ASUS P5W DH Deluxe	195	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP	260	★★★★★	№ 8, август 2007

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 Value	48	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster Audigy 2 ZS	60	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	110	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Music	125	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	56	★★★★☆	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	57	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	79	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP4300	122	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R270	125	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP6700D	215	★★★★★	№ 2, февраль 2007
HP Photosmart D7363	223	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R800	388	★★★★★	№ 2, февраль 2007

ВИДЕОКАРТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Palit 7600GT Sonic	106	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
MSI NX8600GT-T2D256E-OC	145	★★★★★	№ 7, июль 2007
Gainward 7900GS Golden Sample	175	★★★★★	№ 3, март 2007
PowerColor X1950Pro Extreme 256 MB	195	★★★★★	№ 3, март 2007
XFX GeForce 8600GTS 256 MB Extreme	277	★★★★★	№ 7, июль 2007
MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC	332	★★★★★	№ 4, апрель 2007
ASUS EAH2900XT/G/HTVD/512M/A	455	★★★★★	№ 7, июль 2007
EVGA e-GeForce 8800 Ultra SC	860	★★★★★	№ 7, июль 2007

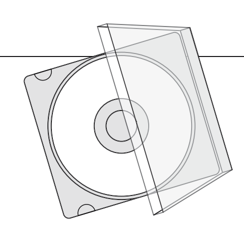
ШИРОКОФОРМАТНЫЕ LCD-МОНИТОРЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	220	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" BenQ FP202W	297	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
20" Dell 2007WFP	388	★★★★★	№ 7, июль 2007
22" ViewSonic VX2235WM	428	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	552	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" NEC MultiSync 20WGX2	682	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Dell UltraSharp 2407WFP	869	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ

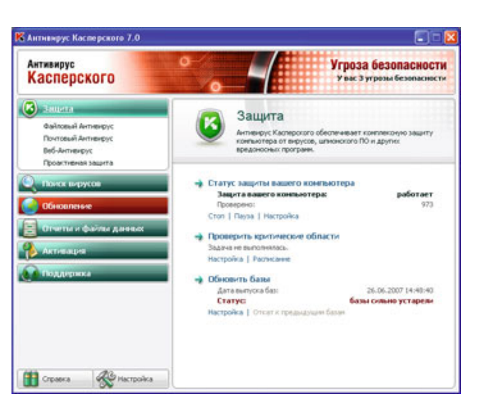
Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
200 GB Samsung SP2004C 8 MB	62	★★★★★	№ 5, май 2005
300 GB Samsung HD300LJ 8 MB	81	★★★★☆	№ 1, январь 2007
320 GB Hitachi HDT725032VLA360 16 MB	83	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Seagate ST3320620AS 16 MB	86	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Western Digital WD3200KS 16 MB	89	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Samsung HD401LJ 16 MB	111	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Hitachi HDT725040VLA360 16 MB	112	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Western Digital WD4000KS 16 MB	118	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 GB Samsung HD501LJ 16 MB	132	★★★★★	№ 1, январь 2007
1 TB Hitachi HDS721010KLA330 32 MB	386	★★★★★	№ 7, июль 2007

СофтWare



Новинки месяца

Алексей Фингерут



«Антивирус Касперского» 7.0.0.124/ Kaspersky Internet Security 7.0.0.124

Shareware, 196 грн/320 грн

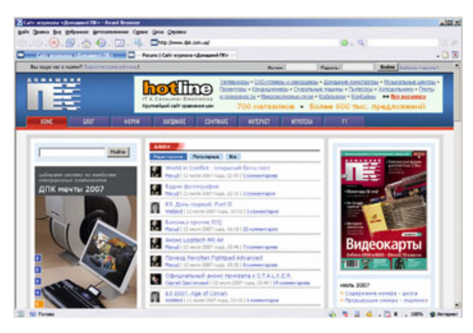
Разработчик «Лаборатория Касперского»

Web-сайт www.kaspersky.ru

Размер 24,8 MB/28,1 MB

Адрес загрузки www.kaspersky.ru/downloads

«Лаборатория Касперского» для выпуска седьмой линейки своих антивирусных продуктов выбрала красивую дату – 07.07.2007. Программы могут похвастаться рядом улучшений по сравнению с предыдущими версиями: новый эвристический анализатор, усовершенствованная защита от вредоносных программ (кейлогеры, ликтесты, руткиты и т. п.), модуль родительского контроля, модуль защиты конфиденциальной информации, новостной агент для получения последних сведений из Лаборатории, новшества, ориентированные на повышение скорости работы и снижение запросов к системным ресурсам. Обе программы изначально создавались для 32/64-разрядных версий Windows Vista.



Avant Browser 11.5 Build 16

СМОТРИ на диске

Freeware

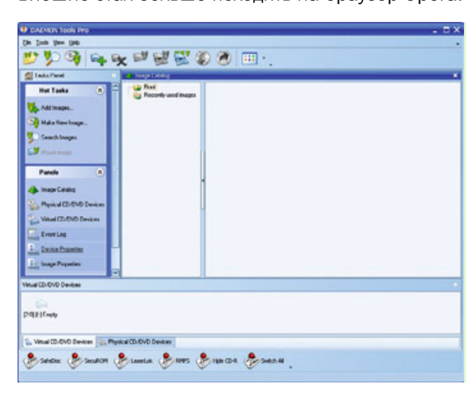
Разработчик Avant Force

Web-сайт www.avantbrowser.com

Размер 1,8 MB

Адрес загрузки www.avantbrowser.com/download.html

Неплохой браузер на ядре Internet Explorer, позволявший придать последнему солидную функциональность и добавлявший многооконный интерфейс задолго до появления IE7. В новой версии 11.5 программа получила настраиваемые контекстные меню, обновленный компактный вид, упрощенный для большего удобства интерфейс, переработанное онлайн-хранилище пользовательских данных, улучшенную систему drag-n-drop, оптимизированные механизмы работы с оперативной памятью, а также менее значительные новшества. Интересно, что благодаря изменениям в интерфейсе Avant Browser внешне стал больше походить на браузер Opera.



DAEMON Tools Pro 4.10.0215

Shareware, $27

Разработчик DT Soft

Web-сайт www.daemon-tools.cc

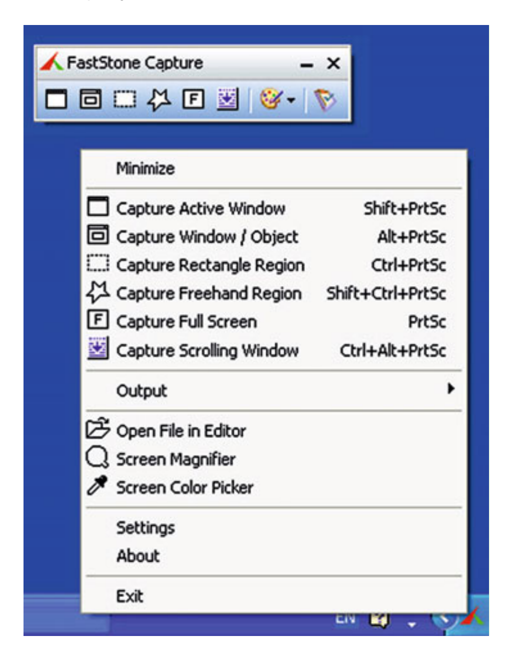
Размер 6,9 MB

Адрес загрузки www.daemon-tools.cc/dtcc/download.php

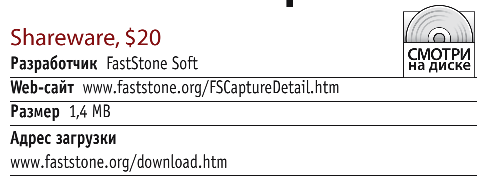
Улучшенная версия известнейшего эмулятора оптических приводов DAEMON Tools Pro, которую нам так долго обещали, готова. Для нее заявлены новый настраиваемый интерфейс (напоминающий таковой у серии программ Alcohol), встроенная локализация на русский, обширная онлайн-справка, быстрый движок, до 34 виртуальных приводов, регулярные обновления и другие мелкие усовершенствования.

Обидно, но ожидаемое ключевое новшество версии Pro не было реализовано. Эмулятор vIDE, работу которого, по идее, нельзя

блокировать обычными средствами, отсутствует. И это не единственное огорчение – DAEMON Tools Pro распространяется уже на коммерческой основе ($27), а его «бесплатная» версия несет в себе adware-компонент WhenU Save. Еще одним новшеством по сравнению с обычным вариантом DAEMON Tools 4.09.1 могла бы стать последняя версия драйвера эмуляции SPTD 1.50, но он доступен отдельно, а конкуренты из Alcohol Software уже встроили его в свои продукты.



FastStone Capture 5.6



Shareware, $20

Разработчик FastStone Soft

Web-сайт www.faststone.org/FSCaptureDetail.htm

Размер 1,4 MB

Адрес загрузки www.faststone.org/download.htm

Неприятная новость – небольшая удобная утилита для захвата снимков экрана FastStone Capture с версии 5.4 стала платной. Теперь за пожизненную лицензию на нее просят $20. Отсутствие каких-либо официальных уведомлений о смене принципа распространения не делает чести разработчикам.

В последних версиях программа получила несколько новых опций.

µTorrent 1.7.1

Freeware

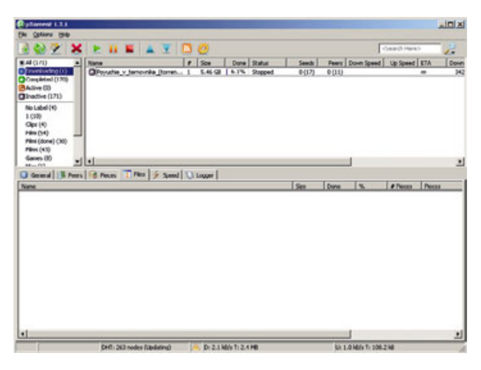
Разработчик Ludvig Strigeus

Web-сайт www.utorrent.com

Размер 0,2 MB

Адрес загрузки www.utorrent.com/download.php

После долгих месяцев тестирования выпущена новая версия µTorrent, прекрасного файлообменного клиента сети BitTorrent, обладающего отличной функциональностью при крошечном объеме и нетребовательности к системным ресурсам. В версии 1.7.1 добавлена полная поддержка Windows Vista, устранено ограничение на 65,536 частей для торрентов, реализовано обнаружение источников в локальной сети с возможностью отключения для них лимита скорости отдачи, внесены сотни других исправлений и улучшений.



ReGet Deluxe 5.1.308

Shareware, 70 грн

СМОТРИ на диске

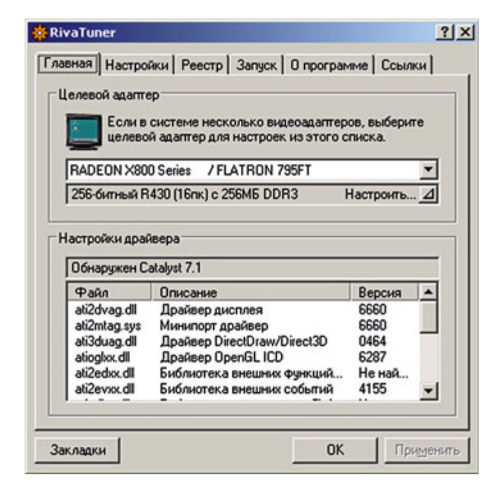
Разработчик ReGet Software

Web-сайт deluxe.reget.com/ru

Размер 2,7 MB

Адрес загрузки deluxe.reget.com/ru/download.htm

В обновленной версии 5.1 нас ждут такие изменения: встроенная поддержка браузеров Firefox и Opera (перехват ссылок и контекстное меню в браузере), поддержка масок и шаблонов в Менеджере Сайтов, оптимизированная работа плавающего окошка, измененное место хранения файла очереди и истории, новые строки *User-agent*, возвращенные к использованию три скорости закачки и ряд исправлений (в том числе в перехвате ссылок из буфера обмена).



RivaTuner 2.02

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Алексей Николайчук

Web-сайт www.nvworld.ru

Размер 2,0 MB

Адрес загрузки www.nvworld.ru/docs/rt.html

И снова, вот уже второй раз выпущена обновленная финальная версия RivaTuner, несмотря на заявления о прекращении ее разработки. Список изменений насчитывает около полусотни пунктов, среди которых поддержка новых драйверов и видеокарт, улучшенные модули мониторинга и разгона и др.

QIP Infium beta 9000

Максим Капинус



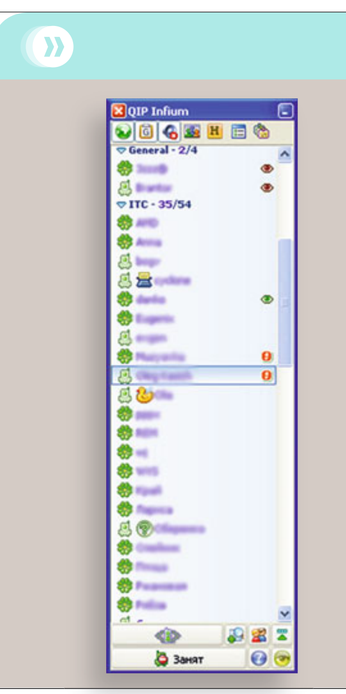
Freeware
Разработчик Ильхам Зюлькорнеев
Web-сайт qip.ru/ru/pages/qipinfium_beta_ru
Размер 3,5 MB
Адрес загрузки qip.ru/ru/pages/qipinfium_beta_ru

У многих популярность IM-клиента QIP до сих пор вызывает удивление. Как любительский проект мог потеснить несколько уже завоевавших свою аудиторию программ? Секрет наверняка кроется в том, что QIP изначально был некоммерческим ПО и разрабатывался исключительно для собственных нужд.

Создатели QIP не стали почивать на лаврах, а принялись за новую, улучшенную программу под названием QIP Infium. Задолго до появления beta-версии в Сеть просочились первые скриншоты и слухи о ее возможностях. Одним из главных нововведений стала поддержка нескольких популярных протоколов Jabber и XIMSS. Пока что функциональность их реализована на базовом уровне, но уже вскоре появится полная поддержка со всеми мелочами вроде аватаров и приватных списков.

Вторая новость – к QIP Infium можно подключать дополнения, чего не было в предыдущей версии. Правда, их пока что практически нет.

Изменениям подвергся и интерфейс программы. Отныне возможны и автоматическое выравнивание окна по числу контактов в Сети, и разделение окон сообщений (отсутствие которого так досаждало некоторым пользователям).



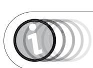


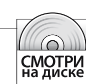
ЗА
Огромное количество функций; оригинальный интерфейс

ПРОТИВ
Неудобный экспорт файлов; слабые средства шумоподавления

GOM Player 2.1.6.3499

Юрий Ященко





Freeware
Разработчик Gretech
Web-сайт www.gomplayer.com
Размер 4,13 MB
Адрес загрузки www.gomplayer.com/download.html

Говорить о функциональности GOM Player можно часами, но постараемся выделить несколько ключевых моментов. Главная особенность этого плеера – наличие собственных встроенных кодеков для всех основных форматов. Если же видео не проигрывается, программа предложит загрузить необходимый кодек в автоматическом режиме из Интернета.

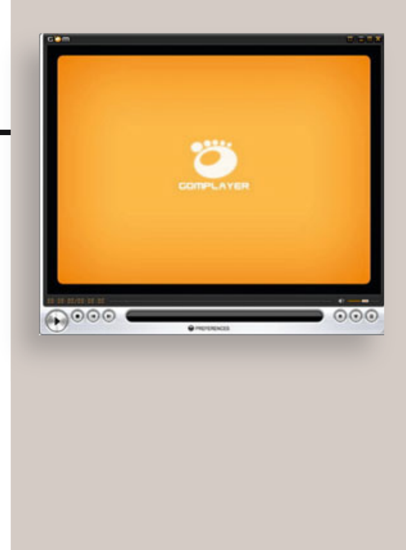
Другим большим плюсом GOM Player является возможность воспроизведения потокового видео из Интернета. Как следствие, с его помощью можно просматривать и недокачанные фильмы.

Приятной неожиданностью является «всеядность» GOM Player. Кроме «классических» форматов, он воспроизводит также DVD, HDTV, мобильное видео и даже Flash.

Еще одной полезной опцией GOM является захват видео или аудио в отдельный файл. Любители онлайн-радио по достоинству оценят эту функцию.

Разработчики из Gretech Corporation уделили много внимания субтитрам. Богатые возможности настройки удовлетворят даже самых требовательных пользователей.

GOM Player умеет «читать» плей-листы таких популярных форматов, как ASX, M3U и PLS, поэтому фанатам других плееров не придется переписывать списки воспроизведения заново.



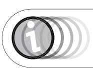


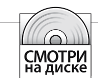
ЗА
Проигрывание «битых» файлов; встроенные кодеки

ПРОТИВ
Необходимость подключения к Интернету для скачивания некоторых кодеков

ClockGen 1.0.5.3

Алексей Фингерут

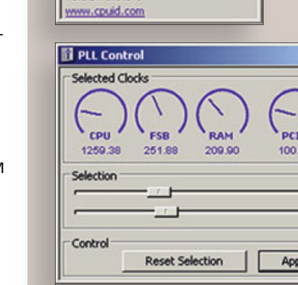


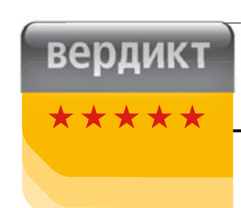


Freeware
Разработчик Frank Delattre
Web-сайт www.cpuid.com/clockgen.php
Размер 0,3 MB
Адрес загрузки www.cpuid.com/clockgen.php

Миниатюрная бесплатная утилита от автора CPU-Z предназначена для оверклокинга процессора прямо из Windows. Предоставляет возможность регулировать частоты шин FSB и PCI Express. Имеет полезные мониторинговые функции – в реальном времени отображаются частоты процессора, шины FSB, памяти, PCI и PCI-E. В окне управления частотами выводится аналогичный набор показателей, но уже расчетных, что позволяет увидеть, насколько вместе с шиной FSB изменятся частоты процессора и памяти, и проконтролировать, меняется ли частота шины PCI. Еще одна полезная опция – возможность автоматической загрузки при старте Windows с одновременным применением повышенных частот.

ClockGen совместима с широким спектром материнских плат на чипсетах всех производителей (Intel, NVIDIA, SiS, VIA, ALI, ATI), начиная с древних Intel i810 и заканчивая новыми Intel 9xx и nForce. Иногда программа все же может не поддерживать определенную модель материнской платы или просто «не узнать» ее. В последнем случае придется вручную указать модель генератора частот, но эта потенциально опасная операция требует подробной инструкции.



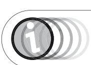


ЗА
Миниатюрность; мониторинговые функции; поддержка большого числа материнских плат; работа в Windows Vista x64

ПРОТИВ
В некоторых случаях может не поддерживать материнскую плату или требовать ручной настройки

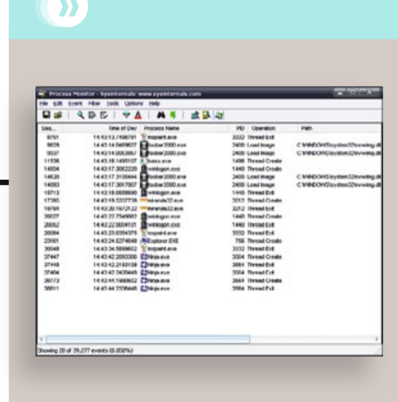
Process Monitor 1.12

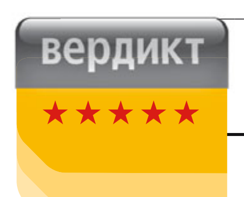
Дмитрий Конончук



Freeware
Разработчик Sysinternals
Web-сайт www.sysinternals.com/SystemInformation/processmonitor.mspx
Размер 913 KB
Адрес загрузки download.sysinternals.com/Files/ProcessMonitor.zip

Иногда бывает необходимо узнать, в каком ключе реестра та или иная программа хранит свои настройки, какие файлы использует в работе либо же просто изучить работу с реестром и файловой системой интересующих приложений. Стандартными средствами сделать это весьма непросто. В таком случае утилита Process Monitor – это то что нужно. Она показывает, какие приложения в данный момент обращаются к реестру, файловой системе, какие процессы активны в памяти и, самое главное, – что они там делают. Изначально обилие выводимой информации вводит в замешательство, однако программа имеет гибкую систему фильтров и поиска – можно отслеживать обращения лишь к определенным файлам или ключам либо же только по интересующим вас приложениям. Если потребуется, то результат ее работы можно сохранить в файл для дальнейшего исследования. Кроме всего прочего, Process Monitor окажется полезной для настройки безопасности, создания резервных копий настроек программного обеспечения, для внесения изменений в различные недокументированные параметры приложений и станет отличным средством для диагностики и устранения проблем, возникающих в работе приложений и системы. Утилита имеет малый размер, не требует установки и может запускаться с любых носителей.





ЗА
Малый размер; бесплатность; простота; широкая область применения

ПРОТИВ
Нет

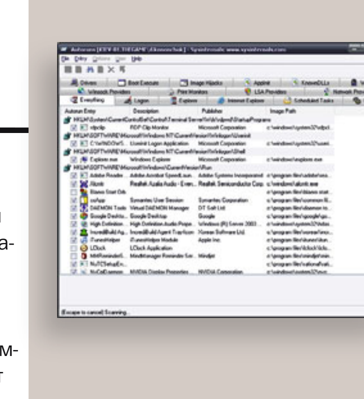
Autoruns 8.70

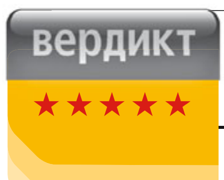
Дмитрий Кончук



Freeware
Разработчик Sysinternals
Web-сайт www.sysinternals.com/SystemInformation/Autoruns.mspx
Размер 490 KB
Адрес загрузки download.sysinternals.com/Files/Autoruns.zip

Очень много программ при установке норовят прописать себя или какой-то свой сервис в автозагрузку, даже если их об этом никто не просит. Более того, отследить, что загружается при старте, бывает весьма проблематично. Утилита Autoruns отображает все загружаемые модули и программы, а также указывает способы их запуска и расположение исполняемых файлов. Она проверяет *Автозагрузку, Run, RunOnce* и другие секции и ключи реестра. При необходимости можно настроить Autoruns для мониторинга других локаций, в том числе модулей Explorer, панелей управления, BHO (*Browser Helper Objects*), извещений Winlogon, автоматически запускаемых сервисов и т. д. Утилита умеет сравнивать текущий результат с сохраненным ранее и показывать изменения. Нежелательные элементы можно отключить или же удалить полностью. Также Autoruns позволяет одним кликом перейти в то место, откуда запускается интересующее приложение, или же просмотреть сведения об объекте. Если предоставляемой информации недостаточно, программа сформирует запрос и отправит его на поисковую систему Google. Autoruns просто незаменима для борьбы со многими «троянами» и при оптимизации скорости загрузки системы, когда приходится вручную проверять все места, куда может прописаться тот или иной модуль.



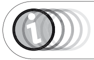


ЗА
Малый размер; бесплатность; широкая область поиска элементов

ПРОТИВ
Нет

TV Browser
LITE 14.02.2007

Сергей Светличный



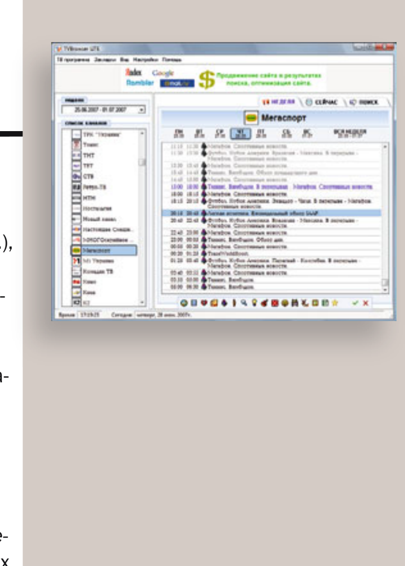
Freeware
Разработчик Макс Исаев
Web-сайт www.tvbrowser.ru
Размер 3,33 MB
Адрес загрузки www.tvbrowser.ru/tvbrowser/soft/TVBrowserLite_Setup.exe

Для начала работы с программой необходимо зарегистрироваться на сайте. Утилита бесплатная, но есть и платный вариант, отличающийся некоторыми дополнительными возможностями (отсутствие рекламного баннера, появление программы на следующую неделю в середине текущей, наличие анонсов передач и картинок). Стоит такой вариант 5 российских рублей в неделю.

TV Browser LITE предлагает расписание передач 165 телеканалов – местных, зарубежных и спутниковых, причем регулярно добавляются новые станции (последнее обновление было в середине июня). Утилита российская, но практически все украинские телеканалы ей знакомы.

Функциональность у TV Browser LITE достаточно стандартная. Каналы можно группировать по различным категориям, все передачи делятся на определенные типы («новости», «спорт», «художественные фильмы», «мультфильмы» и т. д.), показ которых включается или отключается из специальной панели в нижней части окна. Кроме варианта *Неделя* (в котором по умолчанию отображается расписание на сегодня, но можно переключиться на любой день недели или вывести все 7 дней целиком), есть также режим *Идущие сейчас передачи* и окно поиска.

Имеется список *Любимые передачи*, о начале трансляции которых TV Browser LITE будет автоматически предупреждать пользователя.

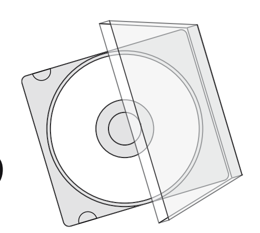




ЗА
Удобная система обновления расписания; большое количество поддерживаемых каналов

ПРОТИВ
Рекламный баннер

Dia for Windows



Ростислав Панчук

Создание разнообразных диаграмм и схем, наверное, является следующей по важности задачей офисного ПК после работы в текстовом редакторе. Эталоном в этой области уже давно считается MS Visio, но стоит он не так уж и мало, а среднестатистический пользователь вряд ли будет применять и десятую часть его возможностей. Тем более, если существует отличная open-source-альтернатива – Dia for Windows.

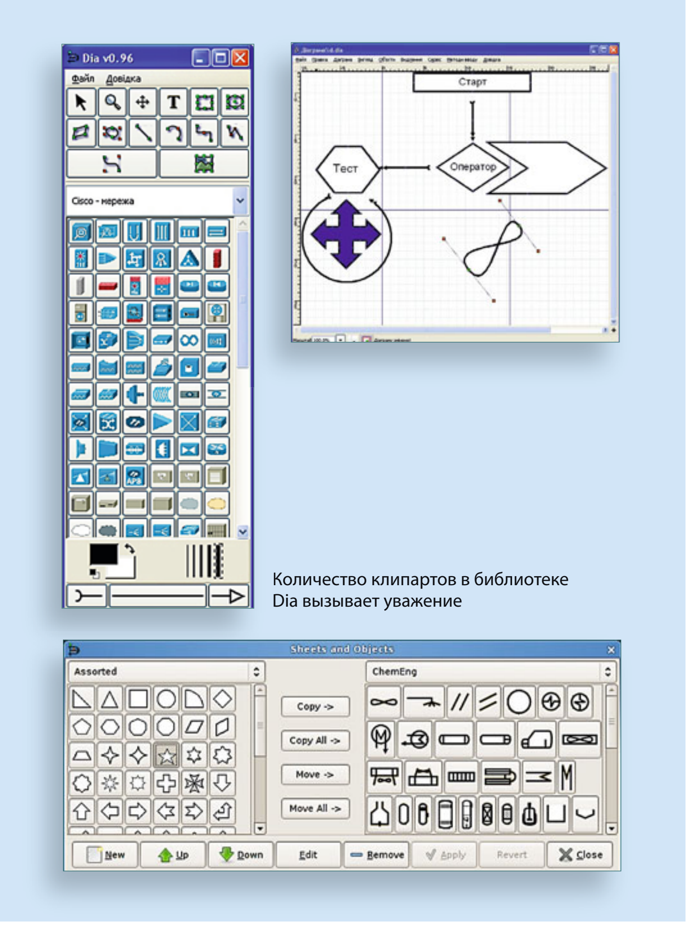
В своей работе Dia использует так называемый однодокументный интерфейс (CSDI), аналогичный такому в GIMP и Sodipodi. В этом случае каждому документу выделяется независимое окно, а все панели инструментов сгруппированы в главном окне приложения. Подобное решение позволяет более гибко работать с несколькими проектами одновременно и рационально использовать экранное пространство, но для новичков такая схема поначалу может показаться довольно необычной.

С функциональностью же, в отличие от интерфейса, здесь все в полном порядке. В распоряжении пользователя солидный арсенал геометрических фигур, инструменты для рисования кривых Безье, импорт рисунков, поддержка слоев и т. д. Существенным преимуществом MS Visio перед конкурирующими пакетами, помимо удобного интерфейса, является солидная библиотека клипартов, позволяющая быстро найти нужный вам элемент схемы, не отвлекаясь на его рисование вручную или поиск в Сети. Dia старается не отставать от именитого коллеги и предлагает широчайшую коллекцию картинок на все случаи жизни. Электрические схемы, огромный набор пиктограмм по компьютерным сетям от Cisco, кибернетика, гидравлика, логика – всех и не перечесть.

Неплохо реализованы и возможности экспорта/импорта. Dia «понимает» файлы *.svg, *.dxf, *.fig, а также растровые рисунки (*.bmp, *.gif, *.jpg, *.png, *.pnm, *.ras, *.tif). «Родным» же форматом программы является Dia Native Diagram (*.dia), но при необходимости созданные ею документы можно преобразовать в *.svg, *.emx, *.vdx (MS Visio), *.pdf и еще в более чем два десятка популярных форматов растровой и векторной графики. Правда, стоит отметить, что совместимость Dia и Visio пока еще далека от идеала – при открытии в Dia документа MS Visio 2007 «плывут» шрифты и некоторые элементы форматирования, но в целом оценку «удовлетворительно» по этому параметру она заслужила. К счастью, в обратной ситуации (Dia–Visio) проблем было гораздо меньше и они легко устраняются. Кроме того, несмотря на поддержку кириллицы и украиноязычный интерфейс, программа напрочь отказывалась открывать файлы с русскими буквами в названии, хотя с сохранением никаких трудностей не возникало.

Конечно, Dia не может похвастаться таким эффектным интерфейсом, как MS Visio 2007, и кое в чем уступает детищу Microsoft, но для домашнего использования большего и не надо. Если вас не смущает поначалу непривычный интерфейс и ряд мелких недоработок, Dia станет отличным выбором в качестве штатного средства для создания самых разнообразных блок-схем, шаблонов и диаграмм.

Интерфейс программы довольно необычен, но при желании к нему привыкаешь буквально за пару часов



Количество клипартов в библиотеке Dia вызывает уважение

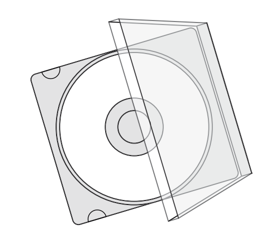
Freeware
Разработчик Alexander Larsson
Web-сайт dia-installer.de/index_en.html
Размер 12 MB
Адрес загрузки dia-installer.de/download.html



ЗА
Бесплатный и компактный аналог MS Visio; экспорт данных в более чем 25 форматов векторной и растровой графики

ПРОТИВ
Ряд проблем с кириллицей; совместимость с MS Visio могла бы быть и лучше

Safari



Максим Капинус

Совсем недавно браузер Safari был для пользователей Windows чем-то недосягаемым. По ту сторону баррикад постоянно твердили о быстроте его работы, удобном интерфейсе, высокой безопасности при серфинге в Сети. И вот на Worldwide Developers Conference Стив Джобс объявляет о выпуске бета-версии браузера для ОС Windows XP/Vista. Это сообщение весьма удивило IT-сообщество, но причина такого шага вскоре стала проясняться. С выходом iPhone у пользователей ПК возникает необходимость синхронизировать новый смартфон с компьютером, и тут Safari оказывается при деле. Однако далеко не весь мир работает за компьютерами Apple, поэтому пришлось в спешном порядке приспосабливать свой браузер к новому месту обитания – Windows.

Разработчик Apple
Web-сайт www.apple.com/safari
Размер 8 MB
Адрес загрузки www.apple.com/safari/download

Скажем прямо, выход на сцену Safari не удался. Громкий анонс и обещания никак не вязались с той сырой бета-версией, которую предлагалось скачать. У части добровольных тестеров браузер просто не запустился, остальные вынуждены были терпеть его многочисленные ошибки и вылеты. В связи с этим Apple пришлось оперативно выпустить «залатанный» клиент, а позднее еще один. На данный момент для загрузки доступна версия 3.0.2, которая уже может похвастаться достаточно стабильной работой. Тут как нельзя кстати пришлась полезная утилита Apple Software Update, заведующая обновлением всего ПО от Apple. Она автоматически проверяет доступные версии и загружает свежие с официального сайта.

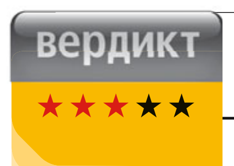
Внешний вид Safari достаточно аскетичен. Пять кнопок, меню и две строки ввода (адресная и поле для поиска с помощью популярных движков – Google и Yahoo!) – вот и все, что увидит пользователь после инсталляции. Нет даже стандартной кнопки *Go*, и после ввода имени ресурса придется жать *Enter*. Не забыта панель с закладками, напоминающая аналогичную функцию из Firefox. Схожесть с этим браузером видна везде – от некоторых горячих клавиш до настроек. Тем не менее множество удобных клавиатурных сокращений и привычных действий при браузинге в Safari не предусмотрено, что делает работу не очень удобной. Заново привыкать к отсутствию знакомых функций нелегко, но это, оказывается, только начало. Основной недостаток, который сразу же выбивает Safari из списка конкурентов Firefox, – отсутствие дополнений. На сайте Apple гордо заявлено наличие неких plug-ins (*www.apple.com/safari/download/plugins.html*), но на поверку они оказываются всего лишь стандартными расширениями для запуска Flash, Java и чтения pdf-файлов.



До выхода обновления некоторые страницы отображались неправильно



Посмотрев на график скорости работы популярных браузеров на сайте Apple, можно удивиться. Как выясняется, Safari намного шустрее самого быстрого Firefox, не говоря уж о «несчастных» Internet Explorer и Opera. На деле оказывается, что стандартный браузер Mac OS X не является революционным в области загрузки сайтов. Какие-то из них действительно открываются почти мгновенно, но это достоинство нивелируется медленной работой с другими сайтами. Так что говорить о чуде пока рано. Кроме того, неприятна высокая ресурсоемкость приложения – при запуске четырех вкладок в Safari и Firefox последний использует на 10 MB меньше оперативной памяти.



вердикт ★★★★★

ЗА
Скорость работы при загрузке некоторых ресурсов

ПРОТИВ
Ресурсоемкость; недоработанный интерфейс; отсутствие дополнений

SysTool 1.0 Build 731

Алексей Фингерут

Существует достаточно много специализированных программ для оверклокинга, мониторинга и тонкой настройки процессоров и видеокарт, функции которых часто пересекаются. Но до сих пор предпринята только одна реальная попытка создать для энтузиастов утилиту класса «все в одном». Насколько удачной вышла программа с говорящим названием SysTool, мы и постараемся выяснить.

Энтузиастам должна быть знакома утилита ATITool, которая в свое время стала пионером в областях проверки на артефакты и автоматического разгона видеокарт Radeon, а затем эволюционировала в комбайн для настройки видеокарт вообще. Ее автор решил не останавливаться на достигнутом и параллельно начал развивать утилиту SysTool, умеющую ни много ни мало: осуществлять мониторинг, управлять таймингами оперативной памяти и энергосберегающими режимами процессоров, осуществлять разгон процессора и видеокарты, переключать жесткие диски в «тихий режим», проводить серии бенчмарков.

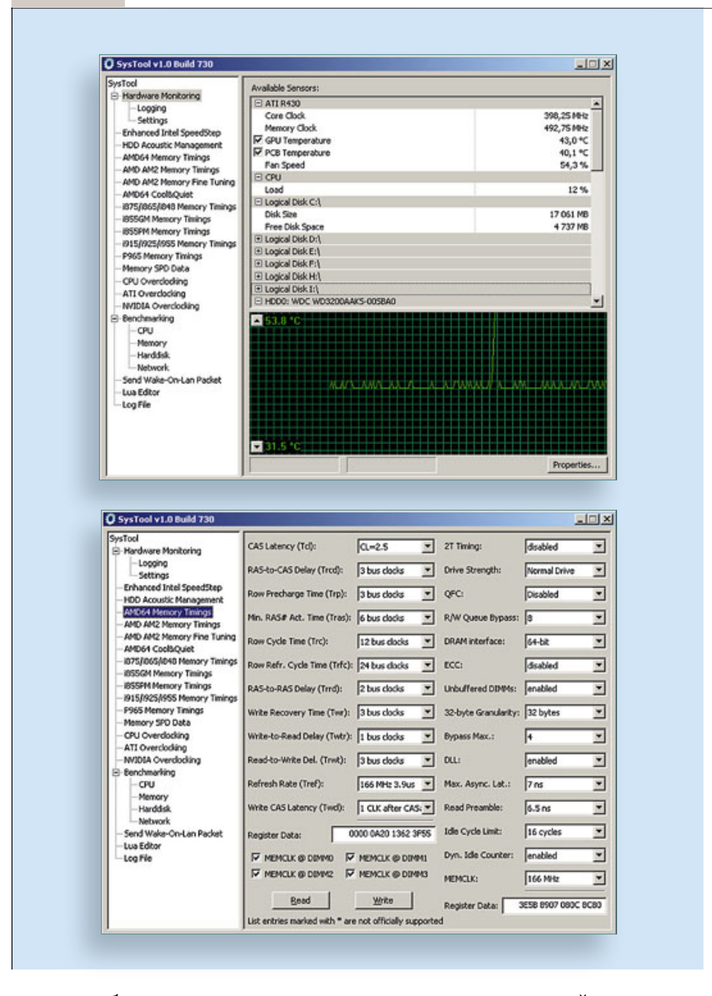
Модуль мониторинга умеет отслеживать температуры видеокарт и жестких дисков и отображать их в системном трее, строить график по каждому пункту, знакомит с программными показателями (загрузка процессора, оперативной памяти и т. п.) и даже отслеживает текущую скорость сетевых интерфейсов. Управление таймингами доступно для целого ряда мобильных и настольных чипсетов и может похвастаться значительным числом опций. Модуль разгона процессора хотя и не умеет автоматически определять чип генератора частоты, зато способен осуществлять автоматический поиск предела разгона с одновременной проверкой стабильности. Бенчмарки позволяют тут же проверить производительность наиболее важных компонентов: процессора (вычисление числа π), памяти (чтение/запись/латентность) и даже жестких дисков (чтение и время доступа).

Несмотря на неоспоримые достоинства, SysTool обладает и рядом существенных недостатков: в списке модулей отображаются «лишние» для данной конфигурации (если только у вас не установлены одновременно процессоры Intel и AMD плюс видеокарты ATI и NVIDIA); часть модулей не функционируют либо же так и норовят закрыть программу с ошибкой; достоверность некоторых бенчмарков под вопросом; работоспособность в Windows XP x64 и Windows Vista сомнительна. Один только список официально намеченных к реализации функций содержит две дюжины довольно очевидных пунктов.

Подводя итог, SysTool можно назвать в своем роде уникальной, весьма перспективной, но, к сожалению, пока очень сырой. Остается надеяться, что в обозримом будущем автор все-таки доведет свое детище до ума.

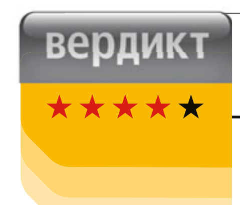
P. S. На скриншоте хорошо видно количество модулей программы (слева), но половина из них на данном компьютере просто «лишние» – разработчик не позаботился об их автоматическом отключении.

Интерфейс программы довольно необычен, но к нему привыкаешь буквально за пару часов





Freeware
Разработчик W1zzard
Web-сайт www.techpowerup.com/systool
Размер 1,5 MB
Адрес загрузки www.techpowerup.com/systool/latest.php



ЗА
«Все в одном» для разгона и тонкой настройки; множество модулей; приятная реализация отдельных функций

ПРОТИВ
Общая «сырость»; ряд очевидных недоработок; нестабильность отдельных модулей; неизменно большой список функций, требующих реализации

Joost

Александр Птица

Онлайновых видеосервисов разного рода сегодня в Интернете великое множество. И над ними всеми, как трудно достижимая вершина, возвышается YouTube. Однако не будем забывать о том, что конкуренты не дремлют и потихоньку в Сети начинают появляться видеоресурсы, основанные на несколько иных технологических принципах, способные привлечь немало поклонников. В качестве примера можно привести Joost.

Служба Joost есть не что иное, как интернет-телевидение по запросу, основанное на использовании протокола peer-to-peer

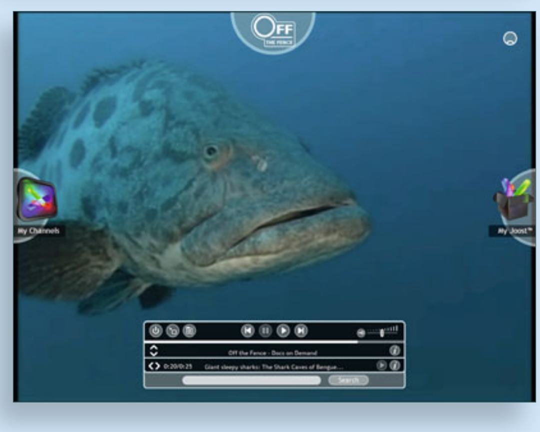
Интерес пользователей к этому проекту возник еще до того, как началось его публичное тестирование. А дело все в том, что разработкой занималась команда под руководством очень известных личностей – Януса Фрииса и Николаса Зеннстрома. Именно эти люди в свое время были создателями таких популярных сервисов, как Skype и KaZaa, и посему публика полагала, что и на сей раз они сумеют выдать на-гора нечто оригинальное. И в принципе, так оно и случилось.

По сути дела, служба Joost есть не что иное, как интернет-телевидение по запросу, основанное (как и оба названных проекта Фрииса и Зеннстрома) на использовании протокола peer-to-peer.

Для просмотра каналов, имеющихся в закромах видеотеки Joost, необходимо зарегистрироваться на сайте (на нынешнем этапе бета-тестирования доступ к услугам сервиса ограничен и требует приглашения) и загрузить небольшую программу-клиент.

Ее интерфейс понятен и имеет весьма приятный дизайн. Выбор каналов и передач не составляет труда. Joost обладает определенными социальными характеристиками – в начале несложный IM типа ICQ, а также раздел *My Joost*,







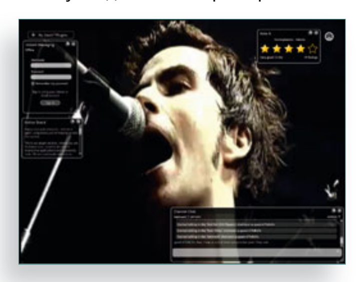
с помощью которого можно пригласить приятеля к одновременному с вами просмотру какой-либо программы.

Теперь о содержимом. Поскольку Joost находится в самом начале пути своего развития, то объем доступного пользователям контента еще не очень велик. Среди поставщиков около 100 контент-провайдеров, в том числе такие гиганты, как Viacom и Warner Bros. TV Group.

Следует отметить еще тот факт, что перечень программ, которые может смотреть пользователь, зависит от региона его местонахождения. Например, на нынешнем этапе в Украине доступно всего около 30 каналов, хотя общее их количество составляет порядка полутора сотен.

Что касается качества изображения, то, безусловно, оно существенно выше, чем у роликов с YouTube, да и смотреть полноэкранное видео приятнее, нежели вглядываться в окошко. Но все-таки, несмотря на заявления авторов о «телевизионном качестве», мы вынуждены констатировать, что над этим еще следовало бы поработать. В одном из обзоров передачи Joost сравниваются с «кабельным шоу, записанным на VHS десять лет назад». Будем надеяться, что Зеннстрому и Фриису с коллегами удастся побороть крупные пикселы и другие недостатки картинки.

И наконец, следует обратить внимание на один аспект, весьма существенный для отечественных пользователей. К сожалению, тем, у кого есть ограничения по трафику, мы не можем рекомендовать Joost, поскольку он довольно «прожорлив».





Разработчик Bibble Labs
Web-сайт joost.com

Игровые коммуникаторы:

новый уровень сетевых баталий

Ростислав Панчук

В масштабных сетевых сражениях налаженное общение между игроками – вещь жизненно важная. Увы, не каждая современная игра обладает продвинутыми средствами коммуникации в онлайне, не говоря уже об отточенном multiplayer (чем особенно грешат продукты, сделанные в СНГ). Выход из ситуации, как обычно, лежит на поверхности – надо использовать специальные игровые коммуникаторы, которые успешно берут на себя всю рутинную работу по организации сетевых турниров.



Xfire 1.76

Freeware

Разработчик Xfire

Web-сайт www.xfire.com

Размер 2,45 MB

Адрес загрузки www.xfire.com/download



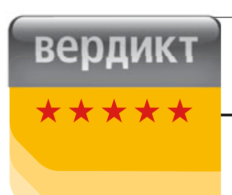
Увидев Xfire, так и хочется воскликнуть – вот он, достойный ответ ПК на Xbox Live! Объединив в себе несчетное количество функций, предназначенных для максимального облегчения жизни заядлых игроков и завоевав 7,5-миллионную армию поклонников, Xfire вполне заслуживает столь громкий титул.

Каждый пользователь в Xfire сразу же после регистрации обзаводится своим собственным профилем, где указываются все его достижения и победы, проведенное в той или иной игре время и т. д. Помимо обычного текстового чата, вы также можете наблюдать, во что именно играет ваш коллега прямо сейчас, а при желании – немедленно присоединиться к нему с помощью опции *One Click Join*. Чем же она так хороша? Раньше для этого надо было получить IP-адрес сервера, переключиться с ICQ на игру, ввести вручную этот адрес и лишь потом играть. В Xfire данные малоприятные процедуры исполняются одним щелчком мыши. Прогресс? Несомненный!

Пункт второй – огромная и постоянно обновляемая база игр, насчитывающая на данный момент более 800 наименований. По умолчанию Xfire автоматически обнаруживает проинсталлированные на вашем ПК игры, но если с их идентификацией возникли проблемы (это, увы, касается многих продуктов, изданных или локализированных на просторах СНГ), пользователю придется самому указать путь к их папкам. На уровне реализована и собственно коммуникация между игроками – как с помощью голосового общения по технологии Voice over IP, так и внутриигрового чата. Элегантная панель внизу экрана не будет сильно отвлекать при отстреле фрагов или строительстве базы, но позволит в любой момент пообщаться, не отрываясь от игры, а большего и не надо.

Удобнейший server browser не только запомнит все последние игровые серверы, на которых были вы и ваши знакомые, но и мгновенно отсортирует их по пингу, количеству посетителей, карте и т. д. – вам же остается лишь выбрать лучший.

Головную боль компьютерным геймерам доставляет необходимость поиска и ручной установки патчей, которые к ряду игр выходят неприлично часто – Xfire успешно решает эту проблему с помощью функции *Auto game update*, причем благодаря высокоскоростной внутренней P2P-сети данный процесс будет быстрым и совершенно незаметным. Рассказывать обо всех достоинствах Xfire можно еще очень долго. Перед нами несомненно лучшая из существующих игровых утилит, которая позволяет не только забыть о многих проблемах ПК-гейминга, но и вывести его на абсолютно новый уровень.



вердикт ★★★★★

ЗА
Универсальная утилита для геймеров

ПРОТИВ
Отсутствие поддержки ряда игр, изданных только в СНГ



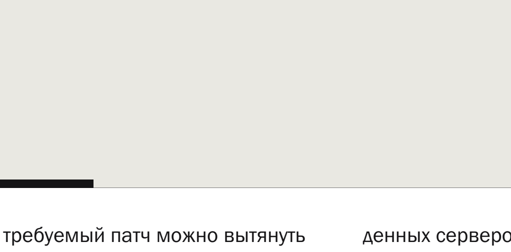
Трудности перевода, или Специфика работы с игровыми коммуникаторами в нашей стране

Не секрет, что в онлайне без лицензионной версии игры никак не обойтись – редкий разработчик оказывается столь беспечным, чтобы не включить в свое детище обязательную идентификацию по CD-Key, который уникален для каждой копии. А вот с этим у большинства украинских геймеров, как это ни печально, наблюдаются определенные проблемы, несмотря на активные действия отечественных компаний-дистрибьюторов лицензионной продукции. Нечего и говорить, что владельцам пиратских версий нет смысла даже пытаться инсталлировать себе игровые коммуникаторы – ни одна из их функций, включая загрузку патчей и собственно игру в Сети, не будет работать. Вот и решайте, стоят ли возможность общаться с миллионами пользователей и масса дополнительных бонусов лишних 10–20 гривен или лучше в очередной раз сэкономить эту смешную сумму и получить урезанный продукт (о том, что таким образом вы поддерживаете пиратов, можно даже не говорить).

GameSpy Comrade 1.3.8

Freeware

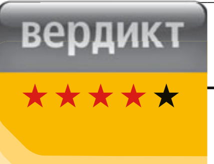
Разработчик IGN Entertainment
Web-сайт comrade.gamespy.com
Размер 8,12 MB
Адрес загрузки comrade.gamespy.com/download



Основной конкурент Xfire, «выросший» из популярного сервиса GameSpy Arcade. По заявлению разработчиков, Comrade сможет объединить не только владельцев ПК, но и Mac, а также консолей PS2, PS3 и PSP! Правда, пока эти грандиозные планы только-только начинают воплощаться в жизнь, и судить, что же в итоге получится, еще рановато. Зато с ПК все в полном порядке: к услугам игроков IM-клиент, ряд инновационных функций для сетевого режима и встроенная утилита для оповещения о свежих патчах и обновлениях. Вот только в отличие от Xfire никакой P2P-системы здесь нет – Comrade попросту перенаправит вас на родственный файловый архив FilePlanet, откуда требуемый патч можно вытянуть любимым менеджером закачки.

Изюминкой Comrade по праву считаются функции *Smart Match* и *PlayNow!* Первая избавляет игрока от нудного перебора списка серверов на предмет доступности, фильтруя их по пингу, карте, условиям игры и т. д., а вторая – это своеобразный аналог опции Google *Мне повезет* – геймера мгновенно перебрасывает на первый из найденных серверов, и за пару секунд он уже оказывается на поле боя.

GameSpy Comrade известно более 600 игр, но ситуация с 90% продуктов из бывшего СССР здесь даже хуже, чем в Xfire, – в списке *Supported Games* есть только вышедшие на Западе, про поддержку всех остальных можно просто забыть. Ценность продукта для отечественных пользователей сомнительна.



вердикт ★★★★★

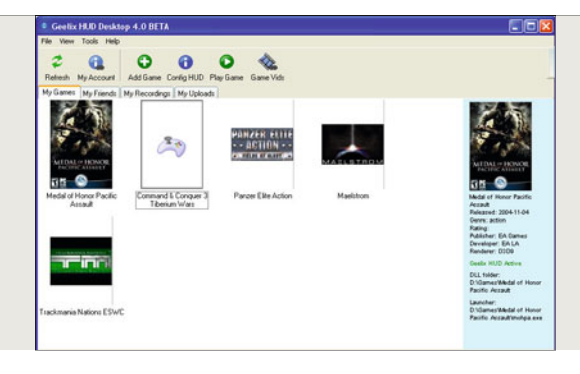
ЗА
Автоматическая загрузка патчей к играм; кросс-платформенность; опции *Smart Match* и *PlayNow*

ПРОТИВ
Ряд огрехов в работе; мизерное количество игр, поддерживающих технологию in-game chat и голосового общения; нет поддержки большинства игр, выпущенных в СНГ

Geelix HUD Desktop 4.0 beta

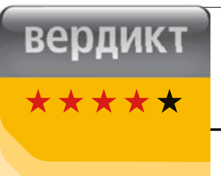
Freeware

Разработчики
Норвежский институт науки и технологии, Калифорнийский университет в Беркли
Web-сайт www.geelix.com
Размер 2,52 MB
Адрес загрузки www.geelix.com/downloads.php



Наверное, нет такого хардкорного игрока, который бы не захотел увековечить свои рекорды по прохождению всей игры в видеоролике, а потом выложить его на обозрение восхищенной аудитории. Как ни парадоксально, но специальных утилит для таких целей не существует. Да, можно записать ролик с помощью FRAPS и разместить его на каком-нибудь файловом хостинге, но ваше творение увидят единицы. А вот если бы интегрировать данную функцию в игровые коммуникаторы...

Geelix HUD Desktop – отличный пример такого «симбиоза». Концепцию этого уникального социального сервиса проще всего описать как «browse, play, share experience». Программе известно большинство современных DirectX 8/DX9-игр, а успешность ее работы гарантируется специальными DLL-библиотеками, которые индивидуально внедряются в папку с проинсталлированной игрой. Для каждого пользователя на сайте Geelix заводится индивидуальный профиль, куда утилита загружает ваши достижения (т. е. скриншоты и видео), делая их доступными для всех. Сама же работа HUD Desktop выглядит следующим образом – в игре появляется небольшая пиктограмма утилиты, вызвав которую клавишей *Ins*, вы получаете доступ к внутриигровому ICQ-чату, голосовому общению и собственно записи видео/скриншотов. Программа позволяет просматривать удаленный Рабочий стол вашего собеседника, например, чтобы оценить его технику прохождения особо сложной миссии. Для полного счастья не хватает более удобного интерфейса.



вердикт ★★★★★

ЗА
Игровой коммуникатор; VoIP-чат, утилита для записи скриншотов и HD-видео в одной программе

ПРОТИВ
In-game-интерфейс мог бы быть и лучше

Gamer's Own Instant Messenger 1.1

Freeware

Разработчик Herbert Poul
Web-сайт goim.us/wiki/show/GOIM
Размер 12,5 MB
Адрес загрузки goim.us/wiki/show/Downloads

Сетевой протокол обмена мгновенными сообщениями Jabber уже давно известен многим пользователям интернет-чата благодаря своей открытости и бесплатности. И неудивительно, что воплощение данного протокола в виде специализированного клиента для игроков было лишь вопросом времени. Gamer's Own Instant Messenger (далее GOIM) предлагает практически весь необходимый минимум функций для заядлого игрока: ICQ-подобный чат, возможность мгновенного подключения к серверу, где играет ваш друг, утилита для поиска серверов и их фильтрования по указанным критериям (пинг, карта и т. д.). В статусе бета-версии также пребывают внутриигровой чат и поддержка протокола Xfire, которая позволила бы объединить возможности обеих сетей. К сожалению, все эти достоинства перечеркивает небольшое количество поддерживаемых игр (всего чуть более двух десятков), да и к тому же – только тех, что используют API DirectX 8. С другой стороны, у таких «старичков», как World of WarCraft, Call of Duty 2, Battlefield 2, WarCraft III, UT 2004, поклонников не просто много, а очень много, и говорить о неактуальности данных игр еще очень рано. Ну а если поднять сервер Jabber в локальной сети, GOIM станет отличным выбором для массовых сетевых баталий в командные шутеры или RTS. Таким образом, перед нами весьма перспективная разработка как для локального, так и онлайнового общения игроков, но отстающая от «зубров» вроде Xfire или GameSpy Comrade.



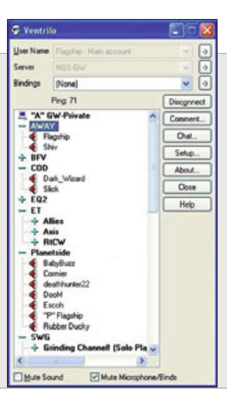
ЗА
Игровой коммуникатор на основе протокола Jabber; поддержка опции *One Click Join*

ПРОТИВ
Малое количество поддерживаемых игр; невысокая популярность среди пользователей; поддержка Xfire и чата все еще в тестовом статусе

Ventrilo 2.3.0

Freeware

Разработчик Flagship Industries
Web-сайт www.ventrilo.com
Размер 1,92 MB
Адрес загрузки www.ventrilo.com/download.php



Во многих сетевых шутерах у игроков просто не хватает времени на внутриигровой чат – зачастую все решают считаные доли секунды, и любое промедление смерти подобно. Оптимальным решением в таких случаях являются специализированные утилиты для голосового общения, и Ventrilo – одна из лучших их представителей.

Чем же она отличается от аналогов вроде TeamSpeak и Roger Wilco? Во-первых, возможностью самому задавать кодек для звука, что позволяет добиться оптимального качества работы при минимальных расходах трафика и нагрузке на систему. Во-вторых, более удобным чатом и дополнительными возможностями для администрирования сервера; это может стать решающим при организации голосового общения в локальной сети.

Программа состоит из двух частей – серверной, которую необходимо установить на ПК с широкополосным каналом доступа в Сеть, и клиентской. Конфигурирование и подключение сервера и клиента Ventrilo занимает считаные секунды; возможно, понадобится дополнительно настроить микрофон на оптимальную чувствительность. Ну а опция *Push-to-Talk* позволяет включать голосовой чат только нажатием горячей клавиши для более комфортного общения в игре.

Правда, ввиду ограничений в бесплатной версии сервера Ventrilo утилита в основном предназначена для использования в локальных сетях, нежели в Интернете, и это единственный ее существенный недостаток.



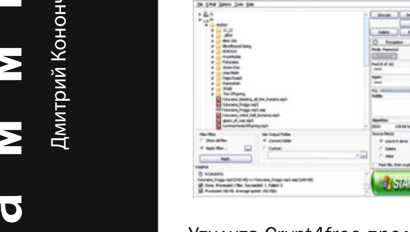
ЗА
Отличная VoIP-утилита для голосового общения

ПРОТИВ
Ограничение в бесплатной версии сервера по количеству клиентов; ориентация на локальные сети

маленькие программы

Дмитрий Конончук

Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.

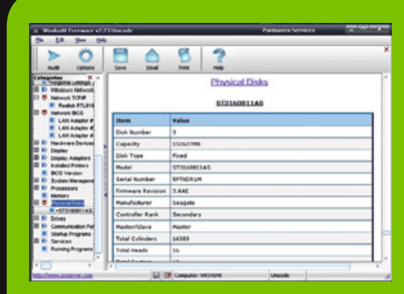


Crypt4free 4.6.4

www.secureaction.com
Freeware
Разработчик SecureAction
Размер 2,09 MB

Утилита Crypt4free предназначена для шифрования файлов на физических носителях. Пользователь может выбрать один из двух алгоритмов: Blowfish с применением 448-битового ключа и DESX – со 128-битовым. Кроме того, для защиты от «клавиатурных шпионов» в программу встроена виртуальная клавиатура. Исходные файлы можно оставлять нетронутыми или стирать без возможности восстановления.

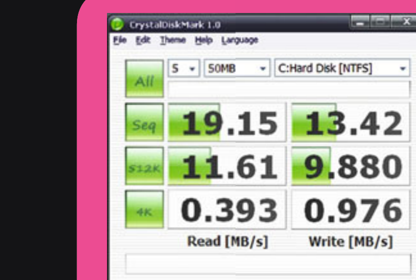
Допускается также ввод простого текста с последующим его шифрованием. Единственное ограничение – максимальный размер шифруемого файла должен быть не больше 20 MB.



WinAudit 2.23

www.pxserver.com/WinAudit.htm
Freeware
Разработчик Parmavex Services
Размер 961 KB

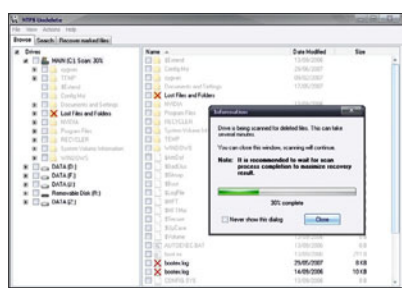
WinAudit служит для сбора подробной информации о рабочей станции. Программа все делает почти мгновенно – процедура анализа занимает пару секунд и практически не нагружает компьютер. К тому же ПО не требует установки и запускается с любых типов носителей, например с флэш-накопителей. Результат работы можно вывести в форматы TXT, HTML, CSV либо PDF.



CrystalDiskMark 1.0

crystalmark.info
Freeware
Разработчик Crystal Dew World
Размер 278 KB

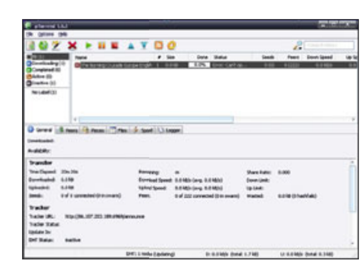
Маленькая утилита для проверки скорости работы жестких дисков. Как и предыдущая, эта программа не нуждается в инсталляции и может запускаться с любых носителей. Все, что нужно, – это указать количество тестов, необходимый раздел диска и объем обрабатываемых данных. Можно запустить все тесты сразу или же выполнить их по отдельности. Программа поддерживает скины и обладает многоязычным интерфейсом.



NTFS Undelete 0.92

ntfsundelete.com
Freeware
Разработчик A-FF Labs
Размер 1,87 MB

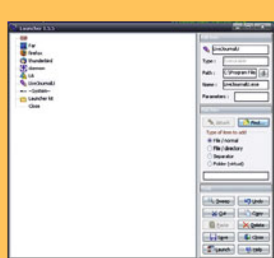
Программа предназначена для восстановления удаленных файлов, даже если они вычищены из корзины, ведь фактически файл не уничтожается, а только помечается как удаленный. Однако прежде чем начать работу, утилита должна проиндексировать содержимое диска – это может занять много времени. Для поиска удаленных файлов используется мощный механизм. Кроме того, допустимо восстановление целых структур папок.



µTorrent 1.7.1

www.utorrent.com
Freeware
Разработчик Ludvig Strigeus
Размер 173 KB

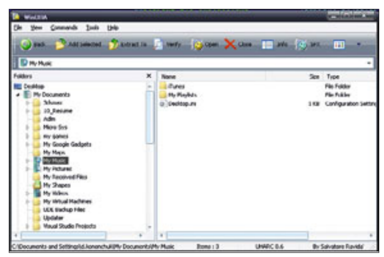
Миниатюрный клиент для файлообменной сети BitTorrent. Несмотря на размер, он является одним из самых функциональных на сегодняшний день, и при этом – одним из самых «скромных» в плане потребления системных ресурсов. Из основных возможностей стоит отметить ограничения максимальных скоростей скачивания и отдачи (можно устанавливать в зависимости от времени), выбор скоростных лимитов для каждого задания, поддержку прокси и многое другое.



Launcher 1.5.5

www.micro-sys.dk/products/launcher
Freeware
Разработчик Micro-Sys
Размер 923 KB

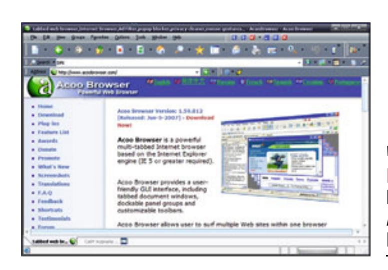
Утилита Launcher предназначена для быстрого запуска наиболее часто используемых программ на вашем компьютере. Она добавляет в системный трей пиктограмму, при щелчке на которой открывается дополнительный список с ярлыками. Для его вызова можно также назначить горячую клавишу. Реализацию интерфейса управления ярлыками особо удачной назвать нельзя, и перед началом работы придется потратить немного времени на изучение конфигуратора.



ntfsundelete.com
Freeware
Разработчик A-FF Labs
Размер 1,87 MB

WinUHA 2.0 rc1

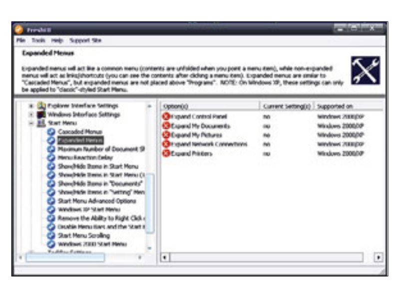
Очень интересный архиватор, основное достоинство которого – колоссальная степень сжатия мультимедийных данных (аудио- и видеофайлы). В ряде тестов эта утилита превзошла известный 7-Zip. К сожалению, как полноценный архиватор ее использовать нельзя, поскольку в программе отсутствует поддержка самого популярного формата – ZIP. Также огорчает то, что WinUHA давно не обновлялась.



www.acoobrowser.com
Freeware
Разработчик AcooBrowser
Размер 1,5 MB

Acoo Browser 1.59

Браузер, основанный на движке Internet Explorer – Trident. Невзирая на минимальный размер, возможности программы просто поражают – в наличии вкладки, поддержка мышиных жестов, восстановление после «аварийного» выхода, смена тем. Поддерживаются блокировка всплывающих окон и рекламы, создание «алиасов» для сайтов, подключение плагинов и многое другое. С уверенностью можно сказать, что у Avant Brovser и Maxthon появился серьезный конкурент.



www.freshdevices.com/freshui.html
Freeware
Разработчик FreshDevices
Размер 872 KB

FreshUI 7.86

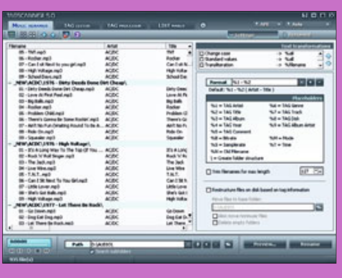
FreshUI предназначена для тонкой настройки параметров Windows. Всего поддерживается несколько сотен системных опций. Можно менять массу настроек для встроенных в дистрибутив Windows приложений, исследовать аппаратные тонкости ОС. Доступно гибкое управление многими элементами интерфейса: например, изменение структуры панели управления, главного меню, панели задач. Программа бесплатна, однако для использования необходимо зарегистрироваться на официальном сайте.



www.picture2icon.com
Freeware
Разработчик K. Johannesson
Размер 356 KB

Easy Picture2Icon 2.1

Easy Picture2Icon позволяет преобразовать любое графическое изображение в формат ICO. Допускается включение нескольких картинок разного масштаба в документ. Можно указать произвольный цвет, который программа будет воспринимать как прозрачный. Иконки могут включать в себя полноцветные изображения. Если исходный графический файл имеет разную длину сторон кадра, то программа предложит выбрать либо искажение (сжатие) картинки, либо обрезание краев.



www.xdlab.ru
Freeware
Разработчик Сергей Серков
Размер 1,57 MB

TagScanner 5.0

TagScanner служит для работы с музыкальным архивом. Программа предоставляет широкие возможности для редактирования тегов, поддерживаются ID3v1 и ID3v2, Vorbis Comments, APEv2, WMA и MP4. Можно переименовывать музыкальные файлы так, чтобы в их имени содержалась информация из тегов, или же наоборот – сгенерировать тег по имени файла/каталога. Все это доступно и в пакетном режиме. Есть возможность получения информации об альбоме из онлайновой базы freedb.org.



stamina.ru/download.htm
Freeware
Разработчик Алексей Казанцев
Размер 1,41 MB

Stamina 2.5

Клавиатурный тренажер для обучения слепому методу печати. Имеет несколько режимов работы, программу обучения набору текста на русском, украинском и английском языках. Кроме этого, есть режим, в котором пользователь может подгрузить собственный текстовый файл и даже встроеный аудиоплеер, чтобы не было скучно. Стоит отметить, что помимо обычного расположения пальцев – *ФЫВА* и *ОЛДЖ*, автор предлагает еще и альтернативное – *ЫВАМ* и *ТОЛД*.

Post Scriptum:



Akelpad
akelpad.sourceforge.net
Миниатюрный текстовый редактор, имеющий самые необходимые функции. Поддерживает открытие и сохранение текстов в кодировках Windows-1251, DOS-866, КОИ8-Р и UTF8, автоматическое определение кодировки текста. В редакторе реализованы поиск и замена текста, печать с предварительным просмотром страницы, настройка шрифта и смена цвета фона.



WinRoll
www.palma.com.au/winroll
WinRoll предназначена для управления окнами приложений. Щелчок правой кнопкой мыши на заголовке любого окна сворачивает его в узкую полоску. Аналогичные действия средней кнопкой делают окна прозрачными. В настройках утилиты можно менять степень прозрачности.



Fast Folder
www.dogkennels.net/fastfolder
Fast Folder облегчает навигацию по папкам жесткого диска. Утилита загружается в системный трей и позволяет быстро переходить к системным папкам Windows (*Мой компьютер, Панель управления, Принтеры* и др.), к корневым папкам всех логических дисков, а также к двенадцати определенным пользователем пунктам.

Работа с ОС Linux на примере openSUSE 10.2

Роман Оберемко

Об операционных системах семейства Linux не говорит сейчас только ленивый. Но несмотря на популярность темы, многие пользователи, впервые загрузив какой-либо дистрибутив, не знают, что делать дальше. Как правильно разбить жесткий диск на разделы, установить систему, работать с ней? На эти и другие вопросы мы постараемся ответить в данной статье.

В качестве тестового был выбран дистрибутив openSUSE 10.2 от компании Novell. Это свободно распространяемый бесплатный продукт, который может служить практически для любых целей – от выполнения офисных задач до воспроизведения медиаконтента.

Установка

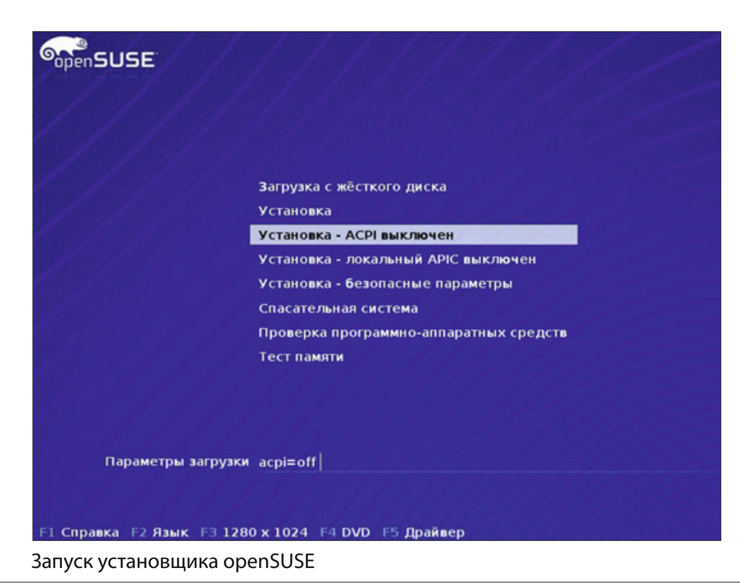
Прежде чем начать инсталляцию Linux, стоит обратить самое пристальное внимание на дисковую подсистему вашего компьютера: количество накопителей, объем свободного места на них, наличие других ОС (к примеру, Windows).

Оптимальным решением будет инсталляция Linux на отдельном винчестере, причем сразу по нескольким причинам. Первая из них – не нужно задумываться над разбивкой диска на разделы. Вторая, весьма неприятная, – при переустановке Windows загрузчик ОС перезапишется, что приведет к невозможности запустить Linux.

Если выделение отдельного накопителя под нужды новой операционной системы невозможно, то лучше установить Linux на отдельный раздел имеющегося HDD. Заметим, что не стоит полагаться на встроенные средства установщика Linux, надо произвести процедуру перераспределения дискового пространства в Windows с помощью специального ПО (к примеру, Norton Partition Magic). Для основного радела Linux стоит выделить не менее 5 GB.

Следующим этапом, на котором случается довольно много недоразумений, является запись диска с дистрибутивом Linux. Как правило, он скачивается с официального сайта разработчика и имеет вид имя_файла.iso. Этот файл представляет собой образ, который необходимо с помощью специальных программ (например, Nero Burning Rom) перенести на физический носитель, т. е. CD/DVD-диск. **Его не нужно записывать на диск, равно как и распаковывать, иначе установить систему не удастся.**

После того как все операции по подготовке диска выполнены,



Запуск установщика openSUSE

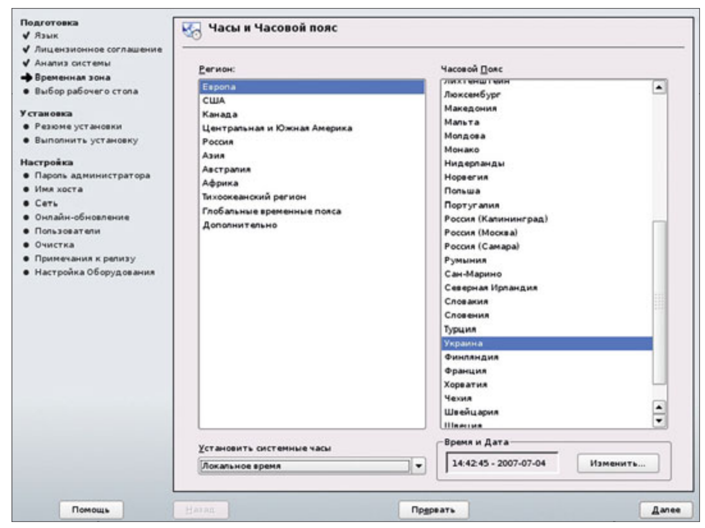


Файловые системы в Linux

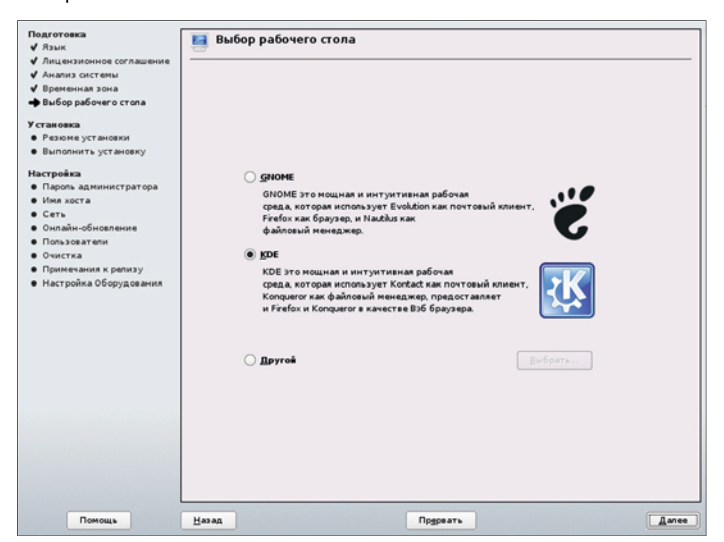
При работе с Windows мы привыкли к тому, что выбор файловой системы перед нами не стоит. В случае же с Linux он велик, и определиться порой довольно трудно. Сегодня самыми распространенными являются Ext3fs, RaiserFS и XFS. Каждая из них имеет свои уникальные особенности и недостатки, и конкретный выбор будет зависеть от того, какие данные планируется хранить на диске.

Для основного раздела системы оптимальным вариантом будет Ext3fs, которая совмещает в себе надежность журналируемой файловой системы и высокое быстродействие при работе с небольшими файлами.

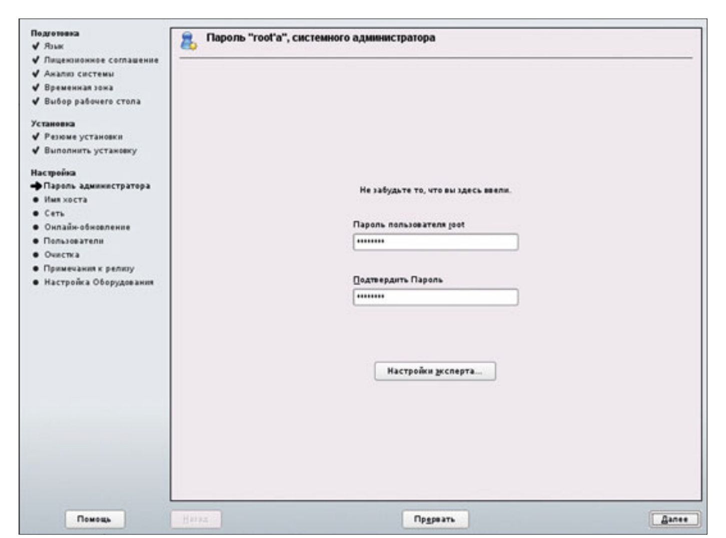
Если на компьютере под управлением Linux предполагается хранить медиаконтент, то стоит выделить для этой цели самостоятельный раздел под управлением XFS – файловой системы, изначально спроектированной для работы с большими потоками данных. Единственным недостатком является масштабируемость раздела с этой ФС, размер тома нельзя будет впоследствии уменьшить – только увеличить.



Выбор часового пояса



Выбор графического интерфейса



Задание пароля суперпользователя *root*

переходим к самому процессу инсталляции. Перезагрузите компьютер, войдите в настройки BIOS материнской платы и укажите запуск с CD-привода. При первом старте выводится текстовое меню с различными вариантами команд. По умолчанию все пункты на английском, но при нажатии на клавишу *F2* пользователь может выбрать любой из предложенных в списке языков. Кроме того, с помощью меню, расположенного в нижней части экрана, изменяются кое-какие параметры (например, разрешение экрана) или указывается источник, с которого будет производиться установка и загрузка дополнительных драйверов для нестандартных контроллеров. Неопытным пользователям не стоит углубляться в эти дебри, ограничившись привычными пунктами, касающимися графики и региональных настроек.

Выбрав пункт *Установить* запускаем графический интерфейс, который поможет сделать процесс инсталляции более простым и приятным. Первое, что видит пользователь, – лицензионное соглашение, после нажатия на кнопку *Далее* производится проверка системы и предлагается указать дальнейшие действия: новая установка или обновление системы. Поскольку мы инсталлируем Linux на «чистый» диск, то нам необходимо выбрать первый вариант. Если вы загрузили дополнительный образ CD-диска с сайта разработчика, то укажите пункт *Включить дополнительные продукты*.

Следующим шагом будет выбор часового пояса и региональных параметров. Единственное, о чем стоит упомянуть, – во вкладке *Установить системные часы* необходимо отметить параметр *Локальное время*.

Завершающим этапом в подготовке к инсталляции будет выбор графического интерфейса для Linux. Пользователю предлагается два самых распространенных GUI: Gnome и KDE. Мы советуем остановиться на KDE, поскольку внешне он похож на оболочку Windows, да и выглядит намного приятнее и эргономичнее Gnome.

После нажатия кнопки *Далее* установщик отобразит окончательную информацию о разбивке жесткого диска и пакетах, которые будут проинсталлированы. Если что-то неверно или возникнет необходимость в изменениях, то можно воспользоваться вкладкой *Эксперт* и внести требуемые коррективы. Однако на этапе знакомства с Linux мы бы не советовали усложнять свою задачу, лучше оставить все как есть.

После копирования необходимых файлов нужно произвести настройку основных параметров системы. Первым шагом будет задание пароля пользователя *root*. Не стоит пренебрегать данной функцией, поскольку именно эта учетная запись обладает всеми



Структура директорий в Linux

/bin – каталог для системных программ Linux

/boot – здесь находятся файлы, необходимые для загрузки Linux

/dev – каталог ссылок на блочные устройства: накопители, дисководы, устройства ввода-вывода

/etc – файлы конфигурации системы и программ

/home – каталог, в котором хранятся домашние папки пользователей

/lib – библиотеки, необходимые для разработчиков, а также для компиляции программ (аналог DLL в Windows)

/mnt – ссылки на смонтированные (подключенные) носители информации

/proc – список документов, характеризующих запущенные процессы в системе

/root – домашняя папка суперпользователя root

/sbin – каталог для программ, не являющихся частью системы, но тем не менее необходимых для работы ОС

/sys – список всех устройств в системе

/tmp – папка для временных файлов

/usr – каталог для программ, отвечающих в основном за удобство работы с Linux, к примеру графический сервер, различные оболочки и т. д.

/var – директория, в которую сохраняются log-файлы



Установка ПО в openSUSE

В openSUSE установка программного обеспечения производится двумя различными способами. Первый из них – инсталляция из исходных кодов, называемая компиляцией. Такие пакеты имеют расширения .tar.gz, .tgz или .tar.bz2. Первым этапом будет извлечение файлов из архива – это можно сделать как из консоли, так и с помощью файлового менеджера. Второй этап – собственно компиляция и установка пакета, которая выполняется только из консоли. Необходимо перейти в папку с распакованным файлом (команда *cd*) и ввести три строки:

./configure – сконфигурирует программу для работы с вашей системой,

make – компиляция, т. е. создание бинарных исполняемых файлов из исходных текстов,

make install – установка программы и файлов справочной системы в соответствующие каталоги.

Второй способ намного проще, поскольку используются готовые пакеты RPM (RedHat Package Manager). Их назначение – унификация установки программного обеспечения хотя бы в рамках одного дистрибутива. Для инсталляции RPM необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши по файлу и в появившемся контекстном меню выбрать *Открыть файл в программе установки* или же в консоли набрать команду (предварительно перейдя в директорию с файлом) *rpm -i имя_файла.rpm.*

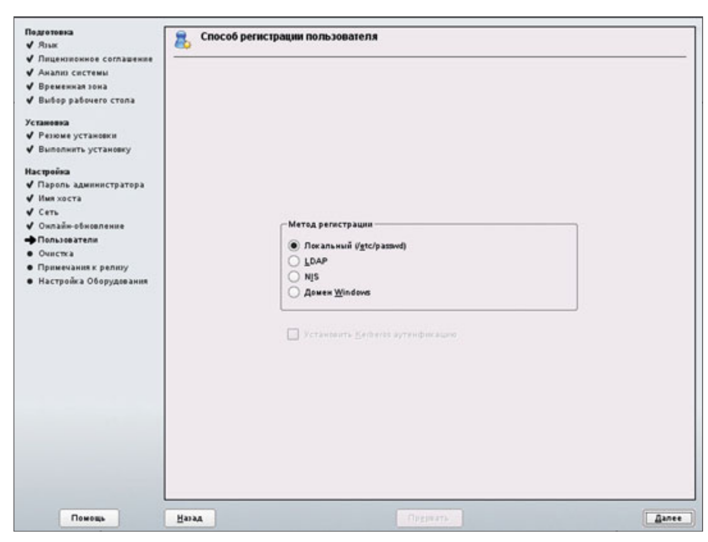
правами в Linux (администрирование и настройка системы). Для дальнейшей работы надо применять учетную запись обычного пользователя, поскольку по неосторожности можно легко повредить ОС.

Следующий шаг – настройка сети. Как правило, инсталлятор автоматически определяет все необходимые параметры (если в компьютере установлена стандартная сетевая плата), так что не стоит изменять что-либо, за исключением IP-адреса (только в том случае, когда ПК входит в состав локальной сети и требуется задать определенный адрес).

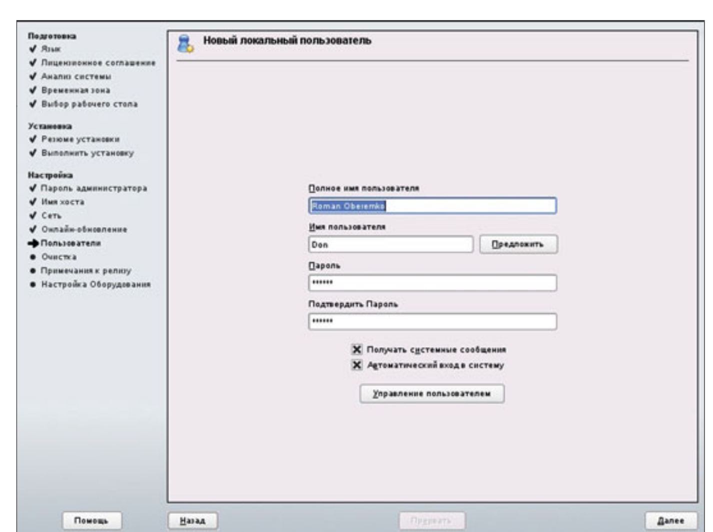
Для установки нестандартных модемов (особенно с USB-интерфейсом) и LAN-адаптеров нужно заранее запастись необходимыми драйверами, а дополнительные операции производить уже после инсталляции ОС, используя YaST.

Настройка учетных записей пользователей начинается с запроса о методе регистрации, т. е. указания места, где будут храниться профили, пароли и т. д. На выбор предоставляется четыре варианта – локальный, LDAP, NIS и домен Windows. Нас интересует первый из них, но вкратце охарактеризуем каждый. **Локальный метод регистрации** подразумевает хранение всех данных об учетных записях на жестком диске компьютера в папке */etc/passwd*. Это оптимальный вариант для домашнего пользователя. **LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)** – облегченный сетевой протокол доступа к службе каталогов, позволяющий производить аутентификацию с помощью *TCP/IP*. Такой метод обычно используется в небольших одноранговых сетях (Windows-аналогом является Active Directory). **NIS (Network Information Services)** – сервис, созданный компанией Sun Microsystems для централизованного администрирования крупных сетей, основанных на ОС Unix (изначально SunOS). Является промышленным стандартом и применяется в больших корпоративных сетях. **Домен Windows** – если компьютер подключен к сети под управлением Windows, то этот метод аутентификации позволит пользователю Linux совершать авторизацию в домене.

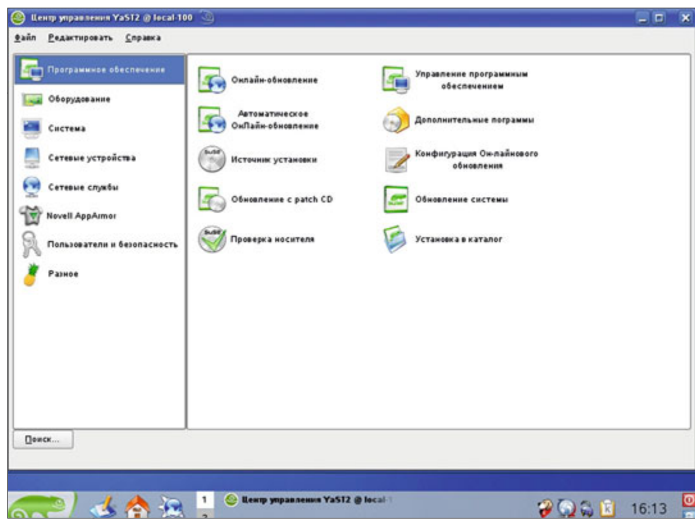
Установка практически окончена. В завершение будет отображена конфигурация системы (как программной, так и аппаратной частей), а после перезагрузки останется ввести логин и пароль для входа в ОС.



Указание метода авторизации пользователей



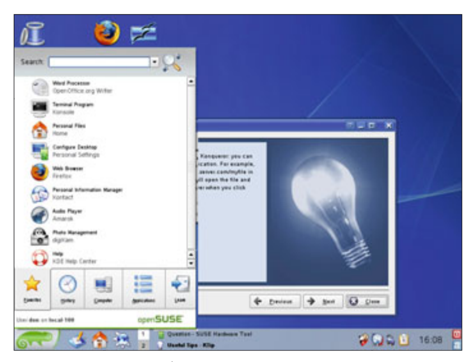
Создание локальных пользователей



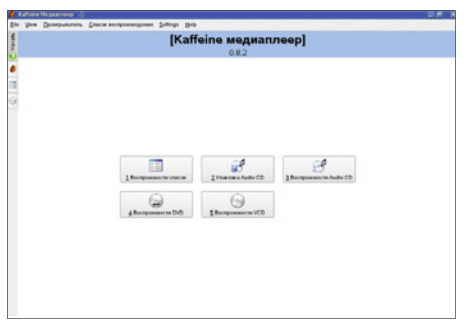
Утилита YaST

Работаем с Linux

Рабочий стол Linux (в среде KDE), как уже писалось выше, на первый взгляд практически ничем не отличается от привычного в Windows – то же пространство (на котором можно размещать ярлыки на часто используемые программы), панель задач (для заголовков открытых окон), панель быстрого запуска и, конечно


Внешний вид Рабочего стола KDE в openSUSE


Mozilla FireFox


Kaffeine

K3b

же, кнопка *K Menu* в левом нижнем углу, являющаяся аналогом *Пуск* в Windows.

В *K Menu* расположены ярлыки всех установленных в системе программ, но для удобства меню разбито на пять пунктов: *Favorites* (куда можно добавлять ярлыки на часто используемые приложения), *History* (аналог пункта *Документы* в Windows за тем исключением, что в Linux сюда помещаются не только ссылки на недавно открывавшиеся документы, но и на программы), *Computer* (предоставляет необходимые закладки для запуска утилит конфигурирования и настройки системы), *Applications* (содержит ярлыки на все установленные в системе приложения. Для удобства список разбит на разделы – развлечения, мультимедиа, офис и т. д.) и *Leave* (меню, отвечающее за выключение, перезагрузку и смену пользователя).

Настройка и обновление

Настройка всех компонентов системы в Linux не так страшна, как кажется на первый взгляд. В openSUSE для этой цели служит утилита под названием YaST (Yet another Setup Tool). С ее помощью можно произвести тонкую регулировку любого компонента системы – и программного, и аппаратного. Исключением является лишь оконная среда X Window, для настройки которой используется SaX2.

Внешне программа практически ничем не отличается от привычной *Панели управления* в Windows, но предоставляет намного больше возможностей. При запуске *YaST* система попросит ввести пароль пользователя *root*. Нужно быть очень внимательным при конфигурировании устройств, поскольку «защита от дурака» в Linux не предусмотрена, а некоторые необдуманные действия способны привести к повреждению системы.

Обновление дистрибутива, равно как и установка дополнительного ПО и драйверов, производится с помощью той же YaST через Интернет – пользователю достаточно ввести адрес сайта, а все остальное программа сделает сама.

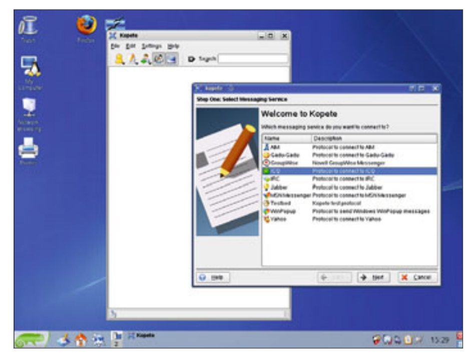
Необходимые программы

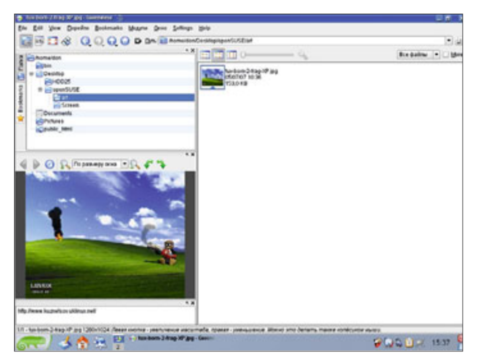
Широко известен миф о том, что для Linux разработано очень мало программ, а существующие имеют недостаточную функциональность. На самом деле все обстоит совершенно иначе. Конечно, специализированное ПО вроде Adobe Photoshop и 3D Studio Max под Linux не выпускается, однако сложно представить, для чего подобные программы могут понадобиться большинству домашних пользователей. А для повседневной деятельности здесь есть абсолютно все.

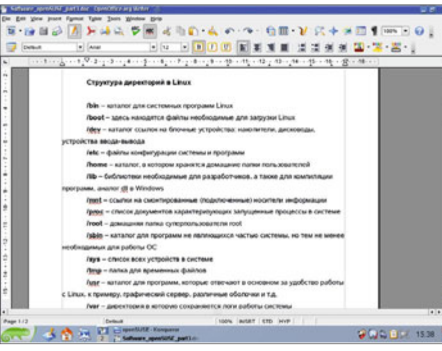
Интеренет-браузер

Mozilla Firefox

Один из самых популярных браузеров – Mozilla Firefox от компании Mozilla Foundation, созданный на базе переработанного движка Netscape Communicator, обладает всеми необходимыми для повседневного Web-серфинга функциями: поддерживаются система вкладок, блокирование всплывающих окон, встроен модуль защиты от шпионских программ, есть возможность чтения RSS-лент. Тем, кому не хватает базовых функций, безусловно, придется по вкусу полная свобода в установке разнообразных дополнительных модулей, библиотека которых уже насчитывает тысячи плагинов.


Kopette


Gwenview


Writer из пакета OpenOffice

Почтовый клиент
KMail

Почтовый клиент, встроенный в среду KDE. Несмотря на свой аскетичный внешний вид, эта программа имеет все необходимое, но ничего лишнего. Поддерживается работа по протоколам SMTP, POP3, IMAP, а также есть возможность создания локальных почтовых ящиков. Письма отображаются как в plain-text, так и в html-формате с различными кодировками, в том числе кириллическими. Для обеспечения безопасности переписки присутствует поддержка соединений SSL и TLS, доступна работа с openPGP (и встроенная, и с помощью библиотек GnuPGP и PGP).

Система обмена мгновенными сообщениями
Kopette

Как и KMail, Kopette является приложением KDE. Разработчики поставили перед собой цель – создать небольшую программу, которая позволила бы совместить максимальное количество протоколов для обмена мгновенными сообщениями. Кроме всем известных и распространенных ICQ, AIM, MSN и Jabber, также есть модули для Gadu-Gadu, Novel GroupWise, IRC, WinPopUp и Yahoo! Messenger. Каждый из них можно использовать одновременно с другими.

Медиапроигрыватель
Kaffeine

Универсальный плеер, построенный на базе библиотеки xine. Хотя и имеет неказистый внешний вид, но обладает очень неплохой функциональностью: позволяет проигрывать Audio CD (с возможностью подключения к серверам CDDB), MP3, Video CD, DVD (есть поддержка многоканального звука) и файлов в формате MPEG-4. К тому же Kaffeine работает в качестве конвертера Audio CD в MP3.

Запись дисков
K3b

Очень удобный пакет для записи как CD-, так и DVD-болванок. По своей функциональности практически ничем не уступает Nero Burning ROM. Позволяет создавать и стандартные диски с разнообразными данными, и Audio CD (при сборке Audio CD из нескольких MP3-файлов теги служат материалом для функции CD-Text). Благодаря встроенным средствам авторинга DVD можно записать DVD-видео и в дальнейшем без проблем проигрывать их на бытовых плеерах.

Просмотр изображений
Gwenview

У большинства пользователей ПК есть коллекции изображений или фотографий, для просмотра которых необходимо специальное ПО. В openSUSE для этой цели предназначена небольшая программа Gwenview. Поддерживаются все современные форматы файлов, и, кроме просмотра, Gwenview предоставляет пользователю базовый инструментарий для редактирования: изменение размера, регулировка цветности/контрастности/интенсивности, конвертирование из RAW в JPEG, создание превью-страниц и календарей.

Офисный пакет
OpenOffice

Довольно трудно представить себе домашний компьютер без офисного пакета, включающего в себя текстовый и табличный редакторы, систему управления базами данных и программу для подготовки презентаций.

В Linux для этих задач применяется OpenOffice, в состав которого входят: Writer – текстовый редактор (а также визуальный редактор HTML), Calc – табличный процессор, Draw – векторный графический редактор, Impress – утилита для создания слайд-шоу и презентаций, Base – управление базами данных, Math – редактор математических формул.

Вопросы и ответы

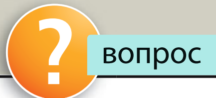
вопрос

У меня возникла проблема с выбором монитора. Я решил заменить свой 17" ЭЛТ и остановился на двух вариантах: Philips 190C и Samsung SyncMaster 215TW. Надо полагать, широкоформатные мониторы скоро станут стандартом, но если я захочу поиграть в Divine Divinity, Heroes of Might and Magic 3, Quake 3 или Fallout 2, то будет ли изображение растягиваться и деформироваться в связи с нестандартным разрешением (1680×1050)? Насколько я понимаю, уменьшить разрешение без потери качества изображения нельзя, поэтому придется играть в современные игры с таким большим разрешением. Не будет ли тормозить система с NVIDIA GeForce 8800 GTS 320 MB?

Андрей Каспрук, вопрос по e-mail

ответ

Масштабирование изображения настраивается в свойствах видеокарты. В зависимости от потребностей вы можете выбрать либо растяжение картинки с пропорциями 4:3 до 16:9, либо вывод пиксель в пиксель, при котором по краям монитора будут оставаться черные полосы. Однако, судя по отзывам владельцев GeForce 8800, в последних версиях драйверов указанная функция иногда неработоспособна, поэтому необходимо использовать предыдущий релиз 101.x. Что касается производительности, то, естественно, большее разрешение создаст высокую нагрузку на видеокарту, но путем настройки дополнительных параметров графики вполне реально добиться приемлемого количества кадров в секунду даже в самых новых играх.



вопрос

Помогите найти ответы на следующие вопросы.
1. Хочу приобрести DVD-привод (необязательно пишущий, а скорее обычную «читалку») хорошего качества – посоветуйте, пожалуйста, производителя (или нескольких), преуспевшего в этой области или конкретную модель, заслуживающую внимания.
2. Где в Microsoft Windows настраивается автоматическая сортировка по алфавиту программ в меню *Пуск*?
3. Сняты ли модели процессоров Athlon64 X2 под Socket 939 с производства? Или есть другая причина, по которой их нельзя найти в продаже?

Вопрос по e-mail

ответ

На сегодняшний день разница в цене между читающими и пишущими приводами DVD настолько незначительна, что нам кажется нецелесообразной такая экономия. Тем более, что комбо-устройства встречаются на прилавках довольно редко. При выборе следует уделить внимание приводам производства LG и NEC. Конкретную модель порекомендовать трудно – все зависит от цены, наличия в продаже и необходимости для вас поддержки технологии LightScribe.

2. Достаточно открыть меню, щелкнуть правой кнопкой и в выпадающем окне выбрать *Упорядочить по алфавиту (Sort by Name)*.

3. Да, они сняты с производства в связи с переходом на конструктивный разъем Socket AM2.

вопрос

Я собираюсь слегка модернизировать свой компьютер, в связи с чем возникло несколько вопросов:
1. Какой из Athlon под Socket 754 на данный момент самый производительный, и остались ли они в продаже?
2. Какую видеокарту с AGP-интерфейсом стоит приобрести (слышал о GeForce 7800 GTO и даже о Radeon 1950 Pro)?
3. Где в Интернете можно прочитать толковый «ликбез» по азам разгона (если таковой ресурс вообще имеется)?

Юрий, вопрос по e-mail

ответ

1. Все процессоры с разъемом Socket 754 уже довольно давно сняты с производства, поэтому в данном случае при желании купить новый CPU остается надеяться только на собственную удачу и наличие остатков в торговых точках вашего города. Как вариант – приобрести нужный процессор на вторичном рынке (максимальный модельный индекс – Athlon 3700+). Роста производительности системы можно добиться разгоном имеющегося процессора. В случае значительного повышения тактовой частоты он по быстродействию способен обойти даже самые старшие модели, которые выпускались под соответствующий Socket.

2. Да, действительно, на рынке доступны GeForce 7800 GTO и Radeon 1950 PRO под разъем AGP8x, однако ваш процессор наверняка не сможет загрузить их в полную силу. Поэтому следует обратить внимание на модели класса GeForce 7600 GS/GT или Radeon X1600 PRO. Из более старых советуем присмотреться к Radeon 9800 PRO, GeForce 6600 GT AGP. Если уровень быстродействия указанных моделей графических адаптеров вас не удовлетворяет – логичнее будет сменить платформу, выбрав новую с возможностью установки видеокарт PCI-E.

3. Наиболее подробные и качественные материалы для новичков можно почитать на сайте *www.overclockers.ru* в соответствующих разделах. Более подготовленные пользователи могут посетить проект *ModLabs.net*.

вопрос

Скажите, пожалуйста, какая материнская плата подойдет для процессора Intel Core 2 Duo 2,4 GHz и 2 GB оперативной памяти?

Вопрос по e-mail

ответ

Данному требованию отвечает любая материнская плата, основанная на наборах системной логики Intel P965/G965/P35, NVIDIA nForce 650i Ultra/650i SLI/680i SLI LT/680i SLI. Кроме того, установка процессоров Intel Core 2 Duo возможна на большинстве плат, использующих чипсет Intel i975X, и на некоторых представителях семейства P945 с адаптированными BIOS и подсистемой питания.

Объем оперативной памяти в данном случае значения не имеет, поскольку любая модель с вышеуказанными параметрами без проблем будет работать не только с 2 GB ОЗУ, но и с куда большим количеством.

Советы по оптимизации Windows Vista

Дмитрий Кончук

30 января 2007 года в продажу поступила новая ОС от Microsoft – Windows Vista. Однако вместе с большим количеством полезных нововведений мы получили ряд новых проблем, одна из которых – значительно возросшие по сравнению с Windows XP системные требования. Впрочем, на примере прошлых релизов Windows мы знаем, что это поправимо путем отключения различных неиспользуемых служб и тонкой настройки системы. Чем мы сейчас и займемся. ВНИМАНИЕ! Перед тем как делать что-либо описанное в статье, настоятельно рекомендуется создать резервную копию важных данных и контрольную точку восстановления!

1. Отключение UAC

UAC, иначе известная как UAP (User Account Control/User Account Protection), – одна из функций, защищающая систему от неопытного пользователя и создающая всем остальным довольно много проблем, постоянно отвлекая их от работы.

Для отключения этой функции в диалоге *Run* набираем *msconfig*. Затем переходим на закладку *Tools*, и в самом конце списка выбираем *Disable UAC*. Если все пройдет успешно – появится консоль, которая сообщит *Command completed successfully*. После этого необходимо перезагрузить компьютер.

2. Настройка визуальных эффектов и меню Start

Если вы работаете за компьютером, а не наслаждаетесь красотой оформления окон – смело отключайте все украшения.

Итак, открываем *Control panel→System→Advanced system settings→Advanced tab→Performance-Settings→Visual effects* и отключаем следующие пункты:

- *Animate controls and elements inside windows*
- *Fade or slide menus into view*
- *Fade or slide tooltips into view*
- *Fade out items after clicking*
- *Show shadows under menus*
- *Show shadow under mouse pointer*
- *Show translucent selection rectangle*
- *Slide open combo boxes*
- *Slide taskbar buttons*
- *Enable transparent glass*
- *Enable Desktop composition*
- *Use a background image for each folder type*

Переходим к меню *Start*.

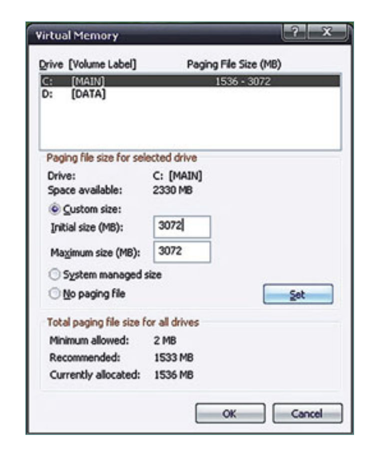
Первым делом вызываем контекстное меню панели задач, выбираем *Properties*, переходим на закладку *Start Menu* и нажимаем *Customize*... Находим пункт *Highlight newly installed programs*, отключаем его и сохраняем изменения.

Теперь открываем редактор реестра (команда *regedit* в диалоге *Run*), находим ветку *HKEY_CURRENT_USER/Control Panel/Desktop* и изменяем значение ключа *MenuShowDelay* с «400» на «0». Этот параметр отвечает за задержку перед раскрытием выбранного пункта, если для вас «0» покажется слишком непривычным, можно устновить «50» или «100», как будет удобнее.

3. Изменение объема виртуальной памяти

Управление памятью в Windows Vista практически ничем не отличается от такового в Windows XP. Единственная разница в технологии Superfetch и использовании индексации. Начнем с установки размера файла подкачки. Сперва нам надо очистить имеющийся, для чего идем в *Control panel→System/Advanced system settings→Advanced→Performance-Settings→Advanced→Virtual Memory-Change*, отключаем его опцией *No Paging File* и перезагружаем компьютер. Теперь наш вновь созданный файл подкачки разместится в нефрагментированном разделе диска (кстати, дефрагментация после перезагрузки будет нелишней).

После того как файл подкачки очищен, приступаем к созданию и настройке нового. Сперва нужно выбрать, где его разместить. Тут можно воспользоваться следующим правилом: если у вас один жесткий диск и один раздел – без вариантов файл подкачки располагается на основном разделе винчестера, если один HDD с несколькими разделами, то файл подкачки должен располагаться на первом из разделов, поскольку он самый быстрый (не рекомендуется назначать другой раздел, потому что головки жесткого диска будут постоянно перемещаться от раздела к разделу, что отрицательно скажется на быстродействии). И наконец, если два и более винчестеров, то файл подкачки следует разместить на физическом диске, на который



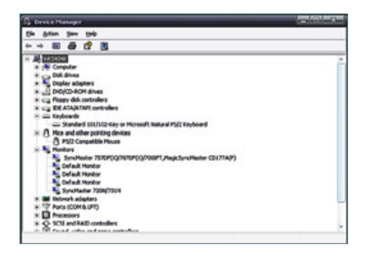
не установлена Windows, – это снизит количество перемещений головки чтения основного диска и ускорит время доступа к файлу подкачки на другом.

Опять идем в настройки памяти, снимаем галочку с *Automatically manage paging file size..*, включаем *Custom size* и устанавливаем минимальное и максимальное значения в два раза больше объема оперативной памяти (если у вас больше 2 GB RAM, то в полтора раза, если более 4 GB – можно попробовать вообще отключить файл подкачки).

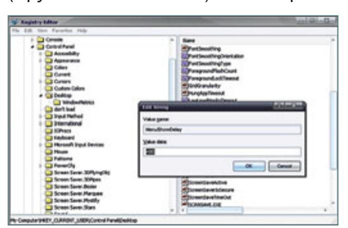
4. Отключение ненужных служб

По умолчанию в Windows Vista работает множество служб, которые обычному пользователю не нужны. Отключение их благоприятно скажется на производительности системы, однако если вы не уверены в том, действительно ли та или иная служба не нужна, то вместо полного ее отключения (*Disable Service*) стоит присвоить ей статус *Manual*, что позволит запускать службу вручную при запросе приложения. Но, тем не менее, выбор остается за вами. Чтоб открыть управление службами, заходим в *Control panel→Administrative Tools→Services*.

Итак, что можно отключить относительно безопасно:



- *Computer Browser* – системная служба обозревателя компьютеров, которая отвечает за составление текущего списка компьютеров сети и предоставляет его запрашивающим программам. Обычно необходима для ПК с ОС Windows XP и более ранних. Если компьютер не в сети – отключаем.
- *Desktop Window Manager Session Manager* – эта служба обеспечивает запуск и работу менеджера окон. Если вы не используете интерфейс Aero – смело отключайте.
- *Distributed Link Tracking Client* – служба, поддерживающая связи NTFS-файлов, перемещаемых в пределах одного ПК или между компьютерами в домене. Если у вас нет связей между файлами NTFS, можете отключить данную службу.
- *IP Helper* – необходима для обеспечения автоматической работы IPv6 на базе IPv4-сетей. Если вам не требуется поддержка IPv6 – отключаем.
- *Offline Files* – данная служба следит за кэшем офлайн-файлов и регистрирует события активности офлайн-файлов. Если вы не пользуетесь офлайн-файлами – отключайте.
- *Portable Device Enumerator Service* – служба активизирует групповые политики для переносных медиаустройств. Позволяет приложениям типа Windows Media Player и Image Import Wizard передавать и синхронизировать информацию между ПК и портативным устройством. Если у вас нет таких устройств, отключаем. Если есть, то присваиваем статус Manual.
- *Print Spooler* – диспетчер очереди печати, это ключевой компонент системы печати в Windows. Он управляет очередями печати, а также взаимодействует с драйверами принтеров и компонентами ввода-вывода, например USB-портами и протоколами семейства TCP/IP. Если у вас в системе не установлено ни одного принтера, то отключите данную службу.
- *Program Compatibility Assistant Service* – служба обеспечения программной совместимости, которая нужна для работы приложения Program Compatibility Assistant. Если вы ею не пользуетесь – отключайте.
- *ReadyBoost* – обеспечивает поддержку ReadyBoost, которая позволяет использовать USB-устройства для повышения производительности системы. Если вы ею не пользуетесь – отключайте.
- *Security Center* – служба наблюдает за безопасностью на вашем компьютере. Если у вас установлен антивирус и файрвол сторонних производителей, то можете смело отключить службу.
- *Server* – системная служба сервера обеспечивает поддержку совместного использования файлов, принтеров и прочих ресурсов в сети. Если сеть у вас не установлена – отключаем.
- *Tablet PC Input Service* – служба ввода информации с Tablet PC. Если у вас не Tablet PC, можно со спокойной совестью отключать.
- *CP/IP NetBIOS Helper* – данная служба необходима для нормальной поддержки NetBIOS через TCP/IP. Если ваша сеть не использует NetBIOS или WINS, то отключите эту службу.
- *Terminal Services* – служба терминалов, позволяет осуществлять интерактивное подключение к удаленному компьютеру. Если вам это не нужно, то данную службу можно отключить.
- *WebClient* – позволяет Windows-программам создавать, получать доступ и изменять файлы, хранящиеся в Интернете. Данную функциональность обеспечивает Internet Explorer версии 5 и выше, поэтому смело отключаем.
- *Windows Defender* – проверяет компьютер на вредоносное ПО (SpyWare или AdWare). Несмотря



на неплохую функциональность, уступает своим бесплатным аналогам, поэтому можно отключить и использовать для этих целей ПО от стороннего производителя.
- *Windows Error Reporting Service* – служба регистрации и отправления отчетов об ошибке в корпорацию Microsoft. Если вы не отправляете отчеты – отключайте.
- *Windows Time* – синхронизирует дату и время на всех клиентах и серверах в сети. Если вам не требуется синхронизация времени, то эту службу можно отключить.
- *Windows Update* – следит за обновлениями Windows и других приложений и инсталлирует их. Рекомендуется установить режим *Manual* и проверять обновления вручную, например, раз в неделю.

5. Удаление неиспользуемых устройств

По умолчанию неиспользуемые устройства не отображаются в системе, чтобы это исправить, в командной строке набираем *cmd* и в открывшейся консоли вводим *set devmgr_show_nonpresent_devices=1*. Теперь запускаем менеджер устройств (можно из консоли, набрав команду *devmgmt.msc*). В самом менеджере в меню *View* активируем опцию *Show hidden devices*.

После этого можно будет увидеть старые и неиспользуемые устройства, они окажутся выделены серым цветом. Однако будьте внимательны, и если не уверены, для чего необходимо устройство, – не трогайте его.

6. Отключение восстановления системы

Хотя по сравнению с Windows XP служба восстановления системы была значительно улучшена, все же она очень сильно нагружает ПК.

Сразу стоит предупредить: если вы не являетесь опытным пользователем ПК (пожалуйста, оценивайте реально свои навыки), то отключать эту службу не стоит. Если же вы уверены в том, что делаете, то в свойствах компьютера выберите *Advanced Settings* и перейдите на закладку *System Protection*. Снимите галочки с дисков, для которых хотите отключить данную службу. Это изменение вступит в силу после перезагрузки.

7. Отключение режима Hibernation

Когда компьютер входит в режим *Hibernation*, Windows помещает данные, хранящиеся в оперативной памяти, на жесткий диск. Если вы не пользуетесь этим режимом, то его можно отключить и при этом освободить место на винчестере, примерно равное объему физической памяти. Для отключения нужно выполнить следующее – в командной строке набрать *powercfg -H OFF*. Все, *Hibernation* отключен.

8. Заключение

Важно помнить, что быстродействие компьютера в каждом конкретном случае зависит, кроме всего прочего, и от различного ПО, установленного в системе, поэтому прирост производительности на разных рабочих станциях может сильно отличаться. И конечно, не стоит ожидать невозможного, например, комфортной работы на откровенно устаревшей конфигурации.



Программы для оптимизации Windows Vista

Если вам лень или просто неинтересно возиться с настройками вручную, существуют программы, которые помогут в этом.

Одна из самых популярных – X-Setup Pro 9.0. Скачать ее можно по адресу *www.x-setup.net*. Программа позволяет менять скрытые настройки Windows – всего около двух тысяч параметров. Кроме операционной системы, поддерживается и ряд приложений. Все изменения настроек производятся с помощью удобного мастера, с подробным описанием изменяемого параметра. Также имеется возможность отката, если что-то пойдет не так. Единственный недостаток программы – ее платность.

Еще один достойный продукт, на этот раз бесплатный – TweakVI 1.0, который можно скачать по ссылке *www.totalidea.com/content/tweakvi/tweakvi-index.html*. Данная утилита сделана по принципу «все в одном» – кроме собственно настройки ОС, тут есть очистка реестра, управление шрифтами, системная информация и т. д. Интерфейс программы выполнен в стиле Aero.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

Бачити більше

NEC

Нові монітори для роботи та розваг

Чекати залишилось недовго! Скоро нові моделі професійної серії РК-моніторів від NEC: 20WGX³ 22WGX³ 24WGX³



70GX² Pro
90GX² Pro
20WGX² Pro

NEC Display Solutions представляє нові високоякісні монітори, спеціально оптимізовані для ігор, мультимедіа та графіки

Нові РК-монітори від NEC Display Solutions відрізняються від попередніх моделей нижчим часом реакції та вищою контрастністю TFT-матриці: для 70GX2Pro та 90GX2Pro всього 2 мс та 1000:1, для 20WGX2Pro - 6 мс та 1600:1. Кути огляду ідеальні, як завжди у РК-моніторах GX-серії від NEC Display Solutions: 178 градусів по горизонталі і вертикалі.



офіційний дистриб'ютор

http://www.nec-display-solutions.com.ua
http://www.ingress.com.ua
тел. (044) 287-51-55, 287-50-22

У нас можна дізнатись про найближчого продавця

расскажите на страницах рубрики

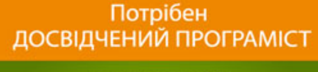
«Товары и цены»

о ваших самых интересных предложениях товаров и услуг, закажите рекламный блок,

обратившись по тел.: (044) 270-3839

e-mail: aon@itc.ua

доступные цены, хорошие скидки



Потрібен ДОСВІДЧЕНИЙ ПРОГРАМІСТ

в компанію мобільного контенту

Ми чекаємо від Вас:
Глибокі знання PHP/MySQL.
Досвід роботи - не менше року.
Фанатичне відношення до роботи

Ми пропонуємо:
Роботу в динамічній компанії
Гідну з/п
Бонуси

Докладне резюме на
nuc67@ukr.net

РАЗМЕЩЕНИЕ РЕКЛАМЫ В РАЗДЕЛЕ

ТОВАРЫ И ЦЕНЫ

РУКОВОДСТВО ПОКУПАТЕЛЯ





ЗВОНИТЕ: 270-3890
249-6357
E-MAIL: aon@itc.ua

До п'ятиріччя фірми знижка 5%
Кредит: перший платіж 0%
комісія 0%

Ксантен-Плюс

www.xanten.com.ua

м. Київ, Харківське шосе, 144 а, 2 пов.
Тел: (044) 564-5632, 585-5061, 585-5062
e-mail: xanten@bigmir.net

комп'ютери та комплектуючі

мережеве обладнання, ноутбуки, монітори, периферійна техніка

великий асортимент

Доставка
Кредитування
Гарантія
Оптові поставки



(044) 565-39-61, 565-42-77

м.Позняки, вул.Кошиця,11, оф. 416

SIT trade Сучасні Інформаційні Технології

www.e.sit-ua.com

ОБЛАДНАННЯ ДЛЯ ЕНТУЗІАСТІВ

EUROPLUS THE BEST IN MULTIMEDIA

Відеокарти
GeForce 8800 GTX, 8800 GTS
Radeon HD 2900 XT

Звукові карти
Creative SB X-Fi Xtreme Gamer, SB X-Fi Platinum

Акустичні колонки
Creative GigaWorks 5.1 G500, GigaWorks 7.1 S750
Logitech Z-5400 Digital 5.1

TV/FM - тюнери
AVerTV Studio 509, AVerTV Hybrid+FM Volar
Pinnacle Systems PCTV Dual Hybrid Pro 3010iX

WEB-камери
Creative Live! Cam Optia, Live! Cam Voice
Logitech QuickCam Ultra Vision

Пристрої відеомонтажу
Pinnacle Systems, Dazzle

тел. (044) 249-72-31, 249-37-41
http://www.eplus.kiev.ua
Київ, вул. М.Кривоноса 2, офіс 41

АТ "ЄВРО ПЛЮС"

Доставка в регіони та по Києву, літні знижки

Gelezka www.gelezka.kiev.ua

Оптимальні рішення для дому



тел.:455-5413,587-6708

LC **Комп'ютери**

доставка та встановлення

найкращі ціни

ATHLON 64 3,0 /512/160/GF 256M DVD-RW/ATX	-305
Pentium4 3,0/1Gb/160Gb/INTEL 950/DVD-RW/ATX	-329
ATHLON X2 3800/1Gb/250Gb/ATI 512Mb/DVD-RW/ATX	-419
Core2Duo 4300/1Gb/250Gb/GF 8500GT 256Mb/DVD-RW	-545

КРЕДИТ**

М Либідська http://www.litecom.kiev.ua

вул.П.Любченко 15, оф.304
т/ф.8(044)528-57-52,528-62-49

**НАДАЄТЬСЯ ВІДПОВІДНИМИ ФІНАНСОВИМИ УСТАНОВАМИ

ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ РЕКЛАМЫ: ТЕЛ. (044) 270-3839, 249-6357, E-MAIL: ADVDPK@ITC.UA

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

1 АВГУСТА 1941

Появился первый автомобиль джип, модель Bantam BRC с большой грузоподъемностью и открытым кузовом ранэбаут. Создал его американский инженер Карл Пробст. Машину изначально выпустила фирма American Bantam, но по требованию армии доработали компании Willys-Overland и Ford Motor Co.

jeep.off-road.com

2 АВГУСТА 1981

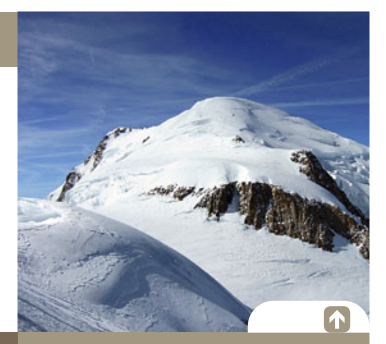
Начались судебные слушания по делу убийцы Джона Леннона – Марка Дэвида Чэпмена, приговоренного в итоге к пожизненному заключению. По истечении двадцати лет срока Чэпмен каждые два года подает прошения о досрочном освобождении, которые суд США отклоняет.

www.lennon-chapman.com

3 АВГУСТА 1971

После распада The Beatles Пол Маккартни собрал новую группу Wings, в состав которой вошли Денни Лейн (экс-гитарист Moody Blues), барабанщик Денни Сайуэлл и Линда Маккартни. Первый альбом Wild Life не заставил себя долго ждать и вышел в конце этого же года.

www.maccafan.net/Albums/WingsWildLife/WingsWildLife.htm



6 АВГУСТА 1991

На первом в мире сайте, который создал Тим Бернерс-Ли, стало возможным прочесть описание технологии World Wide Web (WWW), об установке и работе Web-серверов и Web-браузеров, о линках и т. п. Первый сайт также стал и первым интернет-каталогом, где появились ссылки на другие сайты.

info.cern.ch

7 АВГУСТА 1944

Приведен в действие «Компьютер с автоматическим управлением последовательностью операций», первый программируемый компьютер Mark I, разработанный Говардом Эйкеном из Гарвардского университета. Основой послужил проект Аналитической машины Чарльза Бэббиджа.

www.computer50.org

8 АВГУСТА 1786

Самая высокая вершина Западной Европы, Монблан (4,807 м), на которой никогда не тает снег, была покорена двумя французами из Шамони – Мишелем Пакаром и Жаком Бальма. Поселок Шамони, разместившийся у подножия французских Альп, с тех пор условно считается родиной альпинизма.

hwww.compagniedumontblanc.fr

11 АВГУСТА 1973

На голубые экраны выходит картина Татьяны Лиозновой «Семнадцать мгновений весны» по повести Юлиана Семенова. Фильм транслировался по Центральному телевидению и имел огромный успех, во время показа сериала улицы пустели, а количество преступлений значительно уменьшалось.

17.kinoexpert.ru/index.asp

12 АВГУСТА 1999

Украинское правительство приняло решение о закрытии вытрезвителей. Подобный шаг не был оценен региональными руководителями – в частности, в конце 2006 г. горсовет Евпатории постановил создать «наркологический центр для реабилитации лиц, изъятых из общественных мест в состоянии алкогольного опьянения» – т. е., по сути, вытрезвитель.

ru.wikipedia.org/wiki/Вытрезвитель

13 АВГУСТА 1926

В семье крупного кубинского помещика родился третий ребенок – Фидель Кастро Рус, в будущем – лидер Кубинской революции, коммунист, несменный правитель государства, неустанный борец с империализмом.

www.marxists.org/history/cuba/archive/castro/index.htm

17 АВГУСТА 1903

Газетным магнатом венгерского происхождения Джозефом Пулитцером была учреждена Пулитцеровская премия, одна из самых почитаемых наград в сфере журналистики, литературы, музыки и театра. После смерти Пулитцер завещал основать фонд его имени, для которого выделил два миллиона долларов.

www.pulitzer.org

18 АВГУСТА 1958

В США вышел скандально известный роман Владимира Набокова «Лолита». Нимфетка Лолита – главное действующее лицо – имя, ставшее нарицательным. В СССР книга была запрещена цензурой. Ранее к образу нимфетки обратился немецкий автор Хайнц фон Лихберг.

nabokovandko.narod.ru



19 АВГУСТА 1960

В Советском Союзе был запущен космический корабль «Спутник-5» с собаками Белкой и Стрелкой на борту – это первый зафиксированный успешный полет живых существ на орбиту. 21 августа того же года корабль благополучно вернулся на Землю.

www.novosti-kosmonavtiki.ru



22 АВГУСТА 1456

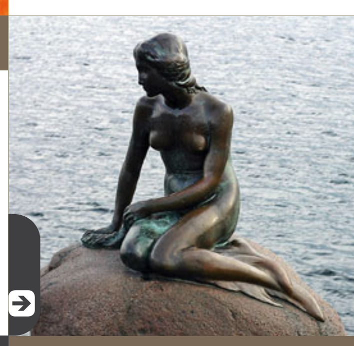
Влад Дракула (в переводе – дьявол), известный нам не столько как отрекшийся от христианства кровожадный и жестокий правитель, любитель изощренных пыток, сколько как вампир и чернокнижник из романа английского писателя Брэма Стокера, становится принцем Валахии.

www.rol.ru/news/art/kino/03/02/17_005.htm

23 АВГУСТА 1913

Увековечена в бронзе героиня печальной сказки Ганса Христиана Андерсена – маленькая Русалочка, которая полюбила принца и отказалась от царства морского и своего голоса ради человеческой любви. Памятник Русалочке установлен в датской столице – Копенгагене.

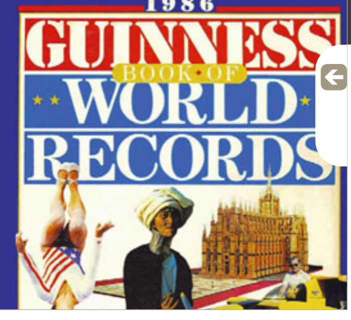
www.andersen.sdu.dk/index_e.html



26 АВГУСТА 1987

Бывший муж певицы и актрисы Шер, Сонни Боно, заявил о намерении баллотироваться в мэры города Палм-Спрингс (Калифорния). В своей вступительной речи он сказал, что всегда занимался тем, чего не умел делать. И несмотря на это, Сонни выиграл выборы в 1988 г.

www.ukrinter.com/gn_article.asp?id=10293



27 АВГУСТА 1955

В продажу поступило первое издание Книги рекордов Гиннесса, насчитывавшее 198 страниц. Изначально она ничем не отличалась от справочника, и только со временем в нее стали вносить экстраординарные достижения человечества. 50 000 экземпляров разлетелись за считаные месяцы.

www.pari.ru/guinness.htm

28 АВГУСТА 1985

По ложному обвинению Василь Стус, украинский поэт, критик, автор самиздата, член Украинской Хельсинской группы, был заточен в карцер лагеря для политзаключенных, где объявил бессрочную голодовку и скончался в ночь с третьего на четвертое сентября. Прах Стуса перезахоронили на Байковое кладбище.

olexa.org.ua/ukr/persons/v_stus.htm

4 АВГУСТА 1922

Американцы почтили минутой молчания Александра Белла, изобретателя телефона. В эту минуту все 13 миллионов аппаратов в стране молчали. Телефон был запатентован в 1876 г. и изначально задумывался как устройство, с помощью которого глухие дети смогли бы говорить.

memory.loc.gov/ammem/bellhtml/1870.html



5 АВГУСТА 1967

Группа Pink Floyd выпустила свой первый альбом – The Piper at the Gates of Dawn. В него вошло 11 песен, 10 из которых принадлежали перу Сида Баррета (он же являлся автором рисунка на тыльной стороне обложки). Название альбома позаимствовано из книги Чарльза Кингсли «Ветер в ивах».

pink-floyd.ru

9 АВГУСТА 1483

Открыта Сикстинская капелла, построенная во времена папы Сикста IV и названная в его честь. В 1593 г. папа Павел III приглашает Микеланджело расписать капеллу фресками. Работа была закончена в 1541 г. и считается последним произведением эпохи Ренессанса.

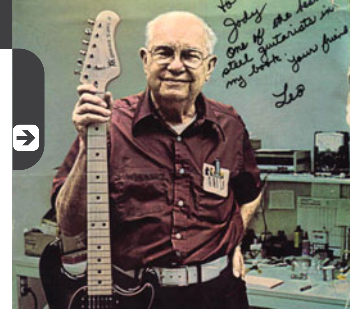
nearyou.iatp.org.ua/Sistina/s0.html



10 АВГУСТА 1909

Родился Лео Фендер – американский гитарный мастер, создавший в 1945 г. компанию по изготовлению музыкальных инструментов Fender Electric Instrument. Он еще при жизни стал легендой, выпуская качественные инструменты, которые выбирают величайшие звезды мировой сцены.

www.fender.com



14 АВГУСТА 1983

Девятнадцатилетний Сергей Бубка получил золотую медаль на первом чемпионате мира по легкой атлетике в Хельсинки в соревнованиях по прыжкам в высоту с шестом. Всего спортсменом из Украины установлено 35 мировых рекордов, он единственный легкоатлет, победивший на шести чемпионатах мира.

www.sporting-heroes.net

15 АВГУСТА 1939

Состоялась премьера киномюзикла «Волшебник страны Оз», где в главной роли снялась Джуди Гарланд. Сказка, повествующая о приключениях девочки Дороти, была «переработана» Александром Волковым и полюбилась нам под названием «Волшебник Изумрудного города».

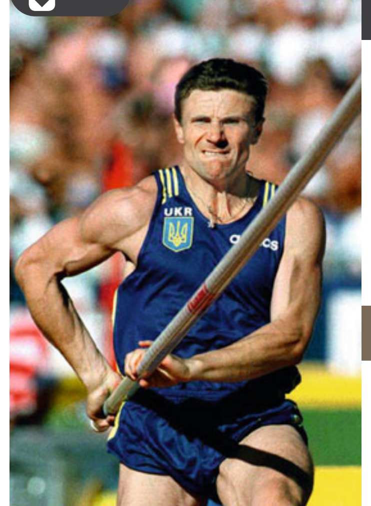
thewizardofoz.warnerbros.com/movie/cmp/mainframe.html



16 АВГУСТА 1993

Ян Мердок начинает работу над дистрибутивом Debian, спонсируемую впоследствии на протяжении одного года проектом GNU/Linux. Первая скомпилированная программа Мердока называлась dpkg, она создавала пакет в формате Debian и могла распаковать и установить файлы пакета.

www.debian.org/intro/about.ru.html



20 АВГУСТА 1967

The New York Times сообщила о создании новой системы шумоподавления, разработанной инженером Рэем Долби (основателем компании Dolby Laboratories). Технология, названная Dolby A-type NR, позволяла значительно снизить фоновый шум, присущий профессиональной аппаратуре того времени.

www.dolby.com/about/who_we_are/history_1.html

21 АВГУСТА 1911

Лувр временно «обеднел» на один из шедевров – похищена знаменитая «Джоконда» Леонардо да Винчи. Спустя два года картина была найдена в итальянском городе Флоренция, куда с целью «восстановления справедливости» и «возвращения на родину» ее увез похититель Винченцо Перуджиа.

www.artportret.ru/?page=43



24 АВГУСТА 1853

По воле случая были изобретены картофельные чипсы. Американский миллионер пожаловался в ресторане на слишком толсто нарезанный картофель, после чего повар Джордж Крам шутки ради нашинковал овощ как можно тоньше и зажарил в масле.

byaki.net/2006/08/25/istoriya_chipsov.html



25 АВГУСТА 1875

Британец Мэттью Уэбб первым в мире преодолел вплавь пролив Ла-Манш. С расстоянием в 61 км храбрец справился за 21 ч 45 мин. Впоследствии свыше 7 тыс. человек пробовали повторить этот подвиг, но достичь финиша сумели чуть более 800. Среди них и украинец, ему хватило 7 часов 3 минут и 54 секунд.

www.la-manche.ru

29 АВГУСТА 2001

Американские ученые открыли «ген долголетия». Благодаря ему человек может продлить свою жизнь, если будет соблюдать довольно жесткую диету. Сейчас специалисты работают над созданием препарата, который заменил бы строгую диету и позволил жить дольше без особых усилий.

en.wikipedia.org/wiki/Longevity_genes

30 АВГУСТА 2001

Дмитрию Склярову и московской компании «Элкомсофт» выдвинуто обвинение фирмой Adobe в нарушении Закона о защите авторских прав в цифровую эпоху (DMCA). Причиной стала разработанная компанией утилита Advanced eBook Processor, позволяющая обходить защиту электронных книг в формате Adobe eBook.

www.computerra.ru/focus/itog_day/22811

31 АВГУСТА 1997

Пользователям Интернета представилась возможность увидеть прямую трансляцию концерта в Дублине британской группы U2, не отходя от своих компьютеров, благодаря The Microsoft Network. К тому же зрители могли выбрать удобный для себя ракурс просмотра, переключаясь с одной телекамеры на другую.

www.u2.com



Моз@ика

Лучшие флэш-сайты мира

Сайт британского проекта Favourite Website Awards (FWA) www.thefwa.com заслуживает регулярного посещения. Начиная с 2000 года каждые 24 часа вниманию публики предлагается один «ресурс дня». В качестве претендентов могут выступать странички абсолютно разной тематической направленности, но все должны быть созданы с помощью технологии флэш и иметь неординарный, если не сказать потрясающий дизайн.

Из сайтов дня выбирают лучший ресурс месяца. А в конце календарного года один из двенадцати фаворитов становится, как нетрудно догадаться, лучшим сайтом года. «Глас народа» тоже не остается без внимания – существует «приз зрительских симпатий» под названием People's Choice Award. И можно быть абсолютно уверенным в том, что победители – действительно самые качественные и эффектные флэш-ресурсы в Сети. Впрочем, посещение любого из сайтов-претендентов оставляет незабываемые впечатления. И обязательно зайдите в «Зал Славы» FWA – туда попадают лучшие из лучших.

Благие намерения?

Китайские программисты, очевидно, неудовлетворенные качеством работы существующих поисковых машин, трудятся над созданием собственной системы. Основная цель – повышение релевантности результатов за счет исключения ненужного «мусора». Каким же образом разработчики будут определять степень соответствия выдаваемой информации?

Все просто – специальный «агент» сканирует историю предыдущих запросов пользователя, а также все доступные данные его профиля (пол, возраст, профессию, интересы). Проанализировав эту информацию, система будет включать в результаты только те сведения, которые, по ее мнению, необходимы.

То есть на запрос «шина» автомеханик получит информацию об автомобильных шинах, а инженер – о системных. Кроме того, сервер будет запоминать действия клиента и при последующих запросах в первую очередь показывать ссылки, предпочитаемые ранее.

Звучит все это хорошо, но, между нами говоря, разрабатываемый поисковик слишком похож на систему сбора персональной информации, которая наверняка кому-нибудь пригодится.

Блог



www.similicio.us
Найти похожее

Судя по количеству разнообразных поисковых механизмов, каждый уважающий себя программист должен в своей жизни создать хотя бы один. Очередной home-brew-движок предназначен для поиска сайтов, похожих на те, что «скармливаются» ему в запросе (для этого в строку вводится адрес ресурса, а не ключевые слова). Технология незамысловата – поиск производится по базе закладок и тегов популярного сервиса *del.icio.us*.



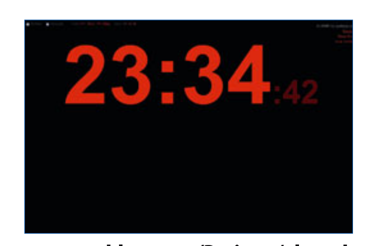
www.azoocamail.com
Говорит и показывает письмо

На первый взгляд Azooca мало чем отличается от любого другого почтового сервиса. Только в случае с этим сервером вместо текстовой информации отправитель посылает видеозапись своего сообщения. Конечно, Web-камера с микрофоном – обязательное требование. Когда они установлены, записываем свое «видеописьмо» и отсылаем его адресату. Никакого дополнительного ПО не требуется. Все просто, удобно и абсолютно бесплатно.



www.says-it.com/seal
Личная печать

Ресурс с громким названием «Официальный Генератор Печатей» поможет вам создать собственный штамп. Или даже несколько. Вы вольны их коллекционировать, использовать в своих сообщениях в качестве подписи или продавать. Если, конечно, кто-то захочет купить. Кстати, посетите «родительский» сайт www.says-it.com – там вы обнаружите еще несколько «генераторов»: кассет, виниловых пластинок и даже билетов на концерт.

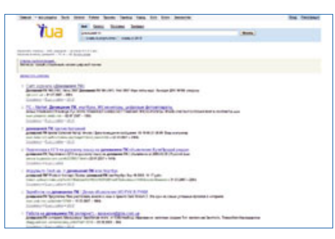


www.zachleat.com/Projects/alarmd
Web-будильник

Забавный сервис, практическое применение которому способны найти только настоящие компьютерные маньяки. Кто, кроме них, оставляет ПК и акустическую систему включенными круглые сутки и кому еще может понадобиться будильник, поднимающий хозяина с постели трансляцией Web-радио Last.Fm или видеороликом с YouTube. На худой конец в качестве сигнала устанавливается любой находящийся в Сети MP3-файл.

Сайт месяца www.wowrussia.com

Дипломный проект студентки одной из школ дизайна. Этот стильный и веселый сайт создан якобы для иностранцев, желающих лучше понять Россию. Хотя, безусловно, больше позитивных эмоций он принесет местным жителям, понимающим английский. Симпатично оформленный набор штампов типа Vodka-Matryoshka разбавлен сведениями о русских невестах и коротким словарем для выживания, содержащим фразы типа Sami my ne mestniye.



search.i.ua
Поиск для UA

Новая поисковая система, принадлежащая порталу I.UA, выделяется среди других существующих сервисов только ориентацией на украинский сегмент Интернета. Впрочем, есть и оригинальные черты – например поиск в UA-IX. Утверждается, что через некоторое время в общую базу будут внесены FTP-серверы крупных украинских домашних сетей, причем не только киевских, но и региональных.



www.goo3d.com
3D-моделист

Службы, позволяющие публиковать на сайтах или в блогах изображения, слайд-шоу или видеоролики, уже никого не удивляют. Впрочем, есть кое-что новенькое. Сервис Goo3D позволит встраивать в страницы трехмерные модели. Ничего сложного – загружаете готовый 3D-объект или создаете его из изображений непосредственно на сайте, а далее фирменная технология превращает все во флэш-ролик с возможностью свободного вращения мышью.



starosti.ru
Газетные старости

Где в Интернете можно найти новости, знают, наверное, все. А как насчет «старостей»? Именно так – «Газетные старости» – называется ресурс, на котором публикуются статьи из периодических изданий вековой давности. Очень интересно узнать о событиях, происходивших в этот день сто лет назад. Еще более занятно ловить себя на мысли, что иногда невозможно понять, идет речь о нынешних или о давно минувших днях.



googfile.com
Файлы и комментарии

Появившийся совсем недавно сервис поиска файлов в Интернете носит весьма оригинальное название – Googfile. Невооруженным глазом видно, под кого «косят» создатели этого ресурса, однако сходством имени с «сами-знаете-чем» достоинства ресурса не исчерпываются. В отличие от многих других сервисов подобного рода он не только предлагает «живые» ссылки на файлы, но и позволяет оставлять комментарии к каждому из выданных результатов.



www.getthemessage.net
Военно-морской e-mail

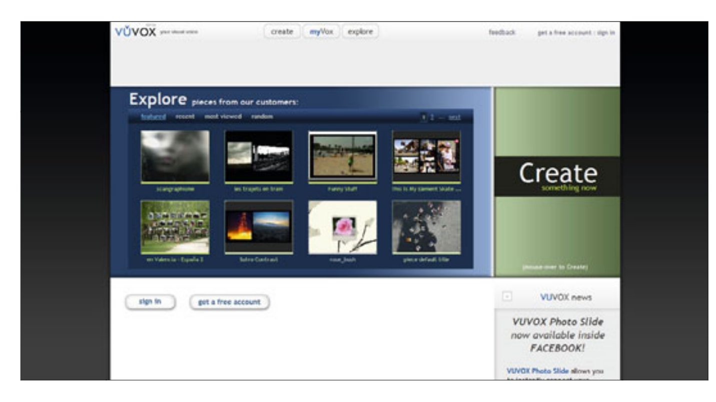
Учитывая, что со службой, позволяющей отправить по e-mail видеописьмо, мы уже знакомы, больше почтовый сервис нас ничем удивить не может. Хотя королевским ВМС Великобритании это удалось. Представьте – сообщение вам передает пилот реактивного самолета, группа спецназа или экипаж подводной лодки. Ну в крайнем случае плохонький вертолет. Не верите? Посетите Getthemessage.net и убедитесь сами. К сожалению, объем сообщения ограничен 110 знаками и кириллические символы вводить нельзя.



www.bmwclub.ua
Клуб любителей BMW

Сайт всеукраинского клуба BMW – лучшее место в украинском Интернете для поклонников этой марки. В прошлом небольшой любительский ресурс превратился в отличный сервер, на котором можно найти практически любую информацию, касающуюся когда-либо выпускавшихся автомобилей BMW. В наличии свежие новости, статьи, барахолка, фотогалерея и, конечно же, форум – место, где общаются настоящие фанаты баварских машин.

Моз@ика 2.0



www.vuvox.com



Создатели сервиса VUVOX имеют намерение поднять блоггинг на новый уровень, призывая пользователей создавать «визуальный ряд своей жизни». Отлично выглядящие презентации и слайд-шоу можно составить из изображений и видеороликов, находящихся на вашем компьютере или в интернет-хранилищах. Естественно, Flickr и YouTube поддерживаются. Для оформления имеются множество вариантов шаблонов, возможность настройки фона и цветовой гаммы. По окончании работ вы вольны выбрать способ публикации: либо на сайте сервиса, либо на собственной страничке/блоге, для чего предлагается embed-код.



www.pownce.com



Стартап от создателей небезызвестного сервиса Digg предназначен для того, чтобы облегчить пользователям обмен информацией и файлами. Создайте собственную социальную сеть, а затем делитесь с ее членами файлами, ссылками, событиями или сообщениями. Принцип прост – добавляете любой из этих видов информации на страницу своей учетной записи, и ее тут же смогут прочитать ваши друзья. Удобный способ пригласить их на вечеринку или рассказать свежий анекдот. Естественно, существует возможность сделать запись публичной, и тогда ее увидят все посетители страницы. Упростит работу с сервисом небольшое приложение, построенное на основе технологии Abode AIR.



www.panjea.com



Как известно, функциональность некоторых онлайновых медиахостингов позволяет внедрить в Web-страницу видеоролик. А сервис Panjea позволит создать и разместить в нужном месте (и даже послать по электронной почте) целый видеоплеер с неограниченным количеством клипов. Зачем это необходимо? Например, можно создать собственный канал определенной тематики с постоянно обновляющимся содержимым. Поиск по видеослужбам, интегрированный в страницу сервиса, позволяет находить и простым drag'n'drop добавлять в плеер найденные ролики с тех же YouTube, Google Video или Metacafe.



www.wegor.com



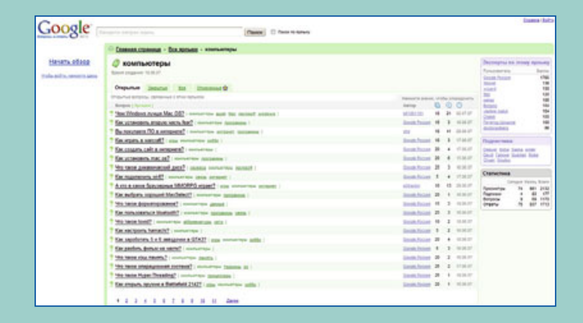
Социальная сеть Wegor по функциям и назначению похожа на вышеописанный сервис Parentography. С тем отличием, что ориентирована она не на детей с родителями, а на вполне взрослых путешественников. После регистрации на сайте станут доступны три основных раздела: карта (чтобы обозначать посещенные города и страны), блог (для описания впечатлений о путешествиях) и альбом (с фотографиями, привезенными из поездок). И конечно, как положено в эпоху Web 2.0, вы сможете обмениваться мнениями с другими пользователями сервиса.



www.parentography.com



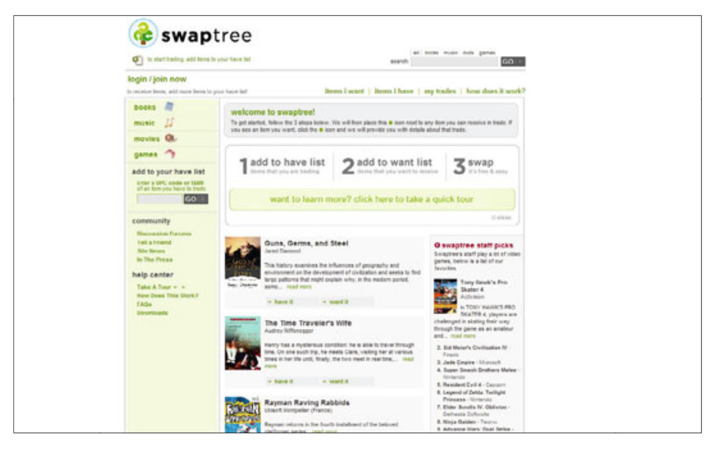
У родителей периодически возникает вопрос – куда бы пойти с ребенком, да еще чтобы было весело и с пользой. Американские папы с мамами в этом смысле мало отличаются от других, и они придумали способ борьбы с данной проблемой, а социальная направленность Web 2.0 оказалась весьма кстати. На сайте Parentography можно поделиться с друзьями впечатлениями о посещении каких-либо мест – парков, ресторанов, аттракционов и т. д. Естественно, все «плюшки» Web 2.0 – профили пользователей, рейтинги, коллективные обсуждения никуда не делись. Минус для нас один, но он принципиальный – сервис пока доступен лишь для жителей США. Правда, создатели обещают добавить другие страны так быстро, как только смогут.



» Сайт месяца

otvety.google.ru/otvety

В конце июня менеджер по продуктам Грег Коладонато в официальном блоге Google-Россия объявил о том, что РФ – первая страна, в которой запускается сервис «Вопросы-Ответы». На самом деле проект не такой уж и новый – в свое время у компании уже существовала служба Google Answers, причем на коммерческой основе: за правильные ответы полагалось вполне реальное вознаграждение. В нынешней инкарнации о деньгах речь не идет – пользователям придется довольствоваться виртуальными баллами (при регистрации каждому выдается по 100). Задавший вопрос оценивает его в определенное количество очков, которые в итоге достаются тому, кто дал лучший ответ.



www.swaptree.com



Сервис, эксплуатирующий одну из самых распространенных человеческих страстей – страсть к обмену. Помните, как когда-то уходили в детский сад с одной игрушкой, а возвращались с другой? Здесь – то же самое, но уже по-взрослому. Пока меняться можно только книгами, DVD-фильмами, CD с музыкой и видеоиграми. Радует, что способ создания списка имеющихся товаров упрощен до предела – достаточно ввести код диска с упаковки или ISBN-код книги, и система сама добавит детали: версию, описание, обложку и т. д. Осталось составить список желаемого, и Swaptree начнет предлагать вам варианты обменов. А теперь о грустном: пока сервис работает только на территории США. Будем надеяться, что когда-нибудь столь интересную идею реализуют и у нас.



www.youtube.com/ytremixer



Мало кто сомневался, что после покупки Google функциональность сервиса YouTube начнет быстро прогрессировать. Недавнее появление версии видеохостинга для мобильных устройств m.youtube.com – лишнее тому подтверждение. Но сейчас нас интересует не она, а еще одна новинка – инструмент для онлайнового редактирования видео YouTube Remixer. Технология Premiere Express от Adobe, на которой построен сервис, обеспечивает удобство и простоту работы. Интуитивный интерфейс не вызовет вопросов даже у новичков, а на тот случай, если вопросы все-таки появятся, существует весьма наглядная видеоинструкция.



www.zentation.com



Уникальный сервис, предназначенный для синхронизации видеороликов и PowerPoint-презентаций. Достаточно ввести URL предварительно размещенного на Google Video клипа и загрузить слайд-шоу в формате PPS. Затем нужно всего лишь указать момент смены слайдов в нужных вам точках видеоряда. На выходе имеем окно с двумя экранами – на меньшем показывается ролик, на большем идет презентация. Для тех, кто не может придумать практического применения этому сервису, дадим подсказку. Например, создание видеоуроков: речь лектора, проиллюстрированная слайдами, будет гораздо более наглядной.



wufoo.com



Сетевой инструмент для создания различных форм, опросов и анкет. Сфера применения практически безгранична: с помощью сервиса можно делать адресные книги, списки рассылок, календари событий, онлайновые регистрации, тесты и т. д. Работая с Wufoo, пользователь получает не только профессионально выглядящие формы. Одновременно формируются база данных, интерфейс и скрипты, необходимые для сбора, сохранения и анализа поступающей информации. Есть бесплатная и платные версии сервиса, отличающиеся количеством форм, полей в них, максимально возможным числом записей и т. д.



www.xtimeline.com



Timeline – это графическое представление последовательности событий в определенный период времени. Обозреваемый сервис как раз и предназначен для создания и изучения таких «временных шкал». Например, можно проиллюстрировать «линию жизни» известной личности или собственную биографию. А еще попробовать обозначить «этапы большого пути» какой-либо компании или историю развития технологии. Причем результат будет выглядеть очень привлекательно. Даже если вы не собираетесь сами ничего создавать, посетите сайт и посмотрите на уже готовые работы его пользователей – есть весьма достойные образцы.

Новости блогосферы

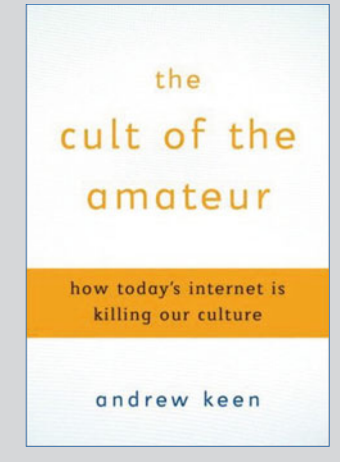
Евгений Лисица

Сила блоггерского слова

В том, что влияние онлайн-дневников нельзя недооценивать, смогла убедиться одна из могущественнейших корпораций мира. В мае этого года на весьма авторитетном блоге engadget.com появилась, как потом выяснилось, ошибочная информация про задержку выхода некоторых продуктов Apple. Несмотря на тут же последовавшее опровержение, рынок ценных бумаг среагировал моментально: всего несколько минут потребовалось для того, чтобы акции компании упали в цене почти на 3%. И это небольшое колебание стоило Apple нескольких миллиардов долларов рыночной капитализации.

Блоги убивают культуру?

Создатель популярного в эпоху доткомов сервиса Audiocafe Эндрю Кин недавно выпустил довольно провокационную книгу The Cult of the Amateur. How Today's Internet is Killing our Culture «Культ любителя. Как сегодняшний Интернет уничтожает нашу культуру». В ней он доказывает, что современная культура деградирует год от года, и виной тому растущая популярность различных социальных сетей и блогов. Для описания главных врагов, владельцев интернет-дневников, автор не жалеет эпитетов – они и «интеллектуальные клептоманы», и «цифровые воры», но главная вина этой «армии в пижамах», по его мнению, – распространение заведомо лживой информации безо всякой цензуры и ответственности. И хотя нельзя сказать, что подобные утверждения не имеют под собой никаких оснований, блоггерское сообщество резко отреагировало на критику, и в сети развернулись бурные дискуссии.



Впрочем, думается, именно этого Кин и добивался, назвав блоггеров «миллионами и миллионами обезьян, создающих бесконечный цифровой лес заурядности». Кстати, блог самого автора расположен по адресу: *andrewkeen.typepad.com*.

Live CNews



live.cnews.ru

Принадлежащее РБК «издание о высоких технологиях» CNews запустило свой собственный онлайновый дневник Live CNews. Тематика блога, естественно, – информационные технологии. Стандартные для Web 2.0 возможности, симпатичный дизайн. Даже «облако» тегов присутствует. Вернее «облачко», так как ресурс еще совсем молод и количество контента в настоящий момент, прямо скажем, не поражает воображение. Впрочем, с такими «родителями» проект, скорее всего, ожидает светлое будущее.

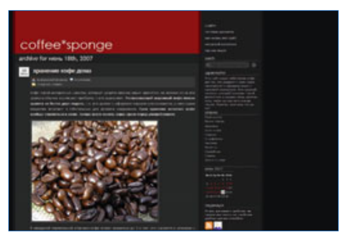
BlogProFilm.ru



blogprofilm.ru

Пишут о кино многие. Хорошо писать получается у гораздо меньшего количества людей. Ведущим данного блога это удается не просто хорошо, а отлично! Уже больше года с неиссякаемым энтузиазмом они обозревают DVD-релизы новых кинолент. Причем рассматривается не только содержание, но и качество издания фильмов. Авторы ограничили свои жанровые предпочтения боевиками, ужастиками и триллерами. Впрочем, это не означает, что другие фильмы не имеют шансов попасть на страницы блога.

Coffee*sponge



coffeesponge.ru

Один из авторов «Интернетных штучек», киевлянин Вячеслав Баранский, создал самый ароматный блог сегодняшнего обзора. Все, что связано с кофе, – рецепты, советы, интересные факты, информация о влиянии на здоровье и т. д. Отличный дизайн, хороший слог. Информации пока не очень много, но не судите строго – проект был запущен совсем недавно. Зато он часто обновляется, прекрасно иллюстрирован и даже имеет собственный RSS-поток.

Интернетные штучки

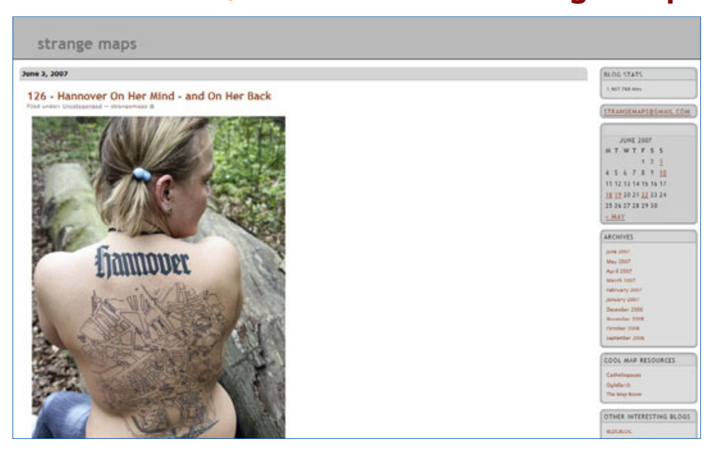


internetno.net

Раз уж вы читаете эти страницы, значит, вы из тех, кто интересуется новыми сетевыми сервисами, блоггингом, социальными сетями и прочим Web 2.0. В таком случае блог «Интернетные штучки» создан специально для вас. Материалы, публикуемые на его страницах, подразделяются на семь тематических рубрик: новости, программы и т. д. Но наибольшего внимания, на наш взгляд, заслуживает раздел «Сайты и сервисы».

Сайт месяца

Strange Maps



strangemaps.wordpress.com

Разнообразные картографические сервисы популярны сейчас как никогда. Этот блог также посвящен картам. Но не обыкновенным. Такие вы вряд ли еще где-то увидите. Например, как насчет карты Ганновера XIX века, вытатуированной на спине у девушки? Или карты европейского климата на 2071 год. Может, вы хотите узнать, где на территории современной Европы располагалось толкиеновское Средиземье? А еще есть карта США, где вместо названий штатов вписаны страны мира с таким же объемом ВВП. Кстати, не знаю, хорошо это или плохо, но Украина – штат Айдахо.

Советский музей



www.sovietmuseum.ru

Этот сайт запросто может именоваться фотоблогом – он почти не содержит текста. Его основная ориентация – снимки, плакаты, открытки эпохи Советского Союза. Произведения фотохудожников поделены на несколько категорий – фотографы, города, армия и т. д. Есть даже раздел советской эротики, а это более чем удивительно, если учесть, что секса в СССР не было вообще. Минималистично оформленные страницы берут своим содержанием.

MoneyBlog



www.moneyblog.ru

Не верьте тому, кто скажет, что все зло от денег. Скорее, это вопрос их правильного употребления. Блог с лозунгом «Не в деньгах счастье…» как раз и создан для обучения искусству обращения с деньгами. Из постоянно обновляющихся авторских и переведенных с других языков статей можно узнать, как заработать, сохранить и приумножить личные финансы. И что с ними делать после того, как их станет достаточно много.

MuzBlog



muzblog.org.ua

«Первый украинский блог про музыку», как его называет автор, мало чем отличается от других онлайн-дневников той же тематики. Здесь рассказывается о группах, песнях, концертах и событиях в музыкальной жизни, которые произвели впечатление на создателя ресурса. Но, что особенно приятно, основной упор в своих записях он пообещал делать на украинских исполнителей и коллективы. Кроме того, блог ведется на украинском языке.

Google Public Policy Blog



googlepublicpolicy.blogspot.com

А вот Google прекрасно знает, какую силу могут иметь блоги. И, возможно, желает использовать ее в своих целях. Не этим ли объясняется появление дневника с подзаголовком «Взгляды Google на правительство, политику и политиков». Нас они, безусловно, мало касаются, так как темы относятся к государственным делам и политике США, но любители «теорий заговора» могут усмотреть в этом еще один шаг компании на пути к мировому господству.

Video Lectures Online



freescienceonline.blogspot.com

В нашем журнале и на сайте неоднократно публиковались ссылки на различные ресурсы с видеоуроками и инструкциями. Блог Free Science and Video Lectures Online – еще один такой сервис в коллекцию. Создатели уверены, что бесплатное онлайн-обучение возможно, и предлагают к просмотру огромное количество учебных роликов и видеолекций. Тематика обширна – от физики, математики и программирования до биологии и даже медицины.

Bethesda Blog



bethblog.com

Разработчик третьей части культовой игры Fallout, компания Bethesda Softworks, открыла неофициальный блог. Основные темы записей, как и можно было ожидать, – о своей работе, моддинге, Fallout 3 и The Elder Scrolls IV: Oblivion. На момент подготовки этого материала дневник работает всего пару дней и количество записей не очень велико, но частота обновления позволяет надеяться на то, что относиться к ресурсу создатели будут серьезно.

Виртуальные музеи



Евгений Лисица

Как утверждает всезнающая «Википедия», виртуальные музеи появились во Всемирной Паутине довольно давно – в 1991 году. Первые сайты такого рода были просто онлайновыми представительствами реально существующих собраний раритетов и галерей. Позже к ним присоединились и чисто онлайновые экспозиции, не имеющие аналогов за пределами Интернета. За прошедшие 16 лет количество сетевых музеев стало колоссальным, их тематика охватывает почти все сферы жизни, а популярность такова, что ICANN (международная организация, ведающая доменными зонами и стандартами Интернета) выделила для них отдельный домен .museum. Впору создавать еще одну, особую экспозицию.

Итак, добро пожаловать на экскурсию по музею виртуальных музеев.

Louvre

www.louvre.fr

Наш первый экспонат – Лувр – один из лучших онлайновых музеев в мире, вполне достоин своего реального прототипа. Потрясающее исполнение, отличная экспозиция, большое количество возможностей. Вашему вниманию предлагаются виртуальные туры по залам музея, информация о находящихся в них экспонатах, проходящих выставках. Отдельно хочется упомянуть очень яркие круговые панорамы, создающие эффект присутствия. При желании некоторые из экспонатов можно рассмотреть в деталях, например буквально по сантиметру изучить знаменитую улыбку Джоконды. В общем, лучше один раз увидеть... Если вы давно мечтаете побывать в этом музее – посещение ресурса скрасит ожидание, а если уже были – воскресит приятные воспоминания. Кстати, на странице *louvre.historic.ru* можно почерпнуть информацию о Лувре на русском языке. Там же размещены некоторые из виртуальных туров с основного сайта.

Государственный Эрмитаж

www.hermitagemuseum.org

Следующая жемчужина нашей коллекции – виртуальное воплощение одного из крупнейших музеев мира – питерского Эрмитажа. Исполнение сайта по стильности и удобству ничуть не уступает именитому зарубежному коллеге. Здесь вас ждут выставка шедевров коллекции, туры по большинству залов Эрмитажа, его история. Есть даже собственная виртуальная академия. Особый интерес представляет «Цифровая коллекция» – галерея репродукций в высоком разрешении. Кстати, Эрмитаж тесно сотрудничает с компанией IBM, что не могло не пойти на пользу ресурсу в плане технического совершенства. Например, фирменная технология поиска QBIC (Query By Image Contents) позволяет находить картины по визуальным характеристикам изображения – композиции или цветовой гамме. Сайт содержит огромное количество информации, и чтобы описать все его возможности, не хватит даже статьи, не то что короткой заметки! Не упустите шанс посетить этот потрясающий музей, буквально не вставая со стула.

Государственная Третьяковская галерея

www.tretyakovgallery.ru

Сайт одной из известнейших в мире галерей, отметившей в прошлом году свое 150-летие. Не поражает совершенством используемых технологий, как вышеописанные ресурсы. Но в структуре джентльменский набор налицо – история создания, информация о выставках, последних событиях и т. д. Безусловно, самый интересный раздел – «Экспозиция». Очень удобно организована навигация. Поэтажный план позволит посетить все залы галереи и не пропустить стоящие внимания экспонаты. Есть и альтернативные способы перемещения – по списку залов, именам художников и названиям произведений. Большое количество представленных шедевров не может не радовать, но крайне низкое по современным меркам разрешение их цифровых копий удручает.

Web Gallery of Art

www.wga.hu/index1.html

Очередной экспонат нашего музея существует только во Всемирной Сети и не имеет реального аналога. Да и не может иметь – такое количество произведений искусства просто немыслимо собрать в одном месте. Рассматриваемый сайт – огромная база данных по европейскому изобразительному искусству XII–XIX веков. Дизайн, к сожалению, не впечатляет, но наполнение компенсирует этот недостаток с лихвой. Удобный поиск позволит найти произведения любого мастера, творившего в указанный временной промежуток. А музыкальное сопровождение, специально подбираемое под время и тематику рассматриваемых картин, поможет полностью погрузиться в эпоху. При желании можно организовать себе виртуальный тур – например посетить Сикстинскую капеллу.

Виртуальный каталог икон

www.wco.ru/icons

Еще один музей, не существующий вне Интернета. На сайте «Библиотека православного христианина» есть замечательный раздел, посвященный иконографии. И пусть его оформление оставляет желать лучшего, но это тот самый случай, когда внешность – далеко не главное. Здесь содержатся цифровые репродукции православных икон Древней Руси начиная с XI века. Содержимое

разбито на несколько категорий, в зависимости от исторического периода или школы, в традициях которой иконы были написаны. Кроме самих изображений (каждое представлено в трех разных разрешениях), имеется и большое количество информации по иконописи. Есть также ссылки на литературу соответствующей тематики.

The Museum of Bad Art

www.museumofbadart.org

После знакомства с вышеописанными ресурсами может показаться, что все, подходящее под определение «искусство», является исключительно прекрасным. К сожалению, это не так. В мире достаточно много и неудачных образцов. И специально для того, чтобы открыть общественности глаза на их существование, группой единомышленников был создан Музей плохого искусства. Единственный в мире, который посвящен коллекционированию, сохранению и демонстрации сомнительного искусства во всех его формах. Девиз галереи – «Искусство слишком плохое, чтобы быть проигнорированным». Обязательно посетите этот сайт, и вы станете лучше разбираться в живописи и скульптуре, а также убедитесь, что не все то прекрасно, что называется искусством.

Galleria Ferrari

www.galleria.ferrari.com/GalleriaFerrari

От сфер возвышенных перейдем к более приземленным. В апрельском номере журнала главный редактор делился впечатлениями о посещении завода и музея Ferrari. К сожалению, далеко не каждый из нас может себе позволить лично побывать в этом месте – удовольствие не из дешевых. Но в случае с онлайновым музеем никаких затруднений возникнуть не должно. Заходите и любуйтесь! На сайте, конечно же, есть виртуальная экспозиция всех когда-либо выпускавшихся автомобилей с гарцующим жеребцом на эмблеме. В разделе Cars Exhibited вы увидите спортивные и дорожные модели, начиная от самых ранних и заканчивая болидами Формулы 1. Информация о каждой из машин содержит фотогалерею, описание и полные технические характеристики. И пусть посидеть за рулем не удастся, не расстраивайтесь – думаю, в реальном музее вам тоже не дадут это сделать...

Mazda Museum

www.mazdausa.com/MusaWeb/displayPage.action?pageParameter=mazdaMuseumMain

Не самый большой производитель имеет, по-моему, лучший автомобильный сайт-музей в мире. Визуальное оформление просто замечательное. На ресурсе можно проследить историю марки: от первых изделий (а это, оказывается, были мотоциклы) до самых современных. Причем организована она в виде удобной «линии времени». Есть даже возможность заглянуть в недалекое будущее – для чего нужно посетить раздел с концептами. Конечно же, все автомобили концерна, которые выпускались, выпускаются и будут выпускаться, представлены изображениями с описанием и техническими характеристиками. Не забудьте посмотреть раздел Innovations – из него можно узнать, что у Mazda, оказывается, есть даже собственная «формульная» серия.

Музей парусных судов

www.museum.ru/museum/ships

Продолжим тему транспортных средств, но сменим стихию и вместо земной тверди почувствуем под ногами палубу парусника. Автора этого сайта, как и многих из нас, с юных лет манило море. И через некоторое время детская мечта о кораблях, движимых ветром, воплотилась в этом виртуальном музее. Сайт, по сути, является простым иллюстрированным справочником по парусному флоту. Здесь можно совершить экскурс в его историю, узнать о том, какие типы парусников существуют и каковы принципы их строительства. К сожалению, сайт еще не полностью закончен и не все разделы доступны, а те, что есть, не могут похвастать выдающимся дизайном. Скажем так – бедненько, но чистенько... В общем, любители найдут для себя много интересного, а вот энтузиасты вряд ли узнают что-то новое.

Московское метро

www.metro.ru

Еще раз сменим стихию и отправимся в этот раз под землю. Про-





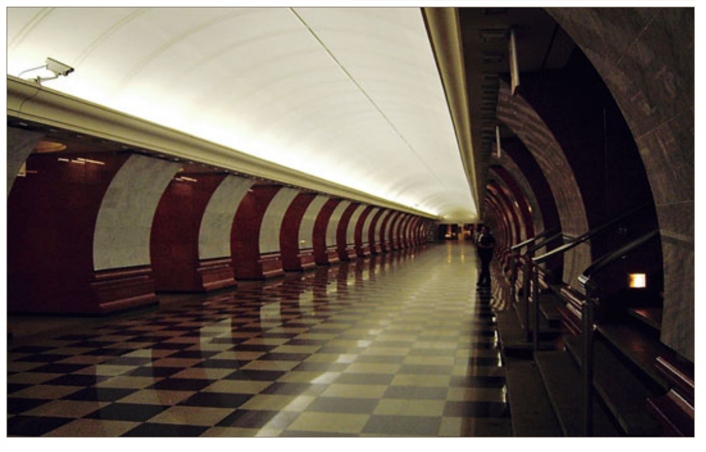










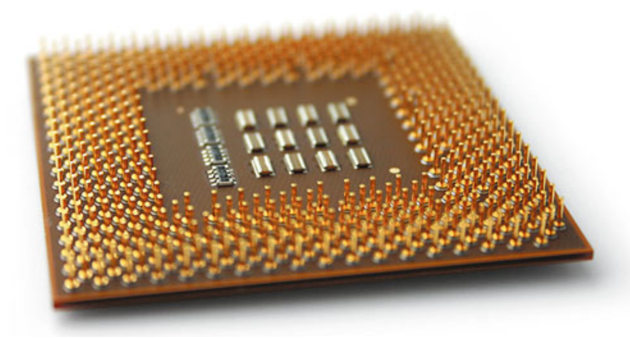
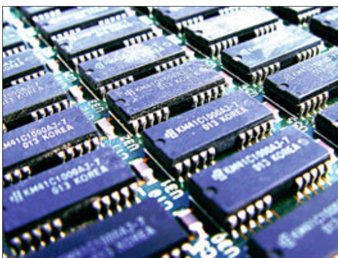
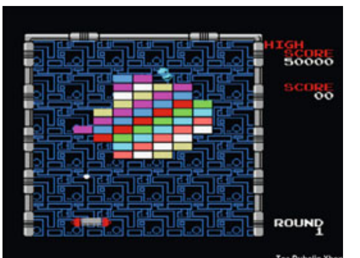










ект небезызвестного Артемия Лебедева, посвященный московскому метрополитену, поражает скрупулезностью подхода. Это не просто музей, а огромная, богато иллюстрированная онлайновая энциклопедия. Здесь можно узнать практически все о метро – историю, схемы линий, сведения о станциях, поездах, стоимости проезда и средствах его оплаты. Имеется библиотека и раздел с историями и курьезами, связанными с этим видом транспорта. Обязательно посетите раздел «Метро-2», где раскрыты мало кому известные факты о якобы существующих секретных военных и правительственных ветках. Безусловно, пожаловаться на наполнение ресурса нельзя. Остается только пожалеть, что подобного сайта нет у киевского метрополитена.

Computer History Museum

www.computerhistory.org

Естественно, наша экспозиция виртуальных музеев не может обойтись без экспоната, имеющего к этой виртуальности самое непосредственное отношение. Создатели «Музея истории компьютера» не зря считают его крупнейшим в мире – количество информации просто огромно. И она не свалена в кучу, а очень хорошо структурирована и богато проиллюстрирована. Основа системы организации данных – так называемая TimeLine – линия времени, вдоль которой располагаются все более-менее значимые события компьютерного мира. С ними можно знакомиться системно или дискретно – в разрезе компаний, компьютеров, игр, комплектующих и т. д. Лично меня весьма впечатлил постер, иллюстрирующий развитие микропроцессоров с 1971 по 1996 год.

Виртуальный компьютерный музей

www.computer-museum.ru

Сборник статей по истории развития компьютерных технологий, созданный силами нескольких энтузиастов. Выглядит он соответственно – несколько по-любительски. Конечно, в оформлении страниц и в количестве иллюстративного материала этот музей проигрывает вышеописанному Computer History Museum. Но в то же время имеет ряд немаловажных преимуществ – во-первых, он на русском языке, а во-вторых, в его тематике очевиден уклон в сторону истории отечественной вычислительной техники. Вряд ли еще где-то можно найти такое количество информации по ЭВМ советского периода. Имеется и календарь событий, относящихся к вычислениям, начиная с изобретения абака и до наших дней.

Video Game Museum

www.vgmuseum.com

Еще один ресурс, который его создатели без ложной скромности называют самым большим в мире. Ну что ж, доля правды здесь есть. Например, в одном из разделов собрана информация о пятидесяти игровых системах, включающая их изображения и технические характеристики. Но все же главное на сайте – видеоигры. Чего тут только нет! Скриншоты, концовки, музыка, реклама, геймарт, обзоры, обложки и т. д. – даже перечисление разделов впечатляет, а если учесть, что некоторые из них содержат несколько тысяч записей, то станет понятно – каждый здесь может найти то, что ищет. Кстати, любителям «интернет-аватаров» рекомендую зайти в раздел Sprite Rips – вы обнаружите много интересного.

Museum of Lost Wonder

www.lostwonder.org/flashtour/Museum_explore.htm

Особняком в нашей экспозиции стоит Музей потерянных чудес. Никаких художественных шедевров здесь не демонстрируют, но если вы его посетите, то обнаружите, что он сам по себе является прекрасным экспонатом. В небольшом туре создатели попытались показать мир таким, как его представляли древние ученые и философы, создававшие картину вселенной, опираясь на свою фантазию и наблюдения. Очень стильное исполнение вызывает ассоциации со старыми играми-квестами. И действительно, попробуйте исследовать каждый зал-локацию музея, позанимайтесь пиксел-хантингом. Уверен, ресурс оставит после себя только положительные эмоции. Единственное, что огорчает, – очень маленький размер экспозиции, всего семь небольших залов.

Zoho Notebook

Александр Птица

Вы получили в распоряжение блокнот, в котором можно делать не только текстовые записи, но и заполнять его контентом других форматов.

С продуктами индийской компании Zoho мы уже знакомили читателей в материале об онлайновых офисах, опубликованном несколько месяцев назад. Тогда же отметили их весьма высокое качество и удобство в эксплуатации. Команда продолжает усердно трудиться и в конце мая открыла для более широких масс, чем прежде, бета-версию универсальной записной книжки Zoho Notebook. Делясь своими впечатлениями о новом сервисе, авторы блогов, посвященных Web 2.0, сравнивают этот продукт с MS One Note и Google Notebook.

Надо сказать, что Zoho Notebook обладает многими функциональными особенностями, присущими вышеназванным записным книжкам от «монстров» индустрии, но вместе с тем кое в чем их превосходит. Однако обо всем по порядку.

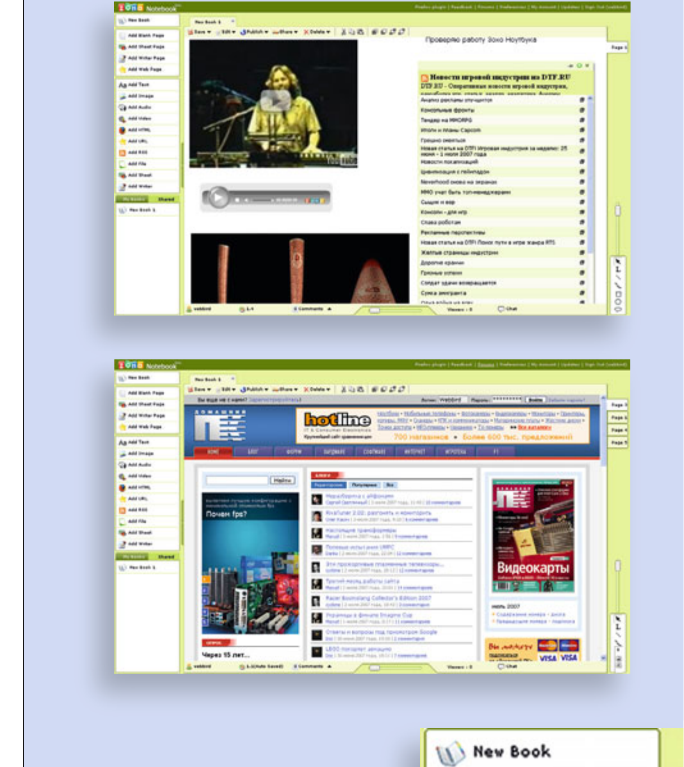
Представьте себе, что вы получили в распоряжение блокнот, в котором можно делать не только текстовые записи, но и заполнять его всяческим контентом других форматов. Кроме того, никто вам не запрещает завести себе несколько записных книжек, посвященных разным темам или отличающихся степенью «расшаренности» (о совместном доступе подробнее будет рассказано ниже).

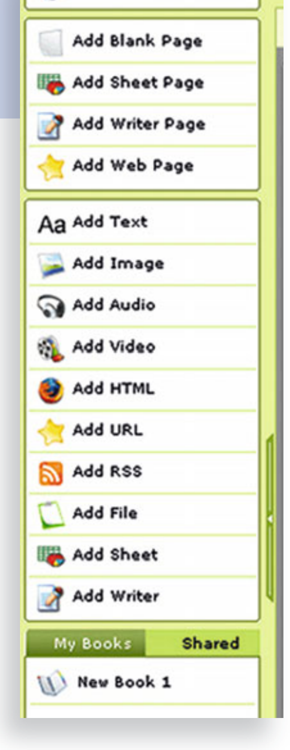
При наполнении страничек материалами пользователь имеет полнейшую свободу в их размещении. Что касается собственно содержимого блокнота, то это могут быть тексты, картинки, аудио и видео (причем допускается вставка звуков и роликов прямо по ходу записи с микрофона или посредством Web-камеры). Было бы странным, если бы разработчики не озаботились интеграцией Zoho Notebook с другими офисными сервисами от этой компании. Поэтому перенос текстовых документов из Zoho Writer или таблиц из Zoho Sheet производится элементарно – двумя мышиными щелчками. Добавим еще, что в качестве объектов, вносимых на странички записной книжки от Zoho, могут выступать html-документы и RSS-ленты, причем последние будут обновляться.

Теперь несколько обещанных слов о совместном доступе. Здесь наблюдается настоящее изобилие всевозможных вариантов. Хозяин блокнота вправе дать доступ друзьям, коллегам или партнерам ко всей книжке, отдельной ее страничке и даже к одной-единственной записи (конечно, под записью мы понимаем контент любого формата, будь-то видео или таблица).

Поскольку во многом Zoho Notebook заточен под совместную работу, в него включены дополнительные средства для общения и обсуждения записей – скоро будет запущена интеграция с Zoho Chat, а уже сейчас имеется возможность, работая с блокнотом, связаться с коллегой по Skype. Кроме того, предусмотрены специальные инструменты – скажем, есть средства, позволяющие коллективно рисовать схемы и т. п.

Напомню, что сервис Zoho Notebook пока находится в бета-состоянии и, безусловно, будет еще дорабатываться, но первые впечатления от него самые положительные, несмотря на наблюдающуюся иногда нестабильность. Относительно же практической ценности, думаю, что каждый пользователь сам найдет именно ту сферу онлайновой деятельности, где столь универсальная записная книжка окажется наиболее полезной.





Разработчик Zoho
Web-сайт notebook.zoho.com

Игротека

Наша команда

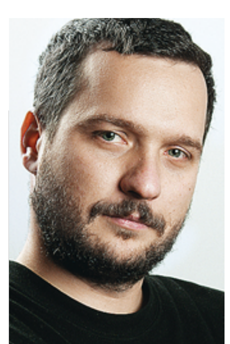


ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Став обладателем штурмовой винтовки M15A4, наш военкор принял участие в страйкбольном сражении в Вышгородских лесах. Обошлось без жертв. Ну а в свободное от войнушки и горного велосипеда время Янош успел посмотреть несколько фильмов и пройти парочку компьютерных игр.

Игра месяца
Driver: Parallel Lines

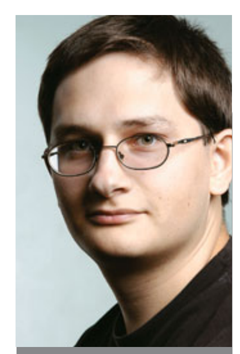


ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

Большую часть июля главред провел на берегу Черного моря, так что играл Олег в разнообразные казуальные проекты на UMPC, для которых ультрапортативный ПК оказался приспособлен как нельзя лучше (отчет об испытаниях Samsung Q1 ищите в следующем номере).

Игра месяца
Diamond Detective

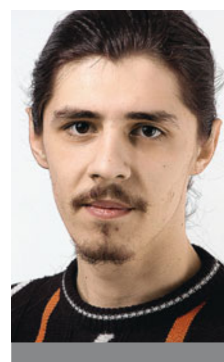


МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

Несмотря на то что Макс является давним и преданным поклонником Counter-Strike: Source, в этом месяце он был приятно удивлен появлением нового сетевого мода для Half-Life 2 под названием Insurgency. За ним Максим и провел большую часть времени.

Игра месяца
Insurgency: Modern Infantry Combat

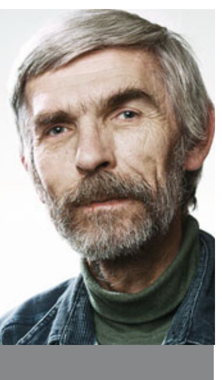


РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритеты – ролевые игры, стратегии

В июле Роман, к сожалению, почти не включал домашний компьютер, не говоря уже о том, чтобы запускать какие-то игры. Да и издатели не радовали релизами. Свободное же время Рома потратил на сборку нового велосипеда и подготовку к важному событию в личной жизни.

Игра месяца
нет



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

«Бородатый дядька»™ отправился в июле в традиционный вояж в Лос-Анджелес, где его ждали random encounters с живыми Гарри Поттером и Гермионой Гренджер, полковником Британишем, дедушкой Мейером, Крисом «Annihilation» Тейлором, дядей Петей Молиньё и другими персонажами фольклора.

Игра месяца
E3 2007



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

В этом месяце с новыми проектами было так плохо, что Сергей заново переиграл Quake IV и DOOM 3 с дополнением Resurrection of Evil. Ну а игрой месяца пришлось назвать Lost Planet: Extreme Condition, которую Серж прошел буквально за несколько вечеров и в итоге поставил ей всего 4 балла.

Игра месяца
Lost Planet: Extreme Condition

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★ (1)
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★ (2)
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (3)
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (4)
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (5)
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.



Hotels, California

E3 2007 – мы будем жить теперь по-новому

Александр Птица

Жизнь распорядилась так, что пятая для меня международная выставка компьютерных и видеоигр, на логотипе которой изображена отлично знакомая всему геймерскому сообществу аббревиатура E3 (Electronic Entertainment Expo), оказалась совершенно иной, чем прежде.

Мы с Сергеем Галёнкиным были готовы к переменам, поскольку о них объявлялось заранее, но, естественно, выводы о том, насколько новый формат мероприятия удобнее для участников и прессы, можно сделать только теперь – по прибытии. Кстати, эти заметки пишутся, что называется, «с колес», ибо вернулся я буквально за день до сдачи номера в печать.

Итак, изменилось все, начиная с названия, в котором теперь к E3 добавлены слова «Встреча бизнеса и прессы на высшем уровне». А раз так, то и условия для этого должны быть соответствующие и достаточно комфортные. Организаторы пришли к выводу, что приватные встречи издателей и разработчиков с партнерами и журналистами лучше всего проводить в уютных апартаментах отелей Санта-Моники на берегу Тихого океана.

Прощайте гламурные стенды, грудастые booth-babes как объекты для съемок с «Бородатым дядькой» ™, многодецибельные звуки и, самое главное, толпы праздно шатающегося народу, создающего умопомрачительные очереди к стоящим внимания экспозициям.

Теперь же все просто. Чинно приходишь в лобби шикарного отеля, говоришь симпатичной ресепционистке о назначенной встрече и попадаешь «в объятия» разработчиков. Ясное дело, что за время проведения саммита побывать у абсолютно всех участников физически невозможно –



После нескольких лет отсутствия на E3 появился «дедушка» Сид Мейер

Питера Молиньё я встретил на улице, когда знаменитый гейм-гуру занимался шоппингом

Честно говоря, аэродромный ангар – не лучшее место для экспозиции

Лорд Бритиш переквалифицировался в полковника Бритиша. Соответственно изменился и его прикид

Крис Тейлор после Supreme Commander вернулся в ролевую стихию со Space Siege

Вы себе не представляете, как потрясно кролеги поют своими тоненькими голосами Smoke On The Water

ведь каждая встреча длится от 30 минут до полутора-двух часов в зависимости от количества и качества представленных игр. Поэтому для желающих «собственноручно» ознакомиться с продуктами от тех производителей, с которыми напрямую встретиться не удалось, организовали нечто вроде выставочного павильона, расположившегося в одном из ангаров аэродрома Санта-Моники. По площади данную экспозицию можно сравнить с нашей «Цифроманией».

Интересно, что в этом самом Barkers Hangar процветала эдакая демократичность. Стенды у гигантов типа Electronic Arts или Sony внешне абсолютно не отличались от остальных и включали в себя минимум необходимого – игровые станции с демонстрируемыми продуктами. Пары часов вполне было достаточно, чтоб поиграть во все, что тебя интересует. Здесь же расположились и те компании, которые не снимали для себя «номера», например ребята из GSC Game World или их российские коллеги из «1С» и «Акеллы».

Еще одна новинка – это пресс-конференции, проводимые не только «платформодержателями», но и другими крупнейшими компаниями. Очень жаль, что по времени некоторые из них совпадали с заранее запланированными встречами, ибо практически на каждом из брифингов журналистов ожидали сюрпризы. К примеру, Activision порадовала целым созвездием живых знаменитостей – очередную игру имени себя представлял сам легендарный Тони Хоук, а аналогичную задачу по отношению к Guitar Hero III выполнял не менее легендарный Слэш.

Кстати, невооруженным глазом можно было заметить – все крупнейшие компании, включая EA, Ubisoft, THQ и прочих, стройными рядами двинулись в сторону неискушенных игроков и новичков, вовсю развивая казуальное направление и, наконец-то, на деле претворяя в жизнь тезис о том, что в настоящей игре важны не полигоны, а геймплей.

Прежде чем перейти, собственно, к играм, отмечу – все-таки нашлась одна компания, добавившая в атмосферу игровой недели в Санта-Монике такой элемент, как booth-babes. Она официально в E3 Business & Media Summit не участвовала, однако тоже сняла для презентации своих продуктов гостиницу с замечательным названием Hotel California, а в самый последний день устроила весьма прикольную церемонию похорон «старой E3».

Нынешний эксперимент с форматом выставки, безусловно, оказался удачным, хотя, конечно, без некоторых накладок не обошлось.

P.S. Ходят слухи, что в следующем году E3 переедет в столицу шоу-бизнеса – Лас-Вегас. Что ж, там и отелей достаточно, и игровая индустрия уже прочно закрепилась в сфере развлечений для всей семьи.

Eidos

Известный британский издатель сфокусировал внимание посетителей на двух играх – **Kane and Lynch** от создателей «Хитмена» и MMOG **Age of Conan: Hyborean Adventures** от наших старых норвежских друзей из Funcom. Сразу скажу, что по сравнению с той версией, которую показывали у нас на «Территории игр», последняя из них очень похорошела внешне. На вопрос о том, будет ли «Конан» работать только под Vista, получен устраивающий нас ответ – XP тоже сгодится. Теперь о продемонстрированных фрагментах. Мы увидели три локации – две outdoor и один данжен. Поскольку арт-директором проекта является тот же человек, который отвечал за артистическую сторону The Longest Journey и Dreamfall, то можете себе представить, насколько красивы и атмосферны пейзажи, и интерьеры. А визуализация спеллов – это отдельная песня: особенно зрелищна топлесс-дама, возникающая, когда прист делает один из баффов. Так как игра изначально продвигается в качестве варварского развлекалова для взрослых, то и кровища льется рекой, и отрубленные головы летят, и обнаженка присутствует.



Age of Conan: Hyborean Adventures

Midway

Из ассортимента, представленного компанией Midway, выделим три потенциальных хита, причем все они выйдут на PC, PS3, X360 – **BlackSite: Area 51**, **John Woo's Stronghold** и, наконец, **Unreal Tournament 3**. Интересно, что главным креативным директором Area 51 является не кто иной, как тот самый Харви Смит, который был «правой рукой» Уоррена Спектора, когда делался достопамятный Deus Ex (именно он и показывал проект). И в новой игрушке чувствуется стиль настоящего мастера. Получается весьма напряженный squad-шутер, естественно, с присутствием всяческой инопланетной гадости – о монстре, похожем на гибрид червя и осьминога, плюющегося файерболами, вспоминать без содрогания невозможно. К великому сожалению пользователей ПК, как раз на E3 объявили: до Нового года **Unreal Tournament 3** будет оставаться эксклюзивом для PS3. Что ж, подождем... А ждать есть чего. Ведь и картинка, которую отрисовывает «родной» движок от Epic, очень и очень впечатляет, и в геймплее есть интересные нюансы – от весьма проработанного сингла с возможностью выбора пути по сюжету до нового режима Warfare, сочетающего в себе особенности прежних Onslaught и Assault.



Unreal Tournament 3

BlackSite: Area 51





Universe at War: Earth Assault

SEGA

Как известно, SEGA – это не только ежик Соник. На сей раз компания, кроме всего прочего, познакомила с двумя новыми интересными проектами для персоналок.

Один из них – идейный наследник знаменитой action/RPG **Dungeon Siege** от Gas Powered Games под названием Space Siege. Сразу же можно сделать вывод о ее sci-fi-сеттинге. В истории, которую нам расскажут Крис Тейлор и его команда, речь идет о специалисте по робототехнике Сете Уокере, ему доведется заняться выполнением любимой всеми разработчиками задачей спасения человечества. Герою будут доступны разнообразные киберимплантанты, расширяющие его возможности. Однако по мере использования подобных апгрейдов он все больше и больше теряет человеческую сущность. Вторая игра – **Universe at War: Earth Assault** (PC, Xbox 360) – RTS с тремя необычными противоборствующими расами, в их числе античные астронавты Masari, которым не требуется сбор ресурсов, «высокотехнологичные» Novus, строящие энергетические сети, и Hierarchy, обладающие колоссальными мобильными базами.

GSC Game World

Сюжет оригинальной игры оставлял больше вопросов, чем ответов, вот почему выход новых проектов в этом же мире, из которых мы узнаем, что же на самом деле происходило в Зоне, не может не радовать. Первым из них увидит свет приквел «**S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо**». Время действия – за год до событий, имевших место в S.T.A.L.K.E.R. Главный герой – нанятый группировкой «Чистое небо» сталкер, задача – остановить Стрелка, собирающегося во второй раз проникнуть в самое сердце Зоны (напомним, в первой части S.T.A.L.K.E.R. он это проделывал уже в третий раз).

Разработчики обещают многое – усовершенствованный искусственный интеллект, значительно похорошевшую графику («Чистое небо» будет использовать новую версию движка X-Ray 1.5 с улучшенной поддержкой DirectX 9 и, возможно, с DirectX 10). Но самое главное – GSC Game World обещает, что релиз приквела уже не за горами, и мы снова отправимся в Зону меньше чем через год – весной 2008-го, и после увиденной на выставке играбельной версии «Чистого неба» в это хочется верить.



«S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»

LucasArts



Fracture

Не помню ни одной E3, где бы LucasArts не демонстрировала что-нибудь по «Звездным войнам». Уж такова доля этой компании. Ударным проектом «титульной» линейки на нынешнем этапе является **Star Wars: The Force Unleashed** (PS3, Xbox 360). Жаль, что демонстрация ограничилась только показом ролика, а хотелось бы лицезреть реальный геймплей. В одном из фрагментов мы увидели, как с помощью Силы персонаж расправляется с десятком штурмовиков, в другом – перемещает такую махину, как Star Destoryer.

Весьма интересным показался и action-проект **Fracture** (PS3, Xbox 360), не имеющий отношения к SW. Главный герой – специалист по взрывному делу из так называемого Атлантического альянса, находящегося в противостоянии с Республикой Пацифика. Основная фишка игры – активный терраформинг. С одной стороны, это помогает персонажу использовать окружение в своих целях, а с другой – на изменения поверхности реагирует и AI, что добавляет увлекательности.

Take-Two

Конечно же, при упоминании о Take-Two у большинства из вас возникнет вопрос «Ну и как там GTA 4?» Ответа на него дать не могу, потому как в апартаментах компании «автоугонщика» не показывали, а искать пиарщиков Rockstar уже не было физической возможности. Тем не менее оба проекта, которые мы посмотрели, заслуживают внимания.

Civilization: Revolutions. Наблюдая за тем, как его дети играют на консолях, «дедушка» Сид Мейер решил, что пришла пора сделать эдакую Civilization Light, отличающуюся от бессмертной прародительницы «игрушечным» окружением и мультяшными юнитами, отсутствием множества меню, забавными комментариями от имени исторических персон типа Клеопатры или Наполеона. Выглядит игра отлично, да и классический, но несколько облегченный геймплей «цивилки» на высоте. Совсем скоро наступит дата релиза долгожданной **BioShock**. Во время выставочной демонстрации мы получили представление о массе различных способов расправляться с врагами и в буквальном смысле слова «окунулись» в потрясающую атмосферу подводного города Rapture.

Civilization: Revolutions

Bethesda

Я больше чем уверен, что очень многие наши читатели с нетерпением ждали новостей именно от этой компании. Еще бы, ведь в Санта-Монике практически впервые зарубежным журналистам продемонстрировали **Fallout 3**. Презентацию проводил тот же Тодд Ховард, исполнительный продюсер Bethesda, который два года назад знакомил меня с миром Oblivion.

В нескольких словах впечатление от увиденного можно выразить так – «усовершенствованная технология Oblivion в сочетании с миром Fallout». Тодд Ховард начал свою демонстрацию со слов: «Вы родились в Vault. Вы умрете в Vault» и показал вступительный фрагмент игры, где сочетаются туториал и генерация персонажа. При этом наш герой как бы взрослеет. В конечном итоге он выбирается на поверхность, и мы окунаемся в знакомую постапокалиптическую атмосферу. Играть можно как от первого, так и от третьего лица, а в некоторых моментах вы столкнетесь даже с «олдскульным» видом (чтобы поностальгировать по старому «Фолу»). Среди всего прочего мы увидели, каким разработчики представляют постъядерный Вашингтон, наводненный супермутантами и другими малоприятными созданиями.

Основой ролевой системы, естественно, остался все тот же S.P.E.C.I.A.L. с перками и трейтами. В боевке применяется весьма интересная фишка – V.A.T.S (Vault-Tec Assisted Targeting System). Встретившись с монстром и «включив» ее, вы увидите его изображение, разделенное на зоны с указанием «процента успеха» при попадании в них.

Судя по первым «обнародованным» фрагментам игры, команда разработчиков движется в правильном направлении. Смею утверждать, что многочисленная армия поклонников Fallout разочарована не будет.



Fallout 3


Fallout 3



NCsoft

Aion: Tower of Eternity

Компания NCsoft сфокусировала внимание посетителей на **Richard Garriot's Tabula Rasa**, **Guild Wars: Eye of the North** и **Aion: Tower of Eternity**. Подробности о проекте Гэрриота, поменявшего свой имидж с Лорда на Полковника Бритиша, вы вскоре узнаете из нашего превью, основанного на впечатлениях от бета-теста игры. О **Guild Wars** мы писали достаточно много. Поэтому познакомим вас с **Aion**.

Как и все остальные продукты от NCsoft, данная игра относится к категории MMOG. Действие происходит в мире, разделенном гигантской трещиной. Обитатели верхней и нижней частей, именуемые соответственно Elyos и Asmodians, ведут борьбу за контроль над тем самым пространством между «половинками». В визуальном плане игра немножко напоминает известную всем Lineage. В показанных нам фрагментах мне очень понравился дизайн моделей всевозможных живых тварей (как безобидных, так и опасных) и какая-то воздушно-эфирная цветовая гамма. Добавим, что, достигнув 10 уровня, герои получают возможность летать. Анимация полетов выполнена весьма качественно.



Call of Duty 4: Modern Warfare

Call of Duty 4: Modern Warfare

Activision

Activision продемонстрировала достаточно мощную линейку продуктов. Здесь и очередная именная игра великого скейтбордиста **Tony Hawk's Proving Grounds**, и прикольная вариация на тему комиксов **Spider-Man: Friend or Foe**, и очередной сиквел хитовой музыкальной игры **Guitar Hero III**. Но главной изюминкой ее экспозиции стала, безусловно, **Call of Duty 4: Modern Warfare**.

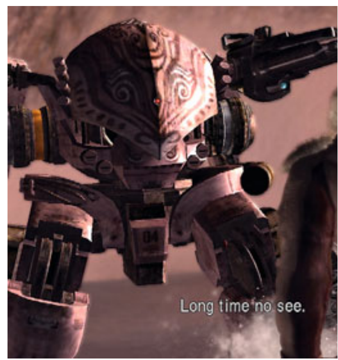
Команда Infinity Ward на этот раз отошла от порядком надоевшего сеттинга Второй мировой и перенесла действие игры в наши дни. Нам удалось познакомиться с двумя фрагментами. Традиционный для серии убойный «кинематографичный» геймплей с интенсивным action представлен в уровне, где боевые действия разворачиваются на Ближнем Востоке. Второй же вызвал у нас с Галёнкиным особое оживление. Вы поймете почему, если я скажу пару ключевых слов: «Чернобыль» и «Припять». На мой вопрос, не послужил ли наш S.T.A.L.K.E.R. источником вдохновения, ребята из Infinity Ward фактически не ответили, а лишь хитро улыбнулись. Кстати, на «чернобыльском» уровне характер геймплея несколько меняется и становится ближе к стилю Active Stealth. Несмотря на то что я не причисляю себя к поклонникам шутеров, уверенно могу сказать: **Call of Duty 4**, безусловно, – одна из лучших игр нынешней Е3.

Мехи снега не боятся

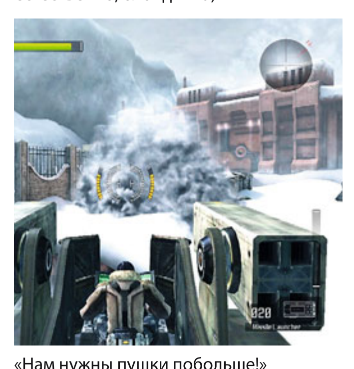
Lost Planet: Extreme Condition

Формула игры

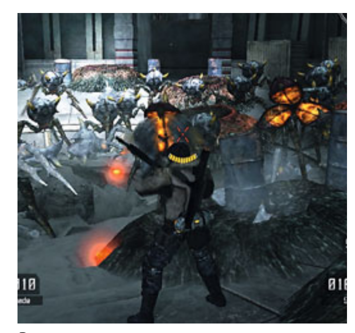
Shogo: M.A.D. + арктический холод = **Lost Planet: Extreme Condition**



Розовый гламурный меха (за рулем, естественно, блондинка)



«Нам нужны пушки побольше!»



Временами монстров не просто много, а очень много



Главный герой и его неизменная спутница

Паспорт



Жанр 3D-action
Разработчик Capcom
Издатель Capcom
Web-сайт www.lostplanet-thegame.com

Capcom
Один из крупнейших японских разработчиков и издателей, основанный в 1979 г. и выпустивший с тех пор десятки, если не сотни, игр для всех платформ.
Игры серии Resident Evil, Onimusha, Mega Man, Street Fighter и т. д.
Проекты Resident Evil 5
Web-сайт www.capcom.com

Вердикт ★★★★★

Приятный шутер с отличной графикой

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Отличная графика; высокая динамика; неплохо проработанная меха-составляющая

– Слабый сюжет; некоторые особенности «консольного геймплея»

Другие игры с мехами



сериал Armored Core
Shogo: Mobile Armor Division

Сергей Светличный

В последние годы разработка компьютерных и видеоигр дорожает – продажи на единственной платформе уже не способны окупить дорогостоящие проекты, и вчерашние эксклюзивы выходят на других консолях или компьютере. Одним из таких проектов является Lost Planet: Extreme Condition, появившийся на Xbox 360 в начале 2007 г. и спустя полгода портированный на ПК.

Действие игры разворачивается на… правильно, заброшенной планете с экстремальными условиями проживания – представьте себе Северный полюс, но еще холоднее и на всей территории планеты.

Человечество пытается колонизировать этот мир, однако ему мешает не только чрезвычайно низкая температура, но еще и местная фауна – насекомоподобные существа всех мастей и размеров, которых объединяет одно – крайне враждебное отношение к людям.

В начале игры главный герой теряет в сражении своего отца и оказывается похороненным под толщей снега, откуда его впоследствии выкапывают и размораживают стоящие вне закона «снежные пираты». К ним он и примыкает, сражаясь со всем, что движется, и попутно пытаясь избавиться от традиционной амнезии. Честно говоря, даже с такой завязкой сюжет в Lost Planet мог бы быть на порядок лучше – если бы разработчик детальнее прописал характеры всех персонажей, включая основных, а также придумал более динамичные и интересные видеовставки между миссиями, через которые эта история и подается.

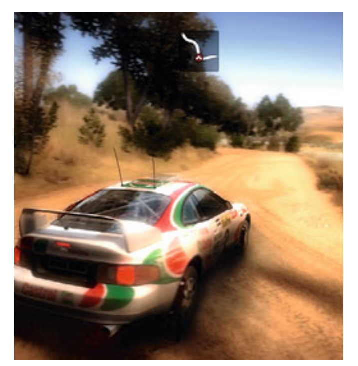
К счастью, с геймплеем у Lost Planet не так плохо. Основная идея игры – «замерзание» главного героя. Условия здесь действительно экстремальные, поэтому наш персонаж все время теряет «термальную энергию». Ее, если мы не хотим преждевременно отправиться в мир иной, приходится постоянно пополнять (энергия вырабатывается местными «насекомыми» и добывается либо прямо из них, либо из любого другого противника, причем не только из живых существ, но и из механизмов).

В плане геймплея Lost Planet – классический action от третьего лица. Необходимость постоянного пополнения энергии заставляет геймера безостановочно ломиться вперед, пачками выкашивая противника из всего бортового оружия и собирая выпадающие из него драгоценные оранжевые капли – ни о каких тактических маневрах, осторожности и скрытности здесь даже речь не идет. К счастью для главного героя, враги (особенно местная фауна) не отличаются умом и сообразительностью, предпочитая брать числом, а не умением. Впрочем, вражеские солдаты оказываются более серьезными соперниками, чем тучи насекомых, к тому же со временем нам попадаются противники «помощнее» – мехи с тяжелым вооружением. Как известно, японский 3D-action без больших человекоподобных роботов – нечто из области фантастики, вот и в Lost Planet наш герой не только сражается с механи, но и сам может пилотировать это чудо инженерной мысли, что, разумеется, очень сильно разнообразит геймплей.

К сожалению, игра неприлично коротка – всего 11 миссий общей продолжительностью буквально в 6–7 часов (при том, что в конце каждого уровня геймера ждут непременные боссы, без которых она проходилась бы еще быстрее). В целом Lost Planet производит приятное впечатление, и если определенная аркадность геймплея, типичная для консольных проектов, вас не смущает, – обязательно обратите внимание на эту игру.

Смена концепции

Colin McRae: DiRT


Какой финн не любит быстрой езды!


И тут загорелся зеленый...




Гордость российского автопрома


Багги уходит от погони

Формула игры

FlatOut 2 + Colin McRae Rally = **Colin McRae: DiRT**

Паспорт



Жанр arcade racing
Разработчик Codemasters
Издатель Codemasters
Web-сайт www.codemasters.com/dirt

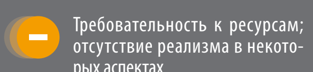
Codemasters
Аксакалы гейм-индустрии имеют огромный опыт в создании игр, хотя в последнее время большую известность приобрело издательское подразделение компании. Тем не менее именно Codemasters мы обязаны появлением такого шедевра, как Dizzy.
Игры серии Colin McRae Rally, TOCA Race Driver, Brian Lara Cricket
Проекты нет данных
Web-сайт www.codemasters.co.uk

Вердикт



Красивая автомобильная аркада

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



+ Отличная графика
– Требовательность к ресурсам; отсутствие реализма в некоторых аспектах

Похожие аркады



FlatOut 2 **ДПК 8/2006**
ToCA Race Driver **ДПК 4/2006**

Максим Капинус

Еще задолго до выхода CMR: DiRT фанаты серии поняли – ждать возрождения раллийного симулятора не стоит. Разработчики решили окончательно плюнуть на попытки сделать реалистичную виртуальную копию WRC и свернули на попсово-аркадную стезю, создав проект с множеством типов гонок и автомобилей.

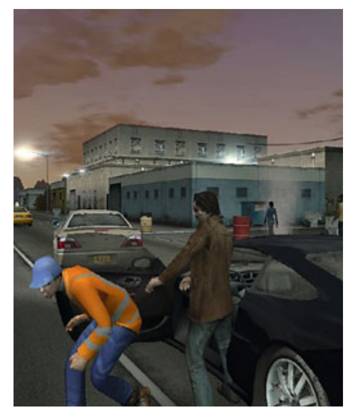
Встречает нас уникальное многоуровневое меню, сразу напоминающее о кросс-платформенности DiRT. Откладываем мышь насовсем, поскольку ни в интерфейсе, ни в игре она нам не понадобится. Помимо карьеры, предлагается попробовать любой тип состязания отдельно и померяться силами с живыми оппонентами в режиме multiplayer. Естественно, основное внимание разработчики уделили именно первому типу соревнований, где игроку сразу демонстрируется огромная пирамида из прямоугольников-заездов, которые ему предстоит пройти. Начав с самой широкой нижней линии, пилот будет постепенно зарабатывать очки, необходимые для разблокирования гонок следующих уровней. Кроме того, за удачные заезды виртуальный гонщик получает деньги, нужные для приобретения новых машин и различных схем раскраски для них. Размер приза зависит не только от финишной позиции, но и от выбранного уровня сложности. Профессиональная деятельность пилота в DiRT предполагает управление не одним типом автомобилей, а целой группой абсолютно разных машин, начиная от багги и заканчивая КамАЗом. После очередного раллийного этапа гонщик пересаживается для участия в совершенно ином соревновании, коих в DiRT довольно много.

Пожалуй, наибольшей похвалы игра заслуживает из-за графики. Современный next-gen-проект выглядит отлично, сверкая полированными поверхностями болидов, радуя пейзажами. Аналогов пока что нет, однако и прожорливость DiRT бьет все рекорды. Чтобы увидеть всю красоту движка, нужно включить большинство опций в разделе *Video*, а это влечет за собой падение fps до ужасающих 10–15 даже на мощной конфигурации ПК. Единственными, кто сможет насладиться отменной графикой в игре, станут владельцы дорогущих видеокарт и процессоров.

Физические эффекты также смоделированы отлично – каждый металлический бордюр при встрече с автомобилем становится формой для отлива капота, а повреждение радиатора вследствие столкновения с деревом вскоре приведет к перегреву двигателя. Однако на этом положительные моменты исчерпаны. На всем протяжении игры пилот катается по совершенно ровным трассам, невзирая на их тип и покрытие. Основная прелесть ралли – бездорожье – отсутствует, как и, впрочем, внятное управление автомобилем. Никаких выбоин и ям. Что касается вождения, то тут вообще трудно описать происходящее на дороге. Болиды представляют собой скользящие ховеры, способные почти мгновенно останавливаться как вкопанные, а единственная сложность езды на КамАЗе заключается в том, чтобы не дать ему перевернуться. Управляемых заносов и торможений нет и в помине – машина прекрасно доезжает до финиша и с помощью одной педали газа. Обычные геймеры привыкнут к такому безобразию за полчаса игры, а вот любители автосимуляторов прольют немало горьких слез, вспоминая легендарную Colin McRae Rally 2.

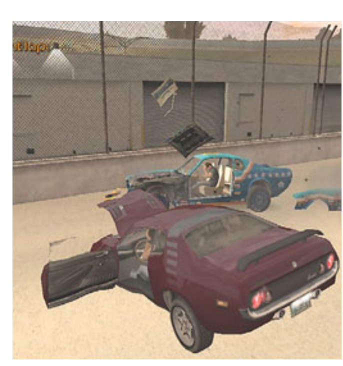
28 лет спустя

Driver: Parallel Lines


Дай порулить



Молодость…


Прямиком в металлолом

Формула игры

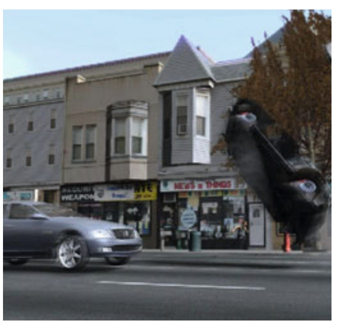
Driv3r + Нью-Йорк 1978/2006 = **Driver: Parallel Lines**

Паспорт



Жанр аркада
Разработчик Reflections Interactive
Издатель Ubisoft Entertainment
Web-сайт www.atari.com/driver

Reflections Interactive
Reflections Interactive сменила название и с недавних пор именуется Ubisoft Reflections. Первая игра компании Shadow of the Beast вышла в 1989 году, и последние лет двенадцать разработчики занимаются проектами исключительно на автомобильную тематику.
Игры серия Shadow of the Beast, Brian the Lion, Destruction Derby, серия Driver
Проекты не объявлены
Web-сайт нет


Полный улет


Дворники скрутили!


Police vs. Police

Вердикт ★★★★★

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Детально воссозданный Нью-Йорк; множество транспортных средств

– Никудышный AI; тотальное однообразие; наличие багов

Янош Грищенко

После выхода Driv3r ожидать чего-либо вменяемого от Reflections Interactive, казалось бы, уже не стоит. Не тут-то было. Примечательно, что неудача (это еще мягко сказано) не сломила разработчиков – они лишь внимательнее стали изучать концепцию Grand Theft Auto, стараясь максимально скопировать все элементы геймплея. Реальное доказательство тому – Driver: Parallel Lines, эпизод четвертый. Сразу хочется успокоить людей, получивших психическую травму во время знакомства с предыдущей, третьей частью игры: сейчас все более-менее в порядке, можете расслабиться.

Сюжет хоть и банален до невозможности, но именно вокруг него и вертится все происходящее в игре. Как это часто бывает, провинциальный парнишка (называйте его просто TK) пытается самоутвердиться в очень большом городе Нью-Йорке. Шел конец семидесятых. По улицам шатались люди со смешными прическами, а диско уже захватило планету Земля целиком и полностью, вырываясь из каждого включенного радиоприемника. Главному герою не оставалось ничего иного, кроме как наняться водителем на службу к мафии. Несложно догадаться, что где-то к середине игры сюжет делает сальто-мортале, бывшие соратники-бандиты «кидают» TK'ея, фаршируя его пулями и оставляя ожидать приезда полиции. Наступил 2006 год…

Две эпохи – два разных Нью-Йорка. Примечательно, что в Reflections действительно старались передать атмосферу 70-х годов прошлого столетия. И разница между городом в двух измерениях колоссальна. Транспортных средств в Driver: Parallel Lines оказалось много, что не может не радовать. Кстати, автомобильный парк с сюжетным кувырком также полностью меняется. Система повреждений весьма неплохая, любую машину при столкновениях можно разорвать практически на части.

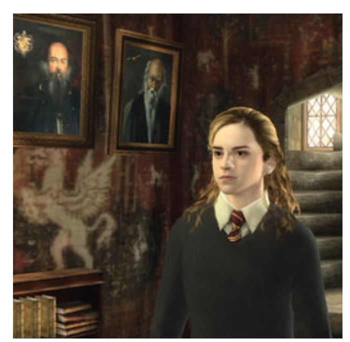
Сам же игровой процесс ничуть не оригинален. Вид от третьего лица, возможность вытаскивать водителей из автомобилей или воровать пустующие, бешеные скорости и назойливая вездесущая полиция (в 2006-м служители закона уже научились стрелять из окон патрульных машин). Сюжетные задания выполнять не обязательно, ведь по городу в лучших традициях GTA разбросаны авто с различными поручениями: можно подрабатывать таксистом или помочь скрыться очередному грабителю какой-то лавочки. Сами миссии оригинальностью похвастать тоже не могут, выглядит все весьма вторично и очень уж однообразно.

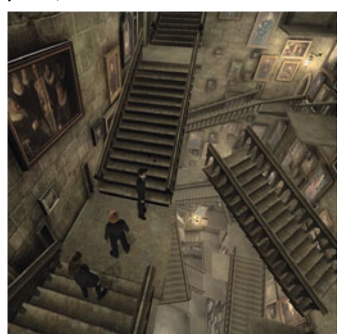
Да и патч игре не помешал бы. Например, в моем случае у персонажей не отображалось оружие, а у некоторых машин не вращались колеса. К тому же искусственный интеллект время от времени творил страшные вещи.

Но самое обидное то, что в Driver: Parallel Lines в отличие от треклятого Driv3r нет ни одной голливудской знаменитости, которая бы озвучивала кого-то из главных героев.

Гарри взрослеет

Harry Potter and the Order of Phoenix


Чародейка, спортсменка, красавица, умница


В Хогвартсе с лифтами напряженка – только лестницы




«Армия Дамблдора» на тренировке


Здесь хватит элементарного Incentio!

Формула игры

Гарри Поттер – «нереальный движок» – платформы и прыжки = **Harry Potter and the Order of Phoenix**

Паспорт



Жанр адвентюра
Разработчик EA UK Studio
Издатель Electronic Arts
Web-сайт harrypotter.ea.com

EA UK Studio
Довольно часто составление мини-справки о разработчиках продуктов, изданных могущественной Electronic Arts, превращается в мучение, ибо найти подробности о многих ее внутренних студиях не так-то и просто. Ведь под безликим именем EA UK Studio скрывается несколько британских команд, делающих самые разные проекты. Естественно, поверить в то, что одни и те же люди работали над играми о Гарри Поттере для ПК и Burnout Legend для PSP, невозможно.
Игры Harry Potter and the Goblet of Fire, Harry Potter and the Prisoner of Azkaban, Battlefield 2: Modern Combat, Catwoman
Проекты нет данных
Web-сайт www.electronicarts.co.uk

Вердикт ★★★★★

Отход от традиций предыдущих игр о Гарри не может не радовать

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Тщательное воспроизведение локаций Хогвартса; масса секретов; неплохие модели персонажей; своеобразное управление (с геймпада); оригинальные голоса


Не очень высокое качество видеовставок; простота квестов

Другие игры о Гарри Поттере



Harry Potter and the Goblet of Fire
ДПК 12/2005
Harry Potter: Quidditch World Cup
ДПК 1–2/2004
Harry Potter and the Chamber of Secrets
ДПК 1–2/2003
Harry Potter and the Philosopher's Stone
ДПК 1–2/2002

Александр Птица

Итак, премьера нового, пятого по счету фильма о малолетнем волшебнике в очках и со шрамом состоялась (рецензию ищите в «Видеотеке»). Как и положено, за несколько недель до старта картины в прокате на рынок вывалился десяток игр с таким же названием, причем ни одна из существующих ныне платформ не была обделена. «Гарик» достался всем.

О сюжете долго говорить не будем, с ним и так ясно. В Хогвартсе новая преподавательница Защиты от Темных Сил, ставленница министерства мисс Амбридж. Гарри и его друзья организуют «Армию Дамблдора» и практикуются в магии. Ну и, естественно, Вольдеморт не дремлет.

Как вы знаете, рецензии на всех предыдущих «Поттеров» писал именно я. Должен вам сказать, в конечном итоге их практически одинаковая структура и геймплей, похожий как однояйцевые близнецы, стали «напрягать». Посему я был несказанно рад, что в новой игре все сделано по-другому.

А самое главное состоит в том, что существенно изменился жанр. Если раньше это были типичные платформенные аркады, то теперь мы имеем дело с адвентюрой, не лишенной action-элементов. Причем игрока не ведут за ручку по прямому, как стрела, линейному сюжету, а он волен сам выбирать последовательность выполнения заданий (в один и тот же момент может быть сразу несколько активных квестов), и это, на наш взгляд, очень хорошо. Ориентироваться и искать нужных персонажей и локации помогает Карта мародеров. Если отметить на ней объект интереса, то при движении Гарри путь к цели будут указывать следы на полу.

Академия чародейства и волшебства живет своей жизнью. Ученики бродят по коридорам, с каждым из них можно обменяться репликами, причем их характер общения с Поттером и его друзьями зависит от принадлежности к тому или иному из четырех хогвартсовских «домов».

Интерьеры Хогвартса и его окрестностей воспроизведены очень тщательно. Особенно впечатляет главная лестница, фрагменты которой постоянно меняют свое расположение. Кстати, движок Unreal, эксплуатировавшийся во всех предыдущих играх, отправлен на заслуженный отдых. Новое графическое ядро совсем неплохо справляется с возложенными на него функциями, правда, некоторое подтормаживание все-таки наблюдается.

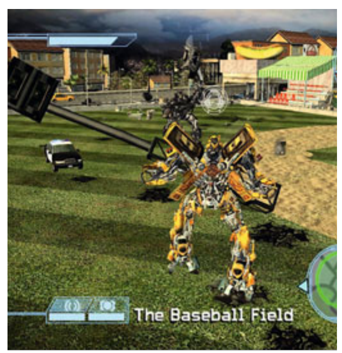
Очень порекомендовал бы применять для управления геймпад – намного приятнее «кастать» заклинания не долбежкой по клавишам, а с помощью одного из аналоговых джойстиков, хотя при этом приходится чуть больше времени потратить на освоение «магических» приемов.

Ну и в заключение не могу не сказать о том, что сохранилась хорошая традиция, присущая играм о Гарри Поттере. Они буквально нашпигованы всяческими секретами и сюрпризами. Для того чтобы найти их по максимуму, следует очень постараться.

Война миров

Transformers: The Game


Строго на запад



Роботы не умеют играть в бейсбол



Скорая помощь как метательный снаряд


Кто-то утверждал, что автоботы добрые?


Паучок

Формула игры

Transformers – Майкл Бэй + Traveller's Tales = **Transformers: The Game**

Паспорт



Жанр arcade/fighting
Разработчик Traveller's Tales
Издатель Activision
Web-сайт www.transformersgame.com

Traveller's Tales
Компания была основана в 1990 году в английском графстве Чешир. Разработчики, видимо, неравнодушны к мультипликационным фильмам от Disney, поэтому и выпустили несколько игр «по мотивам».
Игры Leander, Mickey's Wild Adventure, Toy Story, A Bug's Life, Toy Story Racer, Finding Nemo, Haven: Call of the King, The Chronicles of Narnia: The Lion, the Witch and the Wardrobe, Lego Star Wars: The Video Game, Bionicle Heroes.
Проекты LEGO Batman, LEGO Star Wars: The Complete Saga.
Web-сайт www.t-tales.com

Вердикт ★★★★★

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Знакомые роботы; родство с мультипликационными и художественным фильмами «Трансформеры»

– Искусственный интеллект; локации; миссии; управление

Янош Грищенко

На нашей памяти не так уж и много игр по кинолицензиям, о которых можно было бы говорить с восхищением (первой на ум приходит Peter Jackson's King Kong: The Official Game of the Movie). Но это всего один процент, а остальные девяносто девять – так, шелуха. И если фильм получился замечательным, не факт, что электронный двойник окажется его достоин. Traveller's Tales, как и многие другие компании, только подтверждает это правило.

Transformers: The Game находится от новейшего творения Майкла Бэя (см. рецензию на фильм Transformers в этом номере) настолько далеко, насколько это возможно себе представить. Складывается впечатление, что разработчики сосредоточили свое внимание исключительно на портировании проекта (кроме ПК, она вышла на всех консолях последних двух поколений), но совершенно забыли о том, что в нее придется еще кому-то играть.

Сюжет хоть и намертво привязан к ключевым моментам в одноименном фильме, но остальные события к нему никакого отношения не имеют. Зато есть две кампании и возможность пройти Transformers и за автоботов, и за десептиконов. Убить всех людей (как говаривал Бендер из Futurama), увы, так и не удастся, даже играя за злобных десептиконов. Политкорректные разработчики не позволят: все неселение планеты (мечущееся под ногами гигантских роботов толпами) страдает синдромом бессмертия. Люди даже вываливаются из транспортных средств, когда очередной металлический исполин вдруг решит использовать машину в качестве метательного орудия.

Игровой процесс оказался смесью аркады и файтинга: трансформировался – добрался до указанной точки за отведенное время – начистил свинцовую рожу неприятелю – трансформировался... При этом место сражения становится своеобразной ареной, за обозначенные рамки которой выходить не разрешается. Остается лишь крошить врагов, исправно поставляемых скриптами. Оружие роботы используют нечасто, да и вы очень скоро начинаете понимать, что оно малоэффективно. Посему главные элементы сражений – это рукопашные схватки и применение подручных средств. В роли последних могут выступать деревья, заборы, разнообразная техника – в общем любые тяжеловесные предметы.

Но больше всего в Transformers: The Game ужасает не совершенно тупой AI (просим выдать приз), и не тошнотворное однообразие миссий, а управление роботами. Я, честно говоря, не знаю, как игра ведет себя в одной упряжке с геймпадом, но с мышкой и клавиатурой она явно в ссоре. Особенно это проявляется в моменты, когда робот превращается в транспортное средство: машиной-трансформером рулить практически нереально, а вертолетом и подавно.

Одним словом, если вы не хотите испортить светлейший образ только что отсмотренного фильма, то к Transformers: The Game лучше не прикасаться. Заразно.

P.S. Кстати, в игре по улицам американских городов и территории военной базы в Катаре десятками и сотнями разъезжают «шилки» советского производства. Вот такой вот нонсенс.

Пиратские сказки

Tales of Pirates

Формула игры

Fly for Fun – полеты + морские путешествия = **Tales of Pirates**


Мой первый корабль


К приключениям готовы!

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик Moli Group
Издатель Internet Gaming Gate (IGG)
Web-сайт top.igg.com

Moli Group
Крупная китайская компания с головным офисом в Шанхае, подразделениями по всей стране и отделениями на Тайване и в Гонконге. Занимается разработкой онлайновых, мобильных и казуальных игр.
Игры Dragon Tiger Gate Online, Dragon Tiger Gate mobile
Проекты нет данных
Web-сайт ir.moliyo.com

Вердикт ★★★★★

Веселая пиратская MMORPG в мультяшном стиле

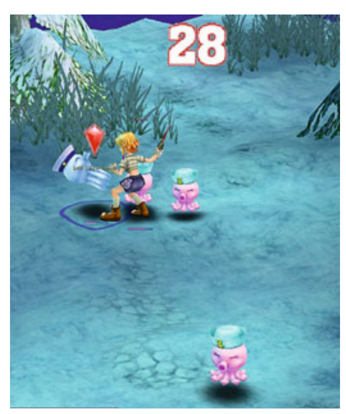
Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Мультяшная графика; совмещение наземных и морских сражений; бесплатность; нетребовательность к ресурсам

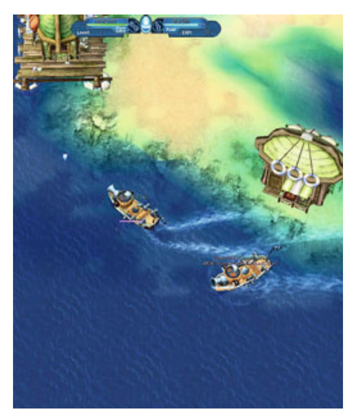
− Надоедливая музыка; некоторые игровые предметы можно купить только за реальные деньги

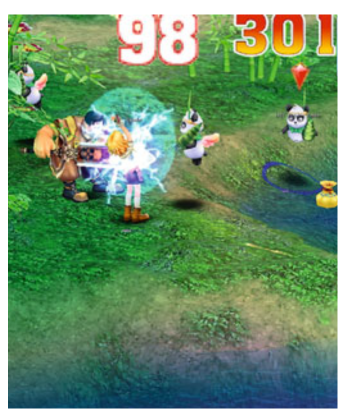
Другие MMOG с пиратами

Voyage Century Online **ДПК 7/2007**
Pirates of the Burning Sea **ДПК 6/2007**
Yohoho! Puzzle Pirates **ДПК 12/2005**



Осьминоги на суше?


Обитаемый остров



Куда смотрит Гринпис?

Олег Данилов

Как-то в последние время пиратские MMORPG пошли гурьбой. Я, конечно, учитываю, что та же Voyage Century существует с декабря 2006 года, но все же... Для справки: Tales of Pirates, King of Pirate Online и объявленная недавно Nival Online «Пиратия» (*www.piratia.ru*) – это одна игра, локализированная для разных стран. Кстати, в России будет применяться аналогичная оригиналу система микротранзакций, то есть игровой клиент можно закачать бесплатно, и никаких помесячных платежей не предусмотрено.

Мне Tales of Pirates (TOP) больше всего напомнила Fly for Fun («Домашний ПК», № 10, 2006). Визуальный стиль обоих проектов достаточно близок – мультяшная трехмерная графика выглядит весьма симпатично и при этом нетребовательна к ресурсам – я спокойно запускал TOP даже на UMPC. И персонажи, и NPC, и монстры весьма забавны и оригинальны, особенно ваши противники – есть здесь матросы-пингвины, опасные улитки, черепахи с газонами на панцире, прямоходящие кактусы-индейцы и т. д. Ну а из героев стоит отметить маленькую девочку-клерика, броня которой – костюмы зайчиков, медвежат, крабов – такие же, как на детских утренниках. Графика в TOP очень простая (то же море выглядит в духе проектов конца 90-х), но благодаря единству стиля и мастерству художников она заслуживает неплохой оценки. А вот музыкальное оформление подкачало – мало того что мелодий всего несколько, так они еще и надоедают буквально за полчаса.

Второе бросающиеся в глаза сходство TOP и Flyff – разделение игры на две равнозначные части – наземным сражения в стандартном для MMORPG стиле и морские битвы (в Fly for Fun это драки в воздухе). Как и в Flyff, доступ к кораблям открывается не сразу, а после достижения определенного уровня.

Всего в игре четыре базовых класса, в которых по достижении 10 уровня можно выбрать первую специализацию, а после 40-го – вторую. Естественно, у каждого класса свои собственные способности, броня и оружие. Как и во всех приличных MMORPG, есть здесь и добыча ресурсов, и апгрейд оружия с помощью драгоценных камней. Можно завести себе фею-помощницу (только за реальные деньги) и улучшать свои корабли. Имеются подземелья-instants, монстры-боссы, гильдии и пр. Вы вольны исследовать мир, заниматься морской торговлей, сражаться с другими гильдиями на специальных, почти стратегических картах (PvP здесь только в виде дуэлей). И многое-многое другое.

Учитывая минималистские требования Tales of Pirates к системе и каналам связи, рекомендую попробовать – не пожалеете.

P.S. Впрочем, забывать о Voyage Century Online тоже не стоит. Несмотря на близкую тематику, это совсем разные MMORPG.

Эх, яблочко...

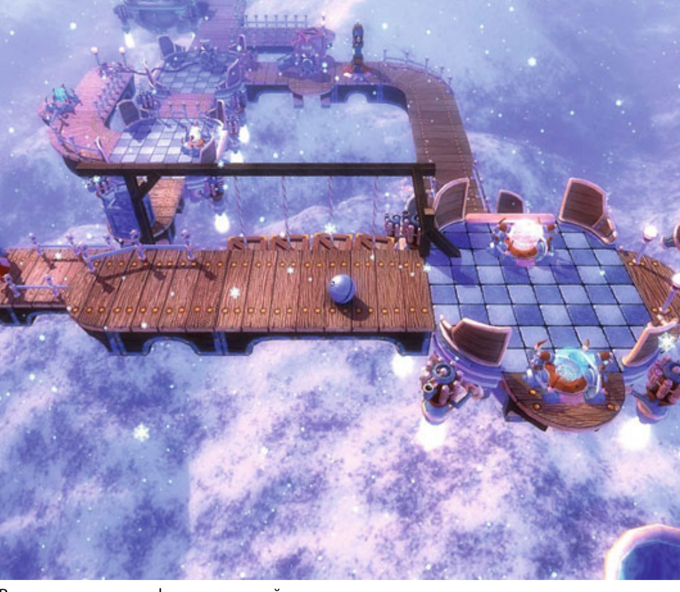
Switchball



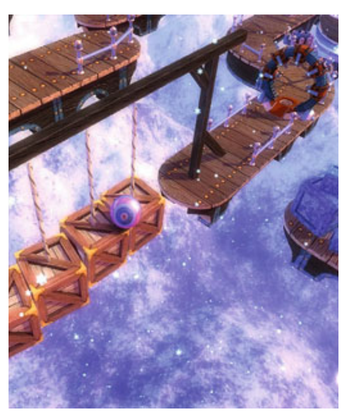
Формула игры

Balance + куча нововведений = **Switchball**


Пейзажами можно просто любоваться


Вариантов для морфинга всегда уйма


Используй силу, Люк!


Акробатические этюды


Финишная прямая

Паспорт



Жанр логическая аркада
Разработчик Atomic Elbow
Издатель Sierra Online
Web-сайт www.switchball.com

Atomic Elbow
Небольшая шведская студия состоит всего из 6 человек и занимается производством казуальных игр. На счету Atomic Elbow аркада Crazyball, получившая в 2005 году звание Best Game на конкурсе Swedish Game Awards.
Игры Crazyball
Проекты нет данных
Web-сайт www.atomicelbow.com

Вердикт ★★★★★

Красивая трехмерная аркада по мотивам Balance

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Современная графика; физические эффекты; разнообразие игровых элементов

– Небогатое музыкальное оформление

Аналогичные проекты



Crazyball
Balance
Marble Blaster

Максим Капинус

Увидев когда-то увлекательную аркаду Balance, мы еще долго сокрушались по поводу ее небольшого количества уровней, и после быстрого прохождения игру пришлось положить на полку, сожалея, что проектов этого жанра практически нет. Каково же было наше удивление, когда Atomic Elbow выпустила свой продукт под названием Switchball...

Схема игры практически не изменилась: небольшой шарик нужно катить по трехмерным уровням, преодолевая различные преграды с помощью оригинальных ухищрений. И если в Balance фантазия разработчиков закончилась довольно быстро, то шведы подошли к делу со всей серьезностью. Мраморный шарик может трансформироваться в специальных порталах в металлическую сферу или резиновый мячик – в зависимости от текущих потребностей. Скользить по тонкой материи лучше легким шаром, а пробивать стену из железных кубиков – стальным. Кроме того, геймплей Switchball значительно интереснее благодаря массе новшеств – мяч можно надуть с помощью гелиевых установок для пролета через опасные либо непреодолимые препятствия или выстрелить из пушки, по уровням разбросаны разнообразные механизмы вроде магнитов и вентиляторов. Все это подразумевает постоянную смену тактики при прохождении. На более сложных локациях расположены специальные зарядки для превращения шарика в powerball – сферу, имеющую одну из нескольких спецвозможностей (временное намагничивание, ускорение). Чтобы не проходить уровень заново (в случае фатальной ошибки), через определенные промежутки расставлены порталы, сохраняющие позицию игрока. Удивительно, но Switchball не является «одноразовой» игрой. Если начинать лучше с режима *Free play*, в котором нет ограничений по времени и можно спокойно поразмышлять над очередным головокружительным трюком, то второй раз уже стоит попытаться пройти все уровни на время в *Timed play*, установив собственные рекорды.

Отдельного упоминания заслуживает графическое оформление Switchball. Прекрасно детализированные объекты и спецэффекты выглядят на уровне современных игр, поэтому проект выделяется из общей массы казуальных проектов. В Switchball реализовано 5 различных миров, в каждом из которых необходимо пройти по 6 локаций. Все они впечатляют дотошностью исполнения, а стилизация объектов порой напоминает «вечнозеленый» Myst. Дополняют приятное впечатление окружающие пейзажи и камера, способная приближаться настолько, что Switchball почти приобретает вид от первого лица.

Демо-версия распространялась вместе с физическими ускорителями ASUS и поддерживала возможности технологии Ageya PhysX, однако полное издание прекрасно работает и без этих устройств.

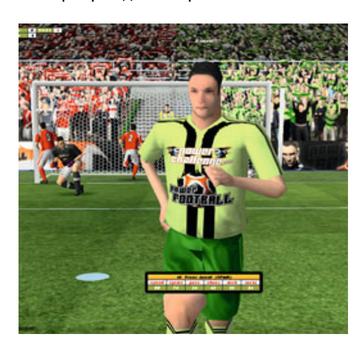
Сила футбола

Power Football




Основное окно Power Football


На серверах до 50 игроков


Сделал дело – гуляй смело!




Небольшая неразбериха – и гол

Соперник направление подачи не видит

Паспорт



Жанр футбольный симулятор
Разработчик Power Challenge
Web-сайт www.powerchallenge.com

Power Challenge
Шведские Web-разработчики занимаются созданием спортивных онлайн-игр, в число которых входит не только симулятор Power Football, но и несколько проектов с уклоном в менеджмент.
Игры Managerzone Football, Managerzone Hockey
Проекты нет данных
Web-сайт www.powerchallenge.com

Вердикт ★★★★★

Достойный конкурент обычным FIFA и PES

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Неплохая графика; большое количество серверов; элементы RPG


Некоторые функции доступны только для платных пользователей

Старшие братья



Pro Evolution Soccer 6 **ДПК 12/2006**
FIFA 07 **ДПК 11/2006**

Максим Капинус

Мы уже привыкли к небольшим онлайн-играм, которые позволяют сразиться с настоящими соперниками, а не с компьютерным интеллектом. Достоинств у таких проектов много, включая отсутствие дистрибутива и возможность запуска практически на любой конфигурации ПК. Однако пара существенных недостатков сводила все плюсы на нет – довольно слабая графика и упрощенный геймплей.

Power Football с первого взгляда приятно удивляет. Визуально игра, конечно, отстает от современных футбольных симуляторов, но полное 3D и количество возможностей впечатляют. Фактически перед нами еще и спортивный менеджер, поскольку, помимо самих матчей, «тренер» должен распределять полученные игроками очки опыта, тем самым улучшая их способность бить по воротам, отбирать мяч, отдавать пасы, быстро бегать и ускоряться. Кроме того, в Power Football реализован параметр усталости футболистов, который не позволяет постоянно использовать ускорение. Силы быстро восстанавливаются, но само присутствие такого ограничения привносит в геймплей тактический элемент – нужно правильно выбрать момент, когда стоит «прибавить», чтобы оказаться в выигрышном положении.

Однако не будем забегать вперед, поскольку начинается все с создания команды. К сожалению, некоторые возможности доступны только владельцам платных учетных записей (так называемым членам клуба), коим открыты *Дизайнер логотипов*, тактические изменения в построении, организация собственных соревнований, участие в чемпионатах. Остальным придется довольствоваться правом играть без оплаты и постепенным улучшением характеристик спортсменов.

Стартовать очень просто – нужно лишь выбрать сервер со свободным местом и подключиться к нему. С помощью множества кнопок и настроек позволено просмотреть текущие игры и статистику последних матчей. Помимо рейтинговых игр, есть тренировочный режим, в котором осваиваются тонкости управления. Принимать участие в сетевых баталиях стоит после того, как почувствуете себя достаточно подготовленным. Для этого нужно нажать кнопку *Find opponent* или же просто ожидать встречного предложения от одного из игроков. Главное – следить за уровнем противника и поначалу не связываться с заведомо сильным соперником, хотя победа над ним принесет вам намного большее число очков и опыта. Приятно, что помимо параметра *level* владельца клуба показываются и другие данные – количество заработанных *points* и немаловажный пункт *walkovers*, отображающий каждое отключение геймера во время игры. Согласитесь, соревноваться с человеком, который уже раз десять прерывал матч, достаточно рискованно. Кто знает, как он поведет себя, терпя поражение в поединке.

Wild Wild West

Bang! Howdy







Индейцы не собирают золота. Они строят тотемы



Куда изволите-с

Формула игры

MMOG + стратегия + Дикий Запад + Steampunk = **Bang! Howdy**



Разборка прямо на главной улице



Три выстрела – три трупа!

Паспорт



Жанр MMOG/strategy
Разработчик Three Rings Design
Web-сайт www.banghowdy.com

Игры Puzzle Pirates, Whirled
Проекты нет данных
Web-сайт www.threerings.net

Вердикт ★★★★★

Отличная MMOG в сеттинге Дикого Запада

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Стильный игровой мир; захватывающий геймплей; разнообразие режимов; возможность бесплатного использования

– Не обнаружены



Юрий Гордеев

Выпустив не так давно необычную казуальную MMOG Yohoho! Puzzle Pirates, студия Three Rings не пожелала останавливаться на достигнутом. Очередной проект талантливого разработчика переносит игрока в мир Дикого Запада, где царит первопроходческая романтика: искатели приключений одержимы золотой лихорадкой, шерифы без конца охотятся на коварных бандитов, а неудержимый технический прогресс оживляет безумные паровые машины. Новая игра лишена технологических недостатков своей предшественницы – мультяшная трехмерная графика радует глаз, а персонажи, техника и элементы интерфейса прорисованы трепетно, с любовью. Звуковое и музыкальное сопровождение делают игрушку уютной и атмосферной.

Приключение начинается в ковбойском городке Frontier Town, где вам предложат пройти короткий учебный курс и проведут базовый инструктаж. В дальнейшем никто не ограничивает игрока, поэтому вы вольны наняться на службу к шерифу и отлавливать злодеев, совершенствуя боевые навыки (вариант single-player), либо же отправиться прямиком в Saloon. Жизнь там круглосуточно бьет ключом – вы отыщете ответы на все вопросы, заведете друзей, вступите в одну из банд и, конечно же, найдете достойного соперника для мультиплеерного соревнования.

Геймплей очень динамичен. Тактика поединка строится на виртуозном владении юнитами (способности которых идеально дополняют друг друга), на обдуманном использовании ландшафта, а иногда и на холодном просчете ближайших действий, словно при игре в шахматы. Словом, стратегической части игры позавидуют многие крупные проекты. Но главное для настоящей MMOG – это, конечно же, веселье. Здесь Bang! Howdy просто на высоте. Всего в первом городе четыре режима игры. Задача в Cattle Rustlin' – заклеймить как можно больше коров из бесхозного стада (буренки разбегаются, как муравьи, а умением ставить тавро обладает лишь один из ваших юнитов). Land Grab – классический захват и удержание контрольных точек. В Claim Jumpin' и Gold Rush цель игрока опередить соперника по количеству полученного золота. Трудно описать словами чувство при созерцании того, как противник, попавшись на подложенное вами «золото дурака», тратит драгоценные ходы на добычу и перевозку фальшивого самородка...

Воспользовавшись железнодорожной станцией, можно попасть в соседнее поселение – Indian Trade Post. Тут вместо суровых ковбоев – хитрые индейцы, вместо пустынных прерий – зеленые леса, в местном магазине продают не стетсоны, а перья и маски, у юнитов вместо ружей и винтовок топоры и магические жезлы. Меняется все – от музыки до акцента наставников. Естественно, здесь совершенно новые режимы игры и стратегия. Декорации просто не успевают наскучить.

Понятия абонплаты в Bang! Howdy нет. Вместо этого за реальные деньги предлагают покупать элитную внутриигровую валюту – Gold Coins, которую можно тратить на особые предметы гардероба, рекрутирование новых юнитов или на экзотические услуги (вроде смены имени). На виртуальных прилавках встречается даже игровая музыка в формате MP3. Однако доступ к некоторым режимам не требует капиталовложений. Более того, многие из вкусностей можно просто выиграть.

Casual Games Август 2007

Александр Птица

Если вы интересуетесь казуальными играми, то должны знать имя гейм-гуру Джейсона Капалки из PopCap Games. Это он виноват в том, что масса народу извела кучу человеко-часов на Bejeweled, Zuma и Peggle. В конце июня уважаемый разработчик дал интервью известному Web-ресурсу gameindustry.biz, в котором среди прочего затронул тему клонов. В этом выпуске рубрики мы предложим вам как клоны с «вывертом», так и оригинальные по своей идее игрушки. И еще познакомим с новыми релизами от Alawar Entertainment.

Venice Deluxe

★★★★★

Разработчики Retro64/PopCap Games
Объем 16,2 MB
Адрес загрузки www.popcap.com/games/venice

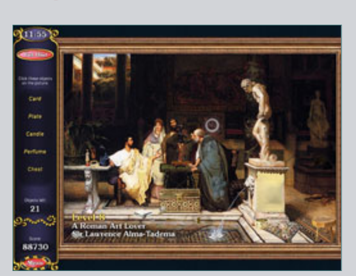


Если в паспорте игры вы видите, что ее разработчиком является PopCap Games, то это уже служит своеобразным знаком качества и гарантией увлекательности геймплея. Коллеги Капалки вновь сумели порадовать оригинальными идеями, красивой их реализацией и благородной общей задачей – не дать удивительному городу Венеции скрыться под водой. На первый взгляд, все вроде бы просто – стреляй себе разнообразными объектами по «лункам» соответствующей формы и тем самым расчищай себе путь вперед, не забывая ловить падающие бонусы. У нас возникла лишь одна претензия к разработчикам – игру можно было бы сделать чуточку посложнее – тогда бы и аддиктивности добавилось.

Secrets of Great Art

★★★★★

Разработчик Dekovir Entertainment
Объем 24,9 MB
Адрес загрузки www.reflexive.com/SecretsofGreatArt.html



Весьма стильная и элегантная игра жанра seek-and-find. Но на сей раз приходится напрягать все свое внимание, вглядываясь не в городские пейзажи или интерьеры комнат, а наслаждаясь репродукциями картин мастеров живописи. От большинства подобных проектов игра отличается тем, что единовременно на экране высвечивается список только из пяти предметов, которые следует разыскать. Когда очередной объект обнаружен, он заменяется в списке новым, пока не исчерпается весь перечень. Кроме того, иногда игроку предлагается забава типа «Найдите n отличий между двумя картинками». В качестве недостатка отметим невысокий уровень сложности. Но, может, кому-то он покажется достоинством.

Jungo

№8/2007 Домашний ПК Выбор редакции

★★★★★

Разработчик Wildfire Studios
Объем 28 MB
Адрес загрузки www.jungo-game.com



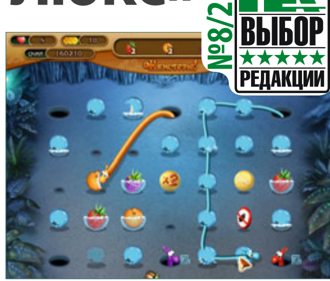
Хороший юмор уместен в любом месте и в любых количествах. Данного ингредиента в игрушке Jungo, можно сказать, в избытке. А в сочетании с очаровательными персонажами, симпатичными фонами игровых полей и аддиктивным геймплеем это дает просто отличный результат. Мы имеем дело с «вывертом» жанра match-3, когда совмещается и исчезает с экрана не три, а гораздо больше однотипных элементов, – в данном случае это разноцветные пузыри, в которых заточены зверушки. Веселья добавляют возникшие после прохождения уровней откровения здешнего оракула. Местом действия являются джунгли и окружающие их окрестности – болота, деревни, речные берега и т. п.

«Нямстеры Люкс»

№8/2007 Домашний ПК Выбор редакции

★★★★★

Разработчик KranX Productions
Объем 28,4 MB
Адрес загрузки www.lolo.ru/game/Yumsters/

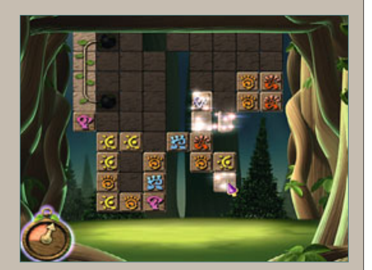


Не удивляйтесь тому, что «Нямстеры», уже отрецензированные нами в июньском номере, опять попали на страницы «ДПК». В этом повинно не только дополнительное слово «Люкс» в названии. Дело в том, что КранК и его команда за время, прошедшее после релиза первой версии, существенно доработали игру и добавили в нее целых два новых режима. В одном из них все нямстеры становятся гибкими, а во втором в зачет идут только те фрукты, которые съедены в период высокой общей эффективности. Как отметил сам КранК, «игра стала глубже и долгоиграбельнее». Добавим еще, что, заглянув в ЖЖ Андрея Кузьмина (*users.livejournal.com/_krank_*), вы найдете ссылки на адреса загрузки мелодий из саундтрека «Нямстеров».

Fairy Tale

★★★★★

Разработчик Rock Solid Games
Объем 14,2 MB
Адрес загрузки www.rocksolidgames.com/files/FairyTaleDemo.exe/



Игра Fairy Tale еще официально не вышла, однако разработчики выложили у себя на сайте ее демо-версию, с которой мы и познакомились. Прежде всего отметим, что, как и в предыдущих продуктах (Darwin the Monkey и Inca Quest), команда Rock Solid Games, мастерски используя графику и музыкальное сопровождение, сумела создать радостную и светлую атмосферу. Появляющиеся после прохождения определенных этапов комиксы, раскрывающие сюжет, просто великолепны. А самое главное состоит в том, что Fairy Tale обладает не заезженной игровой механикой, хотя в ней, как и во многих других казуалках, приходится проводить определенные действия с однотипными объектами. Посему очень рекомендуем.

«Академия магии»

★★★★★

Разработчик NevoSoft
Объем 21,7 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/magic-academy

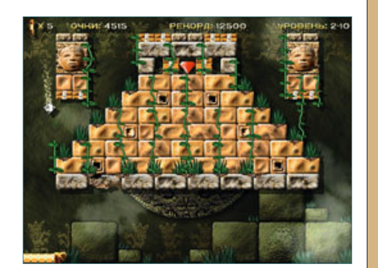


Основная трудность зарубежных игр жанра seek-and-find состоит в том, что зачастую списки объектов, которые следует найти, и другие задания выдаются на иностранных языках, каковыми, увы, не все желающие поиграть владеют. Поэтому расширение ассортимента понятных публике продуктов нельзя не приветствовать. «Академия магии» сделана по всем канонам жанра. Она обладает увлекательным сюжетом о приключениях юной волшебницы Энни, отправившейся на поиски сестры, которая пропала в академии магии Арвиндейл. Игра включает в себя разные типы заданий и радует весьма качественным графическим исполнением.

«Тайна ацтеков»

★★★★★

Разработчик GameXzone
Объем 11,9 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/aztec-bricks

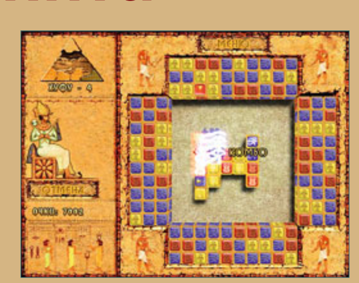


Любители казуальных игр замерли в ожидании релиза новой инкарнации одного из самых лучших арканоидов всех времен и народов от Reflexive Games. Проект будет называться Ricochet Infinty. А пока, чтоб вы не теряли навыков, порекомендуем новый продукт этого жанра, в котором вместо скучных стопок кирпичиков расстрелу подлежат древние развалины цивилизации ацтеков и окружающие их объекты. Прямо скажем, никаких откровений от него ждать не стоит, тем не менее визуальные впечатления довольно приятные, классическую игровую механику испортить трудно, бонусы имеются – так что некоторое время можно потратить на раскрытие ацтекских тайн и обнаружение спрятанных артефактов.

«Тайны Египта»

★★★★★

Разработчик TERMINAL Studio
Объем 13,1 MB
Адрес загрузки
www.alawar.ru/games/brickshooter-egypt



Древнеегипетская тематика в последнее время почему-то вошла в моду на казуальной сцене. По-моему, за минувший год мы рассматривали несколько продуктов в этом сеттинге. В данном случае за сюжетом о борьбе с могущественными духами и восстановлении разрушенных ими легендарных памятников старины скрывается не очень стандартный вариант match-3. Что-либо таскать, переставлять или менять местами не придется. Суть в том, чтобы совмещать магические знаки-глифы в центре игрового поля не менее чем с двумя кубиками того же цвета из числа находящихся по периметру. Думаем, шестидесяти уровней хватит для получения высокой квалификации и превращения в настоящего спасителя исторических святынь.

Azada

★★★★★

Разработчик Big Fish Games
Объем 9 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/1689/azada/index.html



Встреча с новым всегда приятна, тем более в сфере казуалок, где так много однотипных игр. Azada выбивается из общей колеи (в хорошем смысле), хотя в ее основе лежат головоломки. Фактически это настоящая адвентюра с крепким сюжетом, приятной графикой и хорошей музыкой. Решая всевозможные задачи, игрок в конечном итоге должен освободить духа Титуса, запертого в ловушку магическими чарами своего гадкого дядюшки. Радует разнообразие квестов, причем, несмотря на наличие пиксел-хантинга, он не очень напрягает. Можете не сомневаться, что по мере приближения к концу игры сложность будет возрастать. Упомянем также о некоторых секретных «ключиках», открывающих дополнительные уровни.

Charma

★★★★★

Разработчик Artogon
Объем 28,4 MB
Адрес загрузки games.mail.ru/shareware/game/charma__zacharovannaya_strana



Мы не сомневаемся, что ребята из команды Artogon относятся к многочисленному отряду поклонников великолепной игры Chuzzle. Такой вывод можно сделать, бросив один взгляд на персонажей созданного ими продукта. Веселые мохнатые чармики страсть как напоминают чаззликов. Что касается игрового процесса, то Charma можно охарактеризовать как «зуманоид с вывертом». Движущиеся цепочки забавно лопочущих чармиков имеются в наличии, но представить себе, что кто-то в них будет стрелять, просто нет сил. Поэтому задача размещения трех и более объектов рядышком решается путем обмена местами. Графика и звуковое оформление – на высоте.

Argblargs.com



Юрий Гордеев

«Flash-игры и community в одной замечательной упаковке» – так позиционируют свое творение авторы проекта Argblargs. Яркость и необычная стилистика этого коктейля бросаются в глаза сразу, а вот увидеть, что за сюрпризы скрываются в таком симбиозе, удается, лишь заглянув внутрь.

Чудной мир, населенный существами со странной внешностью и повадками, был сделан командой студентов из Швеции в качестве дипломного проекта. Создание онлайновой игры продолжалось долгих 15 недель, но и после старта ресурса работа кипит: перед нами не просто живой, яркий и красочный, но и неустанно растущий мир под названием Арглия, населенный такими же живыми и необычными аргбларгами. Кто они, станет ясно сразу после посещения сайта – при регистрации вам предложат создать собственное чудище, своеобразное альтер эго. Для этого в нашем распоряжении удобный конструктор: глаза, брови, носы, предметы гардероба, оружие и аксессуары разрешено передвигать, вращать и масштабировать. Никто не запретит придать персонажу имидж интеллигентного аргбларга или использовать неповторимый образ мутанта а-ля натурщик Пикассо.

Итак, начнем дегустацию коктейля. Первым ингредиентом являются flash-игры. Всего на сайте их шесть, они довольно оригинальны по геймплею, выполнены стильно и отлично подходят для убийства времени. Процесс серьезно затягивает, простенькие на первый взгляд игры хочется запускать снова и снова. Ваша задача – продержаться как можно дольше, чтоб внести свое имя и гордый лик собственного аргбларга в местную таблицу рекордов.

И вот здесь на сцену выходит вторая составляющая проекта – сообщество. Игра настроена по грамотной RPG-системе, поэтому у вашего персонажа есть уровень, приличный список прокачиваемых способностей, кошелек (набитый местной валютой – grinnies), список личных достижений и растущая коллекция оружия, одежды и всяческих мелочей. Переодеть своего протеже можно в любое время – за успехи, помимо опыта, будут дарить новые предметы (от игрушечной лопатки до шлема-клона из «Звездных войн»), дающие бонусы к параметрам. Все это необходимо для сражений на арене с другими игроками, где превосходство в силе, ловкости или уме может стать решающим. Аргбларгам позволено даже открывать собственные «лестницы» – соревнования продолжительностью в несколько дней, победитель которых получает ценный виртуальный приз.

Кроме того, в Арглии действует почтовая служба, торговый центр, система выставления участниками оценок друг другу и доска статистики. Самые активные и наблюдательные обнаружат скрытые квесты и получат шанс проявить себя в роли героев-спасителей. Это потребует не только хорошей «физподготовки» персонажа, но и опыта в некоторых из игр.

В целом разработчики полностью справились с поставленной задачей – построить игру, которая будет довольно простой для новичков, достаточно интересной для ветеранов и захватывающей для всех вместе. Стоит отметить красочный неповторимый стиль оформления сайта, удобство его использования, наличие исчерпывающего FAQ и даже возможности общения с разработчиками посредством форума. Игра веселая, легкая и уютная – в этом ее сила. Войдя в мир аргбларгов, вы посвятите не один приятный вечер его исследованию.

Кто такие аргбларги?

С самого старта разработки авторы хотели сделать свою игру неординарной во всем, начиная с названия. Аргбларгами человечков изначально прозвали в шутку, как бы иронизируя над своим собственным стремлением к необычности. Постепенно словцо приобрело статус кодового имени и в конце концов стало названием проекта.



Argblargs.com

★★★★★

Стоимость подписки free
Денежные призы нет
Онлайновые игры 6
Загружаемые игры нет
Мобильные игры нет
Количество игроков в онлайне неизвестно



«ДНК. Биоконструктор» DNA



Жанр головоломка
Издатель «Фабрика Игр»
Дистрибьютор «Полет Навигатора»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Мы уже не раз говорили, что под ярлыком «Полет Навигатора» выпускаются бюджетные продукты. Среди них в последнее время нередко встречаются и такие, которые напрямую относятся к нашей рубрике о казуальных играх. «ДНК» из их числа, посему не удивляйтесь, что на компакт-диске содержится всего чуть больше 70 MB информации, причем лишь 12 MB приходятся на долю самой игры, а практически весь остальной объем – DirectX. Место действия – лаборатория генетиков, где идут эксперименты по выращиванию прекрасных цветов. Для этого нужно создавать цепочки из протеинов разного типа, каждый из которых вносит свой вклад в будущее растение.

Тексты, сопровождающие игру, переведены в целом неплохо, однако раздражает голос и интонации диктора, комментирующего действия игрока.

«Enclave: Демон прошлого» Enclave



Жанр action/adventure
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

В свое время фэнтезийный слэшер Enclave был достаточно тепло принят играющей публикой, однако это происходило в уже неблизком 2003 г., и теперь он не производит того впечатления. Казавшаяся очень качественной графика (одно из основных достоинств игры) ныне смотрится весьма примитивно, ну а геймплей как был, так и остался простым и незамысловатым. Единственное, на что сейчас можно обратить внимание, – это наличие двух кампаний, за «хороших» и за «плохих», во всем же остальном перед нами типичный середнячок, порядком устаревший за прошедшие четыре года.

Локализация традиционна для «Акеллы» – озвучка оставлена оригинальная, переведены только субтитры. Не считая некоторых незначительных огрехов (вроде барышни, говорящей о себе в мужском роде), придраться особо не к чему. Шрифт подобран удачный, пафос английского рассказчика временами передан достаточно адекватно.

«Оружие Рейха» Power of Destruction

Жанр first person shooter
Издатель «Полет Навигатора»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Как и другие игры этого издателя, «Оружие Рейха» (кстати, из названия неясно, какой именно рейх имеется в виду, – напомним, что Гитлер строил третий по счету) является ультранизкобюджетным проектом, за которым уважающий себя геймер проведет не более нескольких минут, после чего деинсталлирует игру и спрячет диск куда подальше. Убогая графика, отвратительный геймплей, отсутствие баланса... Об искусственном интеллекте, сюжете и т. д. речь даже не идет – их здесь попросту нет. Будем надеяться, что в конце концов такие продукты вымрут как класс и избавят нас от необходимости писать подобные разгромные рецензии.

Работы для локализаторов тут, мягко говоря, немного – озвучка отсутствует, перевести надо было только меню и коротенькие, в одно-два предложения, брифинги между миссиями. С этой задачей «Полет Навигатора» справился нормально, никаких особых претензий к качеству локализации нет.

«Папарацци» Zoom: Paparazzi in action



Жанр симулятор фотографа
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Перед установкой «Папарацци» я представил, как мог бы выглядеть оригинальный симулятор подобного рода. Хитрый фотограф, проникающий на закрытые вечеринки, зарабатывание средств на продаже снимков, пополнение своего арсенала более дорогостоящей фототехникой... Однако увиденное в игре совершенно не совпало с грезами. Стандартный 3D-движок уровня Second Life и абсолютно убогий геймплей – вот результат трудов немецких разработчиков. Каждое задание состоит в том, чтобы рыскать по очередной тусовке, не пропуская выкрутасы звезд, обожающих делать дурацкие жесты или танцевать. За одну миссию нужно набрать определенное количество очков, суммируя заработок от каждого сделанного кадра. Можно и не избегать портретной съемки вблизи, поскольку глупые телохранители заканчивают преследование папарацци, как только он скрывается из вида.

Увы, купившие игру пользователи не заметят особых усилий переводчиков: их руки дошли только до текстов, оставив многочисленные разговоры персонажей нетронутыми.

«Победы Рима» The History Channel. Great Battles of Rome



Жанр тактическая стратегия
Издатели «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Эту игру, несомненно, можно посоветовать не только любителям компьютерных развлечений, но и тем, кто вообще не играет. Все дело в том, что проект создавался совместно с телеканалом History Channel и все сюжетные ролики – эксклюзивно подготовленная программа по ознакомлению с историей Древнего Рима. Геймеру предлагается стать командующим римской армией и вести военные действия против греков, галлов и карфагенян. «Победы Рима» являются классическим представителем жанра тактических стратегий, где победа достается не численным перевесом, а благодаря грамотному планированию операции.

Локализация от «Акеллы» выполнена идеально, невозможно найти ни одного промаха – прекрасно подобранные шрифты, правильный перевод всех географических и исторических названий, а голоса актеров просто завораживают.

«Империя кино» Cinema Empire

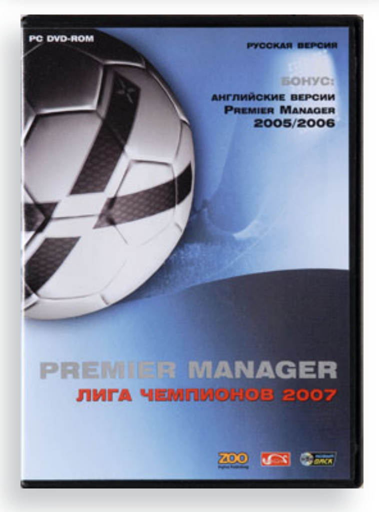


Жанр экономическая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Трудно найти человека, который не любит смотреть фильмы и ни разу не был в кинотеатре. Но вот оказаться в роли руководителя хотя бы одного из них, не говоря уже о целой сети, в реальности мало кому удастся. «Империя кино» как раз предоставляет эту возможность. Но, к сожалению, разработчики так и не смогли вытянуть из идеи хоть что-нибудь приличное – геймплей скучен и однообразен. Вне зависимости от режима игры необходимо начинать с захудалого кинотеатра и завершать карьеру руководителем холдинга из восьми заведений. Графика довольно страшненькая, а о звуковом ряде и говорить не приходится.

Что касается перевода, то для проекта такого класса локализация выполнена на приличном уровне, вот только шрифт, подобранный не лучшим образом, плохо читается.

«Лига чемпионов 2007» Premiere Manager 2006–2007

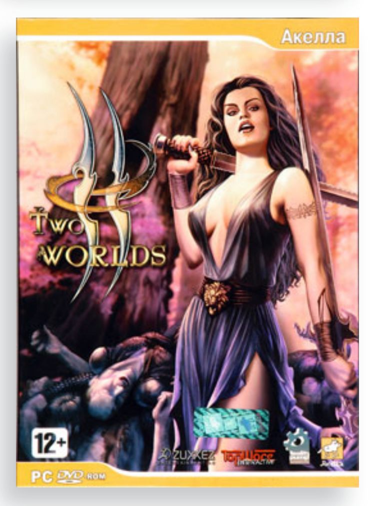


Жанр футбольный менеджер
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

По непонятной причине узкоспециализированный жанр футбольных менеджеров привлекает разработчиков самого разного пошиба. Увы, с творениями Sports Interactive их поделки сравняться не могут и даже не похожи на то, что делают талантливые англичане.

Чуда не произошло и на этот раз – Premiere Manager 2006–2007 является низкопробной игрой, абсолютно лишенной положительных качеств. Жуткий продукт с кошмарным интерфейсом предлагает нам возглавить любой клуб из шести чемпионатов, причем детальная проработка которых в карьере доступна только для четырех из них. Добавим к этому устаревшие составы, статистику и самодельную атрибутику команд – менеджер готов. Хотя нет, мы забыли о режиме симуляции матча, где накачанные анаболиками кружочки (даже на минимальной скорости в настройках) носятся по полю как угорелые. Пытаться понять, что происходит, а уж тем более вносить тактические изменения – нет уж, увольте. О локализации говорить вообще бессмысленно, поскольку даже неплохой перевод не способен реанимировать игру.

Two Worlds



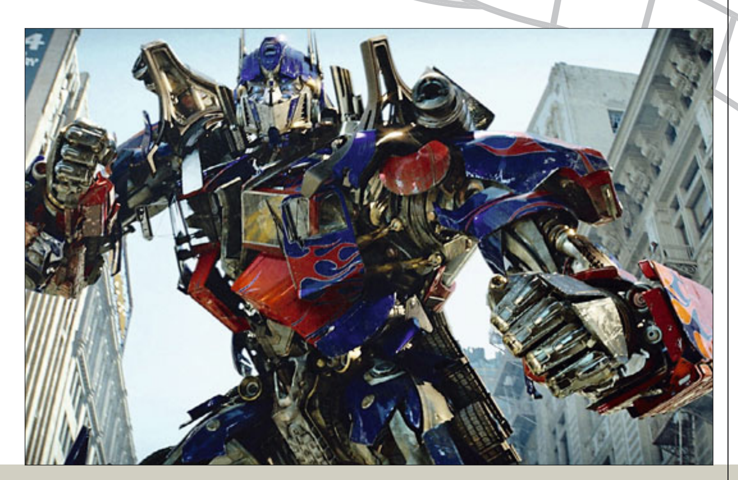
Жанр RPG
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

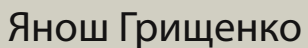
Польский конкурент Oblivion и Gothic 3 в принципе неплох, но ничего выдающегося собой не представляет. С одной стороны – очень неплохая графика и довольно приятный геймплей, с другой же – слабая проработка игрового мира, почти полное отсутствие сюжета, безликие NPC и однообразные, не запоминающиеся квесты. Поначалу Two Worlds изобиловала багами и страдала от отсутствия баланса, однако разработчик методично выпускал патчи, которые к текущему моменту исправили практически все недостатки игры.

Локализованная версия относительно стара (v1.2), поэтому настоятельно рекомендуется предварительно вручную скачать и установить последний патч (внутриигровое автообновление его не обнаруживает).

Переведены только субтитры, озвучка оригинальная. В процессе локализации пострадали «устаревшие обороты», которыми изобилует речь местных персонажей, к тому же перевод временами не совсем точен.

Transformers/ «Трансформеры»





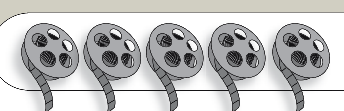
Янош Грищенко

Первая мысль, которая приходит в голову спустя полчаса после просмотра «Трансформеров», – «Если Майкл Бэй решит отойти от режиссуры, я ему этого никогда не прощу!» Именно столько времени нужно, чтобы прийти в себя и осознать, что Бэй сумел создать идеальную пропорцию спецэффектов, экшена и юмора. Первую половину фильма сюжет развивается относительно неспешно. Правда, количество перестрелок и взрывов даже на этом отрезке вполне может дать фору другим трем-четырем вместе взятым современным блокбастерам.

Шиа ЛаБеф потрясающе справился с ролью Сэма Уитвики, то и дело заставляя публику хохотать. А так как он по совместительству еще и главный герой, то все события происходят именно вокруг него. Конечно, для ценителей жанра более важны гигантские роботы – автоботы и десептиконы, умеющие трансформироваться в любое транспортное средство, да еще и знакомые по серии одноименных мультипликационных фильмов. Сценаристы не подвели, и в «Трансформерах» присутствует много хорошо знакомых «лиц».



Вторая половина фильма – события невиданных доселе в синематографе масштабов. Любо-дорого смотреть, как многотонные куски железа с легкостью рушат здания, расплющивают машины и творят вообще черт знает что на автостраде. Безупречная картинка, идеальные сочные спецэффекты, колоритные персонажи, отличная операторская работа и общий эпический размах… Тандем Бэй–Спилберг создал фильм практически без недостатков. Им, безусловно, не избежать пары-тройки «Оскаров» за свои заслуги в «Трансформерах».



Компания DreamWorks SKG, 2007
Web-сайт www.transformersmovie.com
Режиссер Майкл Бэй
В ролях Шиа ЛаБеф (Сэм Уитвики), Меган Фокс (Микаэла Бэйнс), Джош Дюамель (капитан Лэннокс), Тайриз Гибсон (сержант Эппс), Рэйчел Тейлор (Мэгги Мэдсен), Энтони Андерсон (Гленн Уитман), Джон Войт (Джон Келлер), Джон Туртурро (агент Симмонс), Кевин Данн (Рон Уитвики) и др.

Die Hard 4.0/ «Крепкий орешек 4.0»



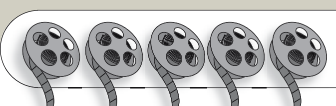
Янош Грищенко

Die Hard 4.0 – фильм, надо признать, уникальнейший. Когда смотришь это кино, то и дело мысленно возвращаешься на лет пятнадцать-двадцать назад: в эпоху доисторических киногероев, которых воплощали Шварценеггер, Ван Дамм, Норрис (прошу, не смейтесь!), Сталлоне и немногие другие. Эти ленты были открытыми, прямыми и безмерно честными по отношению к зрителю. Вот и «Крепкий орешек 4.0» оказался таким же.

Несмотря на солидный возраст, Брюс Уиллис неизменно доказывает, что подобные картины – его родная стихия. Джон Маклейн опять вернулся в строй и все так же беспощадно кромсает врагов. Интернациональные банды, решившие позариться на финансовые закрома родины, уже давно традиционны для фильмов со словами Die Hard в названии. Не исключение и четвертая часть. Вот только главный оппонент по сюжету оказался гражданином США. Правда, мы всей редакцией сошлись во мнении, что Тимоти Олифант (кстати, будущий Agent 47 в фильме Hitman) оказался не столь харизматичным злодеем, как тот же, например, Алан Рикман из самой первой серии «Крепкого орешка».

В Die Hard 4.0 экшн буквально переливается через край экрана. Погони, стрельба и мордобой происходят практически без перерыва и ни на минуту не дают зрителю опомниться. Только в таких фильмах главный герой может выжить после взрыва бомбы в квартире, заехать в шахту лифта на джипе, сбить вертолет автомобилем или гарцевать по фюзеляжу парящего в воздухе ударного истребителя F-35.

Кроме всего прочего, фильм изобилует всяческими шутками и коронными (назовем их так) фразами, которые имеют право изрекать только Очень Хорошие Парни типа Маклейна. Несмотря на то что главному герою неустанно помогают молодые хакеры Мэтт Фаррел (Джастин Лонг принял эстафету от Сэмюеля Л. Джексона) и Варлок (не кто иной, как Кевин «Молчаливый Боб» Смит), не остается сомнений в том, что Джон самостоятельно мог бы приструнить распоясавшихся кибер-террористов. В любом случае, Die Hard 4.0 смотреть нужно обязательно. Такое зрелище пропускать нельзя.



Компания 20th Century Fox, 2007
Web-сайт www.livefreeordiehard.com
Режиссер Лен Уазмен
В ролях Брюс Уиллис (Джон Маклейн), Тимоти Олифант (Томас Гэбриэл), Джастин Лонг (Мэтт Фаррел), Мэгги Кью (Мэй Лин), Клифф Кертис (Боумэн), Джонатан Садовски (Трэй), Эндрю Фридмэн (Каспер), Кевин Смит (Варлок), Йорго Константин (Руссо), Мэри Элизабет Уинстед (Люси Маклейн)

Harry Potter and the Order of the Phoenix/ «Гарри Поттер и Орден Феникса»



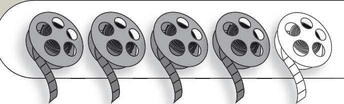
Александр Птица

Данная рецензия необычна во многих смыслах. Поэтому начну с небольшой преамбулы. Пятый фильм о Гарри Поттере и его друзьях мне довелось посмотреть на второй день после премьеры в настоящем американском кинотеатре с THX-сертифицированным звуком и цифровым изображением. Если говорить честно, то после этого в наши залы как-то и не тянет. Разница просто невероятная.

Теперь собственно о фильме. Как известно, по мере выхода новых книг Джоан Роулинг они распухали и увеличивались в объеме. Так, «Орден Феникса» разместился на семистах страницах. Естественно, полностью втиснуть все события, потребовавшие столь гигантского количества текста, в картину попросту невозможно. Вот почему многим пришлось пожертвовать. Вероятно, это и стало причиной того, что фильм воспринимается как коллаж из фрагментов сюжета или даже скорее своеобразный дайджест. Иногда мне казалось, будто некоторые герои или ситуации из книги получили меньше экранного времени, чем они заслуживают. А самое печальное – эпизод финальной схватки с Вольдемортом и его приспешниками в Министерстве выглядит несколько скомканно.

Вместе с тем нельзя не отметить, что фильм сбит весьма крепенько. Атмосфера сгущения мрака в Хогвартсе в связи с тем, что Вольдеморт набирает силу, а Министерство магии через свою ставленницу Долорес Амбридж пытается установить свои порядки в Школе чародейства и волшебства, воссоздана очень даже качественно. И здесь я не могу не отпустить массу комплиментов Имельде Стаунтон. Ее «розовенькая» и вечно улыбающаяся Долорес вне конкуренции.

Ребята, занятые в ролях главных героев, повзрослели, но играют с таким же удовольствием, как и прежде. Из новых персонажей отметим прелестную «странненькую» Луну Лавгуд и «музу Тима Бертона» Хелен Бонэм-Картер в роли Беллатрикс.



Компания Warner Bros., 2007
Web-сайт harrypotterorderofthephoenix.com
Режиссер Дэвид Йетс
В ролях Дэниэл Рэдклифф (Гарри Поттер), Руперт Гринт (Рон Уизли), Эмма Уотсон (Гермиона Грейнджер), Имельда Стаунтон (Долорес Амбридж), Майкл Гэмбон (Дамблдор), Иванна Линч (Луна Лавгуд), Гари Олдман (Сириус Блэк), Алан Рикман (Северус Снейп), Ральф Файнесс (Вольдеморт) и др.

Ratatouille/ «Рататуй»



Александр Птица

Среди всех студий, делающих анимационные фильмы для диснеевской мегакорпорации, Pixar, безусловно, конкурентов не имеет. Пожалуй, сейчас только она способна на создание действительно замечательных мультиков, а не сиюминутной халтуры. И «Рататуй» – очередное тому подтверждение.

Почти два часа я завороженно смотрел на экран, хотя, казалось бы, мне рассказали историю с весьма незатейливым сюжетом о крысенке, мечтающем стать лучшим кулинаром, и простой, но очень правильной главной мыслью (если ее верно понять, конечно): «Отличным поваром может быть каждый».

Режиссер-оскароносец Брэд Берд (а получил он золотую статуэтку за «Суперсемейку») и его талантливая команда сумели приготовить удивительно вкусное блюдо, приправленное французским шармом, поперченное американским задором и очень-очень полезное для всех возрастных категорий.

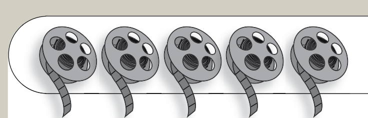
Совершенство визуального ряда с технологической точки зрения просто восхищает – шерстка и усики крыс как в сухом, так и в мокром состоянии, – это что-то. Движения людей и животных переданы блестяще. Бесподобная анимация очень здорово способствует раскрытию характеров (вне зависимости от их принадлежности к человеческому или крысиному роду).

Буквально все персонажи проработаны замечательно и посему запоминаются надолго: и неуклюжий Лингини, и Колетт, и главзлодей Шкуродер, и звезда кулинарной критики Эго, и ближайшие родственники главного героя Реми, и, естественно, он сам.

Украинский перевод и дубляж я бы оценил почти на «отлично». Тем не менее DVD с оригинальной дорожкой все равно придется покупать, потому как уж очень сильно хочется услышать и великого Питера О'Тула, и Иана Холма (того самого Бильбо), и Брайана Деннехи.

Не думаю, что до конца нынешнего года на экранах появится мультик, который сможет помешать Брэду Берду получит второго «Оскара».

P.S. В качестве бесплатного бонуса зрители, пришедшие в кинотеатр, получают короткометражку от того же «Пиксара» – «Похищение».



Компании Pixar Animation Studios/Walt Disney Pictures, 2007
Web-сайт disney.go.com/disneypictures/ratatouille
Режиссер Брэд Берд
Роли озвучивали Пэттон Освальт (Реми), Лу Романо (Лингини), Иан Холм (Шкуродер), Питер О'Тул (Эго), Брайан Деннехи (Джанго), Жанин Гарофало (Колетт), Питер Сон (Эмиль), Брэд Гарретт (Густо)